

# ImageMixer™ 3 SE

Ver. 3

Software-Handbuch

## **Einleitung ..... 8**

---

### Informationen zum Software-Handbuch ..... 9

In diesem Handbuch verwendete Symbole ..... 9

Markenzeichen..... 10

### Vor der Verwendung von ImageMixer 3 ..... 11

#### Systemanforderungen ..... 11

Unterstütztes Betriebssystem/Computer ..... 11

1. Systemkonfiguration für die vollständige Verwendung der Funktionen  
(einschließlich Wiedergabe und Bearbeitung von Videos im AVCHD-Standard) ..... 12

2. Systemkonfiguration für die Erstellung von Discs (AVCHD),  
zum Speichern auf dem Computer und Zurückschreiben auf den Camcorder ..... 13

Vorsichtshinweise..... 14

Geeignete Videos für ImageMixer 3..... 14

Betriebseinschränkungen ..... 15

Unterstützte Dateien..... 17

Import..... 17

Schreibvorgang..... 18

## **Vorbereitung ..... 19**

---

### Installation/Deinstallation..... 20

Installation ..... 20

Deinstallation..... 25

Windows XP ..... 25

Windows Vista..... 27

### Starten und Beenden..... 29

Starten ..... 29

Beenden..... 29

Anschließen/Trennen des Camcorders.....	30
Anschließen des Camcorders.....	30
Trennen des Camcorders.....	30
<b>Erste Schritte .....</b>	<b>31</b>
<hr/>	
Die Funktionen von ImageMixer 3.....	32
Wiedergeben von Videos.....	32
Videos importieren und organisieren (Bibliothek).....	32
Bearbeiten von Videos .....	33
Speichern von Videos.....	33
Starten von ImageMixer 3 .....	34
ImageMixer 3 Launcher .....	34
ImageMixer 3 SE Player.....	36
<b>Videos importieren.....</b>	<b>37</b>
<hr/>	
Importieren von Videos auf den Computer.....	38
Importieren von Videos vom Camcorder auf den Computer .....	38
Beim Speichern auf dem Computer angezeigter Bildschirm.....	41
<b>Wiedergeben von Videos .....</b>	<b>42</b>
<hr/>	
Wiedergeben mit ImageMixer 3 SE Player.....	43
Wiedergabe.....	43
Player-Bildschirm.....	45

# Videos importieren und organisieren (Bibliothek) ... 47

Informationen zur Bibliothek.....	48
Die Funktionen der Bibliothek.....	48
Bibliothek und Alben.....	49
Informationen zu den Bibliotheksbildschirmen .....	50
Grundfenster.....	50
Angezeigter Bildschirm nach Anschluss des Camcorders.....	55
Datei-Informationsfeld.....	56
Fenster "Vorgaben".....	58
Hinzufügen von Videos zur Bibliothek.....	59
Hinzufügen von Videos vom Camcorder .....	59
Hinzufügen von Dateien auf dem Computer zur Bibliothek.....	59
Wiedergeben von Videos in der Bibliothek.....	61
Wiedergabe.....	61
Vorschaubildschirm.....	62
Organisieren von Videos in der Bibliothek.....	64
Unterschiede zwischen Album und intelligentem Album.....	64
Album.....	64
Intelligentes Album.....	64
Erstellen eines Albums durch Zusammenstellen bevorzugter Videodateien.....	65
Automatisches Organisieren von Videos durch Setzen von Kriterien (Erstellen eines intelligenten Albums).....	67

Löschen von Dateien in der Bibliothek.....	69
Löschen von Dateien in der Bibliothek.....	69
Löschen von Dateien aus einem Album/einer Liste.....	71
Löschen von Alben/intelligenten Alben/Listen.....	73

## Weitere Funktionen der Bibliothek ..... 74

Sortieren von Videodateien .....	74
Anordnen der Elemente in aufsteigender/absteigender Reihenfolge .....	74
Anordnen mittels Drag&Drop.....	74
Ändern der Titelnamen .....	75
Aufnehmen eines Standbilds von einer Videodatei .....	77
Speichern einer Videodatei in einem anderen Format .....	79

## Bearbeiten von Videos ..... 82

### Informationen zu den film bearbeiten bildschirmen .... 83

Grundfenster .....	83
Bildschirmkomponenten.....	84

### Bearbeitung..... 90

Vorbereitung für die Filmbearbeitung.....	90
Hinzufügen/Löschen von Clips.....	93
Hinzufügen von Clips.....	93
Löschen von Clips.....	94
Festlegen der Wiedergabereihenfolge.....	95
Ausschneiden nicht benötigter Szenen (Zuschneiden).....	96
Ausschneiden einer Szene aus einer Videodatei .....	96
Ausschneiden mehrerer Szenen aus einer Videodatei .....	98

Hinzufügen von Szenenübergangseffekten (Übergang) .....	102
Hinzufügen von Text (BETITELUNG) .....	106
Hinzufügen von Musik (Hintergrundmusik) .....	112
Hinzufügen von Audio zu den Szenen (Nachvertonung) .....	114
Einstellen der Lautstärke (Einblenden/Ausblenden) .....	117
Speichern des bearbeiteten Inhalts .....	121

## Speichern des Bearbeitungsergebnis als einzelne Videodatei..... 122

Speichern des bearbeiteten Videos .....	122
---	-----

## **Speichern von Videos ..... 124**

---

### Schreiben von Videos auf eine Disc (Discerstellung)... 125

Beschreibbare Discs und zum Abspielen geeignete Geräte.....	125
Schreiben der Videos auf dem Camcorder auf eine Disc.....	126
Schreiben der Videos in der Bibliothek auf eine Disc .....	131
Unterteilen einer Videodatei in Kapitel.....	139

### Zurückschreiben auf den Camcorder ..... 144

Vor dem Zurückschreiben .....	144
Zurückschreiben auf den Camcorder .....	145

## **Problembehebung..... 149**

---

### Häufig gestellte Fragen..... 150

Vorbereitung .....	150
Speichern auf dem Computer .....	152

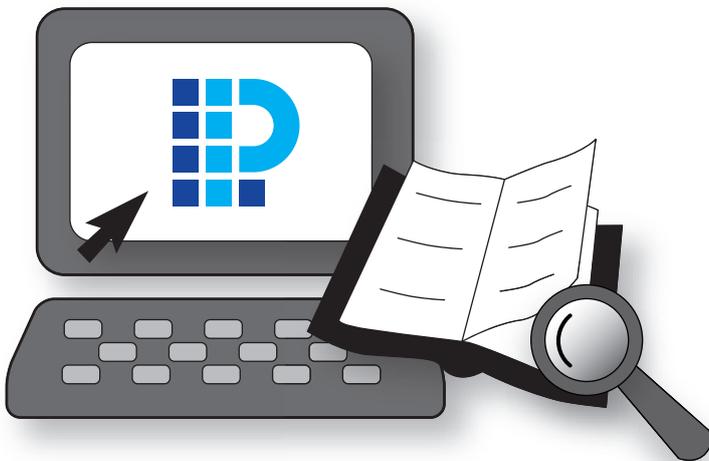
Wiedergeben von Videos .....	153
Videos importieren und organisieren (Bibliothek) .....	154
Bearbeiten von Videos .....	155
Speichern von Videos .....	156
Sonstiges.....	158
<b>Support-Informationen zu ImageMixer 3 .....</b>	<b>159</b>
PIXELA CORPORATION User Support Centers .....	159
Homepage.....	160

---

# Einleitung

---

Dieses Kapitel erläutert die grundlegenden und notwendigen Kenntnisse, bevor "ImageMixer 3 SE" verwendet wird. Lesen Sie bitte dieses Kapitel vor der Verwendung. Schlagen Sie bitte auch in der Bedienungsanleitung des Camcorders nach.



# Informationen zum Software-Handbuch

Dieses Handbuch erläutert die Verwendung von "ImageMixer 3 SE" Ver. 3 (im Weiteren bezeichnet als "ImageMixer 3") und "ImageMixer 3 SE Player Ver. 3" (im Weiteren bezeichnet als "ImageMixer 3 SE Player").

- Dieses Handbuch beschreibt keine grundlegenden Bedienungsverfahren für das Windows-Betriebssystem. Die Auswahl von Menüs und die Auswahl in den Fenstern basiert auf den allgemeinen Bedienungsverfahren für das Windows-Betriebssystem.
- Es ist untersagt, den Inhalt des Handbuchs als Ganzes oder in Auszügen ohne vorherige Genehmigung zu reproduzieren.
- Änderungen dieses Handbuchs bleiben vorbehalten.
- Bitte wenden Sie sich an unser User Support Center, wenn Sie Fragen haben.
- Die Abbildungen in diesem Handbuch zeigen Abbildungen der Software im Entwicklungsstadium. Sie können von der tatsächlichen Software abweichen.

## In diesem Handbuch verwendete Symbole

In diesem Handbuch werden die folgenden Symbole verwendet.



Dieses Symbol verweist auf eine Bezugsseite mit verwandten Themen.



Dieses Symbol kennzeichnet wichtige Bedienungshinweise.



Dieses Symbol kennzeichnet nützliche Bedienungstipps.

# Markenzeichen

- ImageMixer™ ist ein Markenzeichen der PIXELA CORPORATION.
- Windows(R) ist ein eingetragenes Markenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und anderen Ländern.
- Der offizielle Name von Windows lautet Microsoft(R) Windows(R).
- Hergestellt unter Lizenz von Dolby Laboratories. "Dolby" und das Doppel-D-Symbol sind Markenzeichen von Dolby Laboratories. Vertrauliche unveröffentlichte Arbeiten. Copyright 1992-1997 Dolby Laboratories. Alle Rechte vorbehalten.
- iPod und iTunes sind Markenzeichen von Apple Inc.
- "AVCHD" und das "AVCHD"-Logo sind Markenzeichen von Matsushita Electric Industrial Co., Ltd. und der Sony Corporation.
- Blu-ray™ ist ein Markenzeichen der Blu-ray Disc Association.
- Die in diesem Handbuch aufgeführten Unternehmensnamen und Markennamen sind in sich Markenzeichen, registrierte Markenzeichen und Produkte der jeweiligen Unternehmen.
- Die Symbole (R) und TM wurden in diesem Handbuch ausgelassen.

# Vor der Verwendung von ImageMixer 3

Die unten beschriebene Systemkonfiguration ist für die Verwendung dieser Software erforderlich.

- ※ Damit ist aber keine vollständige Funktion garantiert.
- ※ Abhängig von der Anzahl der Videos und dem Gesamtumfang der zu bearbeitenden Daten kann eine bessere Systemkonfiguration notwendig sein.

## Systemanforderungen

### Unterstütztes Betriebssystem/Computer

- ◆ Microsoft Windows XP Service Pack 2
- ◆ Microsoft Windows XP Service Pack 3
  - Home Edition
  - Professional
- ◆ Microsoft Windows Vista
- ◆ Microsoft Windows Vista Service Pack 1
  - Home Basic
  - Home Premium
  - Ultimate
  - Business
  - Enterprise

### Deutsche Versionen der oben aufgeführten Betriebssysteme

- ※ Nur 32-Bit-Versionen des Betriebssystems werden unterstützt.
- ※ Um diese Software installieren und verwenden zu können, müssen Sie über Administratorberechtigungen verfügen.
- ※ Für Benutzer von Microsoft Windows XP ist ein Update auf Windows XP Service Pack 2 oder 3 notwendig.

### ◆ Unterstützte Computer

Mit IBM PC/AT kompatible Computer (DOS/V) mit den oben aufgeführten vorinstallierten Betriebssystemen.

- ※ Bei Bestellung zusammengebaute Computer sind ausgenommen.

---

# 1. Systemkonfiguration für die vollständige Verwendung der Funktionen (einschließlich Wiedergabe und Bearbeitung von Videos im AVCHD-Standard)

---

## ◆ CPU

- Microsoft Windows XP / Microsoft Windows Vista

Intel Pentium D/mindestens 3,0 GHz, Intel Core 2 Duo/mindestens 2,13 GHz

MXP-Modus (Aufnahmemodus): Intel Core 2 Duo /mindestens 2,33GHz

※ Bei der Verwendung von übertakteten CPUs kann der Betrieb nicht garantiert werden.

## ◆ Speicher

Microsoft Windows XP: mindestens 1 GB

Microsoft Windows Vista: mindestens 2 GB

## ◆ Festplatte

- Mindestens 300 MB freier Speicher ist für die Installation der Software erforderlich.
- Zum Erstellen einer Disc ist freier Speicher von mindestens dem Doppelten der auf die Disc zu schreibenden Datenmenge erforderlich.

## ◆ Grafik

- Mindestens 1280 x 1024 Pixel, 32 Bit oder mehr, mindestens Intel G965 (On-board-VGA)

## ◆ Sound

- Soundkarte, die DirectSound unterstützt

## ◆ Laufwerk

- Eingebautes Disc-Laufwerk mit DVD-Schreibfunktionen
- Disc-Laufwerk mit Blu-ray-Schreibfunktionen

## ◆ Sonstiges

- Standard USB 2.0-Anschluss
- Eine Umgebung, in der DirectX 9.0c richtig läuft
- Internetzugang für die Installation der Software

---

## 2. Systemkonfiguration für die Erstellung von Discs (AVCHD), zum Speichern auf dem Computer und Zurückschreiben auf den Camcorder

---

Beim Erstellen einer Disc im AVCHD-Standard, deren Videos im MXP-Modus (Aufnahmemodus) aufgezeichnet wurden, ist die auf S.12 beschriebene Systemkonfiguration erforderlich.

### ◆ CPU

- Microsoft Windows XP

Intel Pentium 4/mindestens 1,49 GHz

Intel Celeron/mindestens 1,7 GHz

- Microsoft Windows Vista

Intel Pentium 4/mindestens 2,4 GHz

Intel Celeron D/mindestens 3,0 GHz

※ Bei der Verwendung von übertakteten CPUs kann der Betrieb nicht garantiert werden.

### ◆ Speicher

Microsoft Windows XP: mindestens 512 MB

Microsoft Windows Vista: mindestens 512 MB

### ◆ Festplatte

- Mindestens 300 MB freier Speicher ist für die Installation der Software erforderlich.
- Zum Erstellen einer Disc ist freier Speicher von mindestens dem Doppelten der auf die Disc zu schreibenden Datenmenge erforderlich.

### ◆ Grafik

- 1024 x 768 Pixel, mindestens 16 Bit (Hi-Color)

### ◆ Sound

- Soundkarte, die DirectSound unterstützt

### ◆ Laufwerk

- Eingebautes Disc-Laufwerk mit DVD-Schreibfunktionen

### ◆ Sonstiges

- Standard USB 2.0-Anschluss
- Eine Umgebung, in der DirectX 9.0c richtig läuft
- Internetzugang für die Installation der Software

## Vorsichtshinweise

- Wenn aufgezeichneter und/oder bearbeiteter Inhalt kopiergeschütztes Material enthält, das von Dritten erstellt wurde, beachten Sie, dass es nur zur privaten Verwendung genutzt werden darf.
- Verwenden Sie einen Netzadapter, um einen Notebook-Computer zu versorgen.
- Verwenden Sie den Netzadapter, um den Camcorder zu betreiben.
- Verbinden Sie den Camcorder und den Computer direkt über ein USB-Kabel. Bei Verwendung von USB-Verteilern kann der Betrieb nicht garantiert werden.
- Versetzen Sie den Computer nicht in den Standby-Modus, wenn ein Camcorder angeschlossen ist.
- Schreibgeschützte Daten und kopiergeschützte Daten können nicht importiert werden.
- Bespielte DVD-R, DVD-R DL, BD-R und BD-R DL können nicht überschrieben werden. Löschen Sie bei der Verwendung einer wiederbeschreibbaren Disc die aufgezeichneten Daten vor dem Schreibvorgang mit "ImageMixer 3".
- Benutzen Sie keine andere Software während des Disc-Schreibvorgangs.
- Sie können keine Videos wieder auf die SD-Speicherkarte im Camcorder zurückschreiben, wenn die Karte gegen Überschreiben gesichert ist.

## Geeignete Videos für ImageMixer 3

Die folgenden Videodateien und Discs können mit "ImageMixer 3" verwendet werden:

1. Videos, die mit einem Canon-Camcorder, bei dem "ImageMixer 3" im Lieferumfang enthalten ist, aufgenommen wurden.
2. Discs, die von den betreffenden Dateien (1) erstellt wurden und mit "ImageMixer 3" bearbeitet und/oder verfasst wurden.

- ※ Standbilddateien und können nicht mit "ImageMixer 3 SE" verwendet werden.
- ※ Audiodateien und können nicht mit "ImageMixer 3 SE" verwendet werden, ausgenommen für Import im Bildschirm "Film bearbeiten"..

# Betriebseinschränkungen

- Unicode wird in "ImageMixer 3" nicht unterstützt.
- Auch wenn Videoaufzeichnungen in einem unterstützten Format vorliegen, können Sie sie abhängig vom Aufzeichnungsverfahren möglicherweise nicht verwenden.
- Sie können "ImageMixer 3" nicht verwenden, wenn Sie zwei oder mehr Camcorder an den Computer anschließen.
- Sie können "ImageMixer 3 SE Player" und "ImageMixer 3" nicht gleichzeitig verwenden.
- Wenn Sie eine Disc mit "ImageMixer 3 SE Player" wiedergeben, wird die schnelle Wiedergabe (vorwärts und rückwärts) nicht gleichmäßig durchgeführt.
- Systemordner, nur-Windows-Ordner, das Stammverzeichnis C:\ und optische Laufwerke können nicht als Speicherort für die Bibliothek und den Export von Dateien ausgewählt werden.
  - ※ Weitere Informationen zur Bibliothek finden Sie auf S.48.
- Sie können keine Dateien von Wechseldatenträgern durch Ziehen und Ablegen im Windows Explorer zur Bibliothek hinzufügen.
  - ※ Weitere Informationen zur Bibliothek finden Sie auf S.48.
- Nach dem Export von Dateien mit "ImageMixer 3" ist die Bildqualität des exportierten Videos schlechter als die des Originals.
- Im Bildschirm "Film bearbeiten" können Sie bis zu 20 Schnittbereiche für einen Clip festlegen.
- Abhängig von der Leistung des Computers wird die Video-Vorschau im Bildschirm "Film bearbeiten" möglicherweise nicht gleichmäßig wiedergegeben.
- Abhängig vom Computer ist die unter "Film bearbeiten" angezeigte Beteiligung im Vorschaufenster möglicherweise verzerrt. Bei dem bearbeiteten Inhalt tritt dieses Problem aber nicht auf.
- Discs, die mit "ImageMixer 3" erstellt wurden, lassen sich möglicherweise auf einigen Playern nicht wiedergeben.
- Bei der Wiedergabe von Titeln kann es an den Übergangsstellen zwischen Kapiteln u. U. zu Unterbrechungen kommen. Unter "Film bearbeiten" platzieren Sie Clips im Arbeitsbereich, exportieren sie als eine Videodatei und speichern die Datei auf einer Disc. Die Wiedergabe ist jetzt glatt. Beachten Sie, dass die in "Film bearbeiten" erzeugte Datei eine unterschiedliche Datei ist. Wir empfehlen, die für Export verwendeten Dateien nicht zu löschen und unverändert zu bewahren.

- Wenn das Windows-Dateisystem FAT32 ist, kann der Disc-Schreibvorgang nicht durchgeführt werden.
- "ImageMixer 3" funktioniert u. U. nicht richtig, wenn eine andere Disc-Schreibsoftware als "Image Mixer 3" installiert ist. In diesem Fall empfehlen wir, nicht verschiedene Disc-Schreibsoftware gleichzeitig zu verwenden.
- Wenn Daten auf einer wiederbeschreibbaren Disc gelöscht werden, wird für manche Laufwerke der Fortschrittsbalken u. U. nicht richtig angezeigt.
- Sie können keine Videos zum Camcorder zurückschreiben, die in einem anderen Videoformat oder Videosystem als dem des Camcorders aufgezeichnet wurden. Dies kann beim Camcorder zu einer Fehlfunktion führen.
- Beim Zurückimportieren der geschriebenen Datei vom "ImageMixer 3" zum Camcorder kann sich die Dateigröße von der Datei unterscheiden, die zuerst importiert wurde; es besteht aber kein Unterschied in der Bildqualität.
- Aktuelle Informationen zu den Betriebseinschränkungen finden Sie auf der folgenden Website.

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/e/>

# Unterstützte Dateien

---

## Import

---

### ◆ Aufnahmestandard

- AVCHD-Standard
- BD-R 2.0 Standard
- BD-RE 3.0 Standard

### ◆ Dateiformat (Erweiterung)

- H.264/AVCHD (.mts, .m2ts)
- WAVE (.wav)
- MPEG-1 Audio Layer-3 (.mp3)

### ◆ Disctyp

- DVD-R
- DVD-R DL
- DVD-RW
- BD-R
- BD-R DL
- BD-RE
- BD-RE DL

※ Schreiben auf einer 8-cm-Disc wird nicht unterstützt.

### ◆ Aufnahmestandard

- DVD-Video-Standard
- AVCHD-Standard
- BD-R 2.0 Standard
- BD-RE 3.0 Standard

### ◆ Dateiformat (Erweiterung)

- Filmbearbeitung: H.264 (.m2ts)
- Standbild: JPEG (.jpg)
- Datelexport (für Computer / für Video-Sharing-Site): MPEG-2 (.mpg)
- Datelexport (für iTunes): MOV (.mov)

### ◆ Disctyp

- DVD-R
- DVD-R DL
- DVD-RW
- BD-R
- BD-R DL
- BD-RE
- BD-RE DL

※ Schreiben auf einer 8-cm-Disc wird nicht unterstützt.

※ Sie können nicht Aufnahmen auf wiederbeschreibbaren Discs hinzufügen, die bereits aufgenommen wurden.

※ Löschen Sie bei der Verwendung einer wiederbeschreibbaren Disc die aufgezeichneten Daten vor dem Schreibvorgang mit "ImageMixer 3".

---

# Vorbereitung

---

Dieses Kapitel erläutert die Vorbereitungen, bevor Sie "ImageMixer 3" starten können.



## Installation

### 1. Überprüfen Sie die Internetverbindung.

Während des Installationsvorgangs wird die Zertifizierung der Software über das Internet durchgeführt. Benutzer mit einer Internetverbindung: Stellen Sie am Computer eine Verbindung mit dem Internet her, bevor Sie die Installation starten.

**! Wenn keine Internetverbindung verfügbar ist**

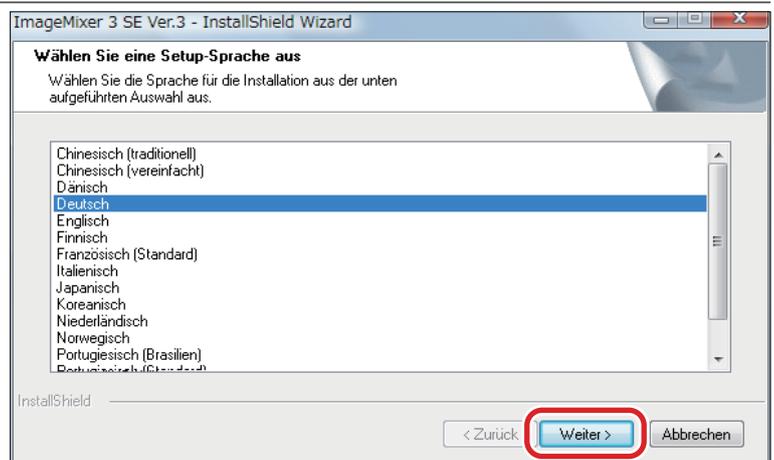
Wenden Sie sich an ein User Support Center (S.159) und lassen Sie sich Ihren Zertifizierungscode geben.

### 2. Legen Sie die Software-CD-ROM in den Computer ein.

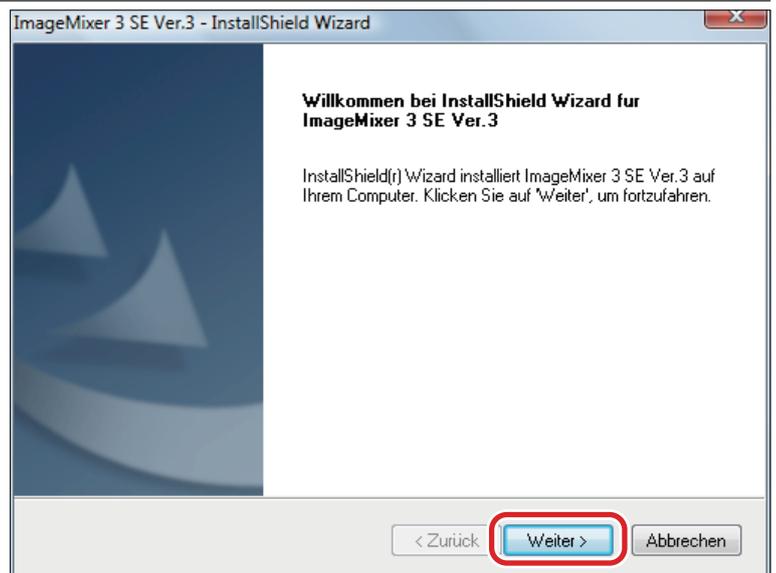
➔ Der Installationsbildschirm wird angezeigt.

※ Unter Windows Vista wird das Dialogfeld [Benutzerkontensteuerung] angezeigt. Klicken Sie auf [Weiter].

### 3. Wählen Sie Ihre Sprache und klicken Sie auf [Weiter].

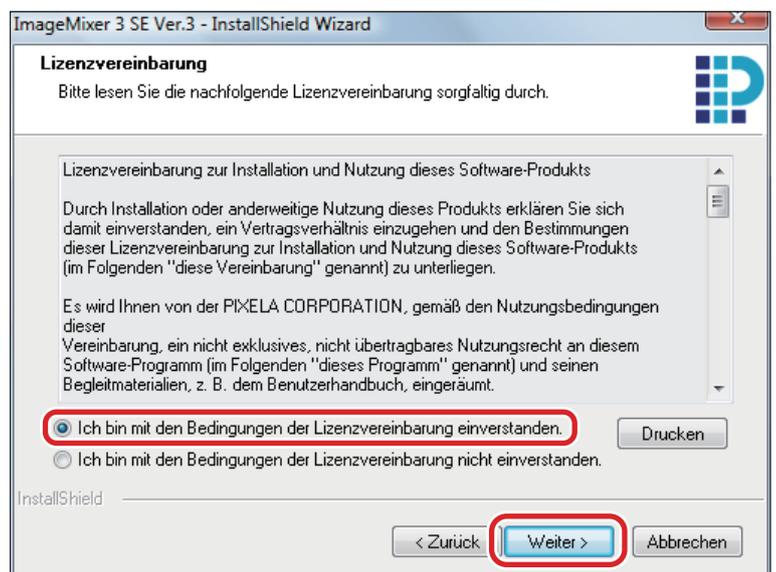


## 4. Klicken Sie auf [Weiter].



## 5. Lesen Sie die Lizenzvereinbarung.

- ① Klicken Sie auf [Ich bin mit den Bedingungen der Lizenzvereinbarung einverstanden].
  - ※ Lesen Sie bitte den Inhalt der Lizenzvereinbarung, bevor Sie zustimmen.
- ② Klicken Sie auf [Weiter].

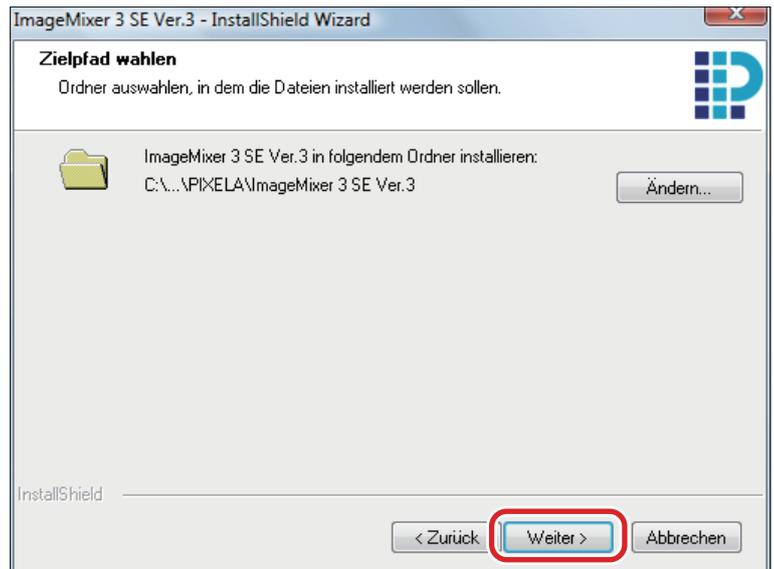


## 6. Wählen Sie den Installationsordner.

Als Vorgabe wird das Programm im Ordner "C:\Programme\PIXELA\ImageMixer 3 SE Ver.3" gespeichert. Wenn Sie den Zielordner nicht ändern möchten, klicken Sie auf [Weiter], um mit Schritt 7 fortzufahren.

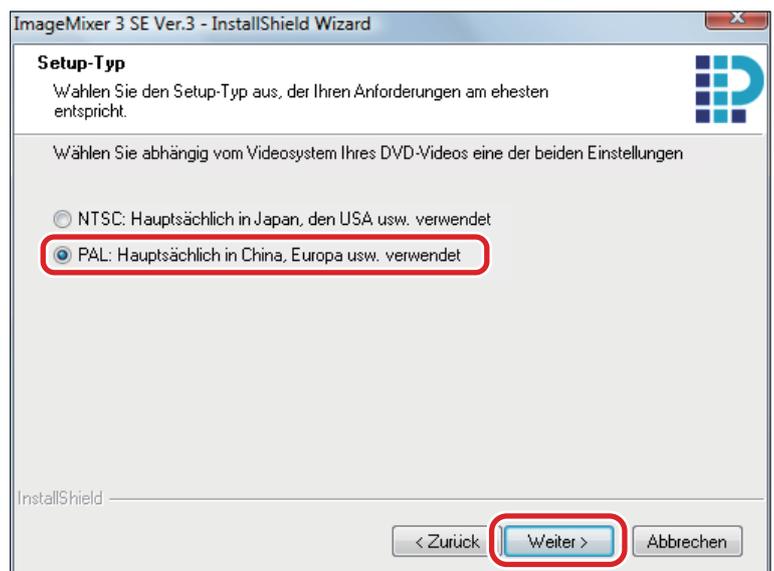
Wenn Sie den Zielordner ändern möchten, befolgen Sie die folgenden Schritte.

- 1 Klicken Sie auf [Ändern...].
- 2 Wählen Sie den Installationsordner und klicken Sie auf [OK].



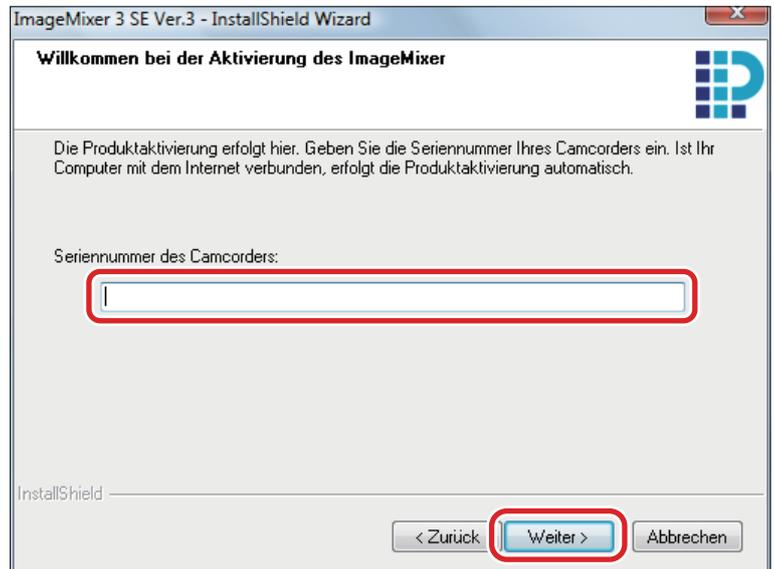
## 7. Wählen Sie Ihr Videosystem und klicken Sie auf [Weiter].

- ※ Nach der Installation können Sie das Videosystem über den Bildschirm "Vorgaben" ändern. (S.58)



## 8. Geben Sie die Seriennummer des Camcorders ein, und klicken Sie dann auf [Weiter].

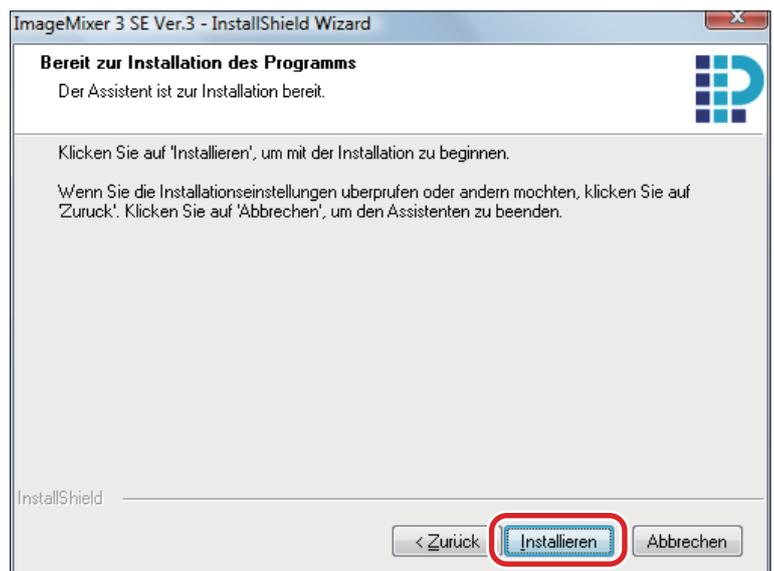
- ➔ Die eingegebene Seriennummer wird über das Internet übermittelt. Wenn die Nummer richtig ist, wird der Zertifizierungscode registriert und die Zertifizierung von "ImageMixer 3" (die Produktaktivierung) ist abgeschlossen. Sie können die Installation nach diesem Schritt fortsetzen.
- ※ Informationen zu der Stelle, an der die Seriennummer vermerkt ist, finden Sie in der Bedienungsanleitung des Camcorders.
- ※ Bei der Produktaktivierung werden keine persönlichen Informationen gesammelt.



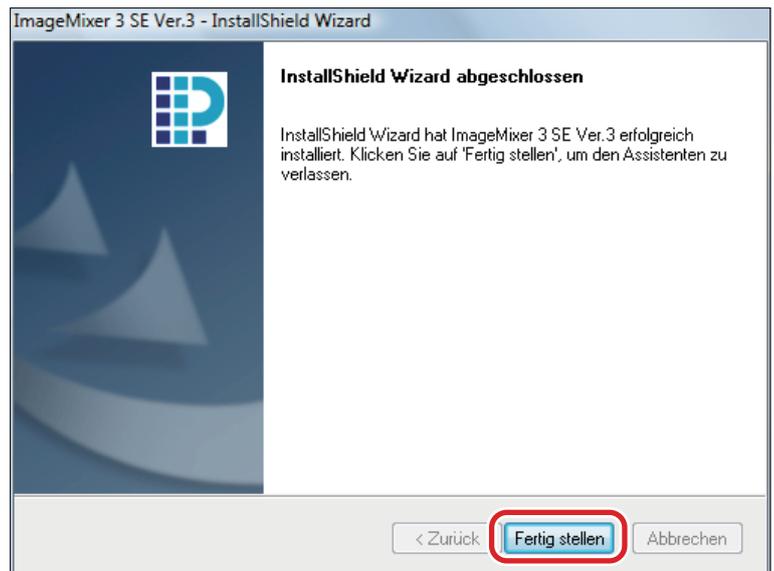
- ! Wenn das Dialogfeld zur Eingabe des Zertifizierungscodes angezeigt wird  
.....  
Wenn Ihr Computer nicht mit dem Internet verbunden ist, wird das Zertifizierungs-Dialogfeld angezeigt. Verbinden Sie den Computer mit dem Internet. Wenn Sie keine Internetverbindung haben, rufen Sie unser User Support Center an und lassen Sie sich den Zertifizierungscode geben, geben Sie diesen dann ein und klicken Sie auf [Weiter].

## 9. Klicken Sie auf [Installieren].

- ➔ Der Installationsvorgang startet.

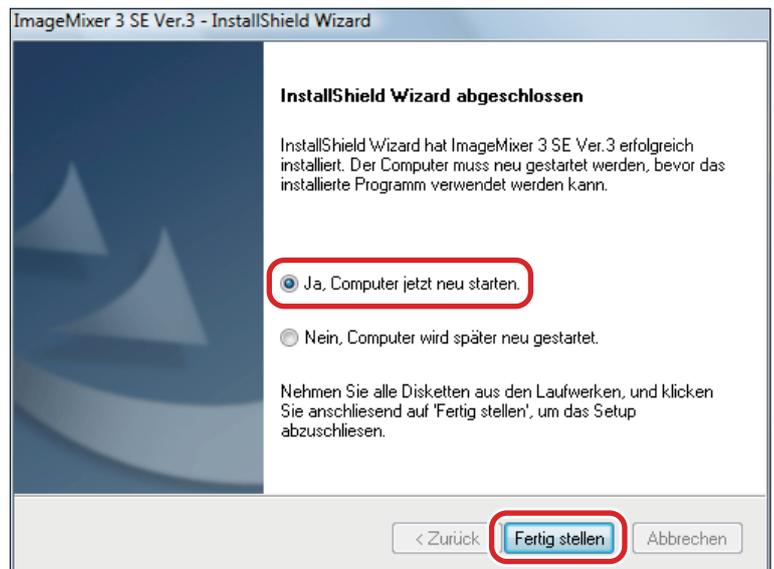


## 10. Klicken Sie auf [Fertig stellen].



## 11. Klicken Sie auf "Ja, Computer jetzt neu starten.", und klicken Sie dann auf [Fertig stellen].

➔ Ihr Computer wird neu gestartet.



# Deinstallation

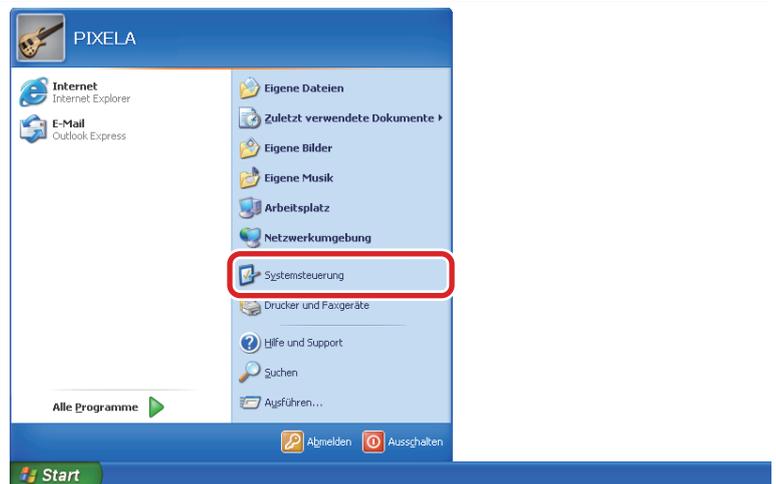
Stellen Sie sicher, dass "ImageMixer 3" und "ImageMixer 3 SE Player" vor der Deinstallation beendet werden.

## Windows XP

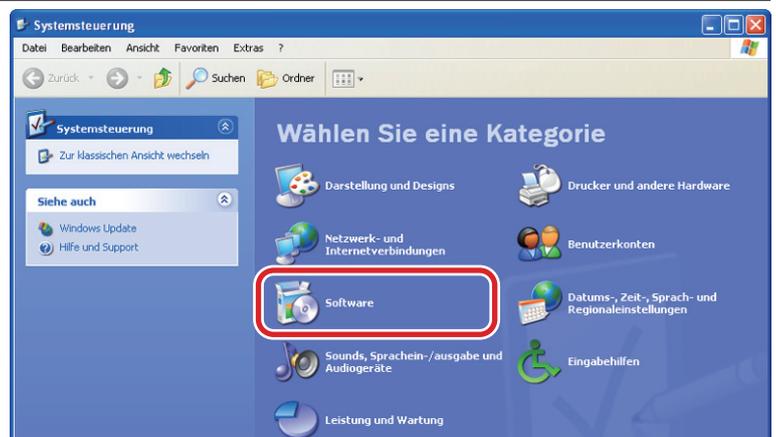
1. Klicken Sie auf das [Start]-Menü.



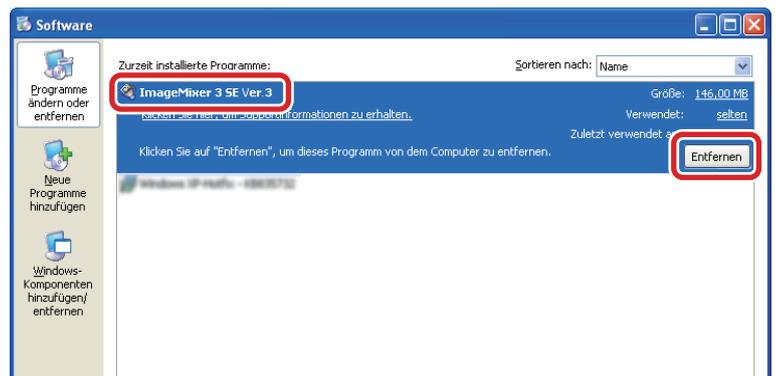
2. Klicken Sie auf [Systemsteuerung].



3. Klicken Sie auf [Software] und dann auf [Programme ändern oder entfernen].

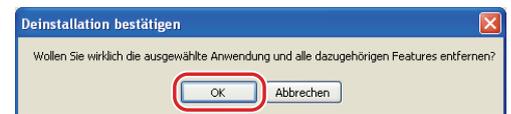


#### 4. Wählen Sie [ImageMixer 3 SE Ver.3] und klicken Sie auf [Entfernen].



#### 5. Klicken Sie auf [OK].

➔ Der Deinstallationsvorgang startet.

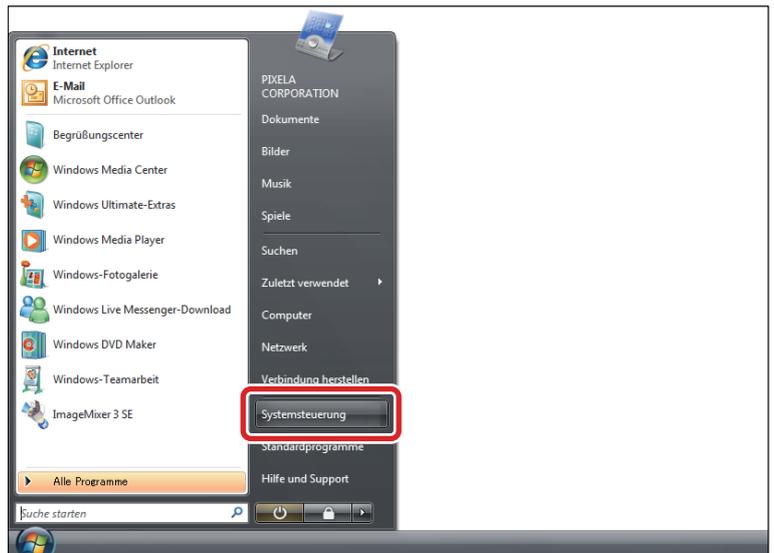


# Windows Vista

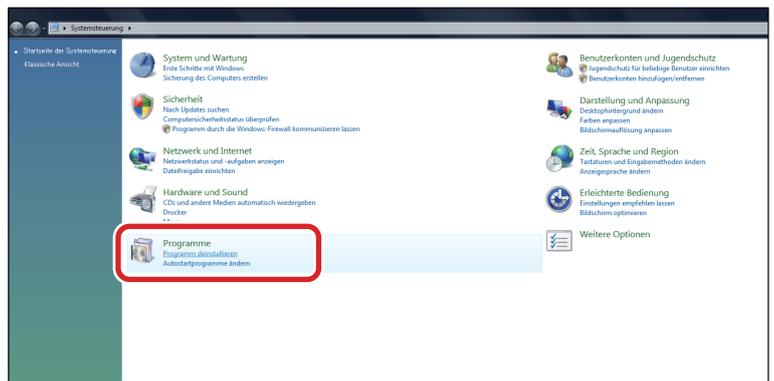
1. Klicken Sie auf das [Start]-Menü.



2. Klicken Sie auf [Systemsteuerung].



3. Klicken Sie auf [Programm deinstallieren].





# Starten und Beenden

## Starten

Sie können "ImageMixer 3" auf die folgenden Arten starten:

- Schließen Sie den Camcorder an.

"ImageMixer 3" startet automatisch, wenn der Camcorder angeschlossen ist.

- Starten Sie die Software über das Verknüpfungssymbol.

Doppelklicken Sie auf das Verknüpfungssymbol auf dem Desktop.



- Starten Sie das Programm über das [Start]-Menü.

Wählen Sie das [Start]-Menü - [Alle Programme] - [PIXELA] - [ImageMixer 3 SE Ver. 3] - [ImageMixer 3 SE Ver. 3].

➔ Der Bildschirm "ImageMixer 3 Launcher" wird angezeigt.



Weitere Informationen zum Bildschirm "ImageMixer 3 Launcher" finden Sie auf S.34.

## Beenden

Klicken Sie auf [  ] / [  ] in der oberen rechten Ecke des Bildschirms.

※ Schließen Sie vor dem Beenden alle Dialogfelder und Einstellungsbildschirme.

Windows XP



Windows Vista



# Anschließen/Trennen des Camcorders

Wenn der Camcorder während der Verwendung von "ImageMixer 3" vom Computer getrennt wird, können die Videodateien auf dem Camcorder beschädigt werden. Befolgen Sie die unten aufgeführten Schritte, wenn Sie den Camcorder vom Computer trennen.

- Verwenden Sie den Netzadapter, um den Camcorder zu betreiben.
- Verbinden Sie den Camcorder und den Computer über ein USB-Kabel. Bei Verwendung eines USB-Verteilers kann der Betrieb nicht garantiert werden.
- Klicken Sie beim Trennen des USB-Kabels auf das Symbol "USB-Massenspeichergerät sicher entfernen" (  (XP)/  (Vista) ), um die Verbindung zum Camcorder zu beenden.

## Anschließen des Camcorders

1. Schließen Sie den Camcorder über das Netzteil an eine Netzsteckdose an.

---

---

2. Schalten Sie den Camcorder ein und stellen Sie ihn auf Film-Wiedergabemodus.

---

---

3. Verbinden Sie den Camcorder und den Computer über ein USB-Kabel.

---

---

➔ Der Auswahl-Dialog erscheint im LCD-Feld des Camcorders.

4. Wählen Sie die Verbindung zum Computer mit dem Steuerhebel des Camcorders.

---

---

➔ Daraufhin wird auf dem Computer der Bildschirm "ImageMixer 3 Launcher" angezeigt.

## Trennen des Camcorders

1. Klicken Sie auf [  ](XP) / [  ](Vista) in der unteren rechten Ecke des Bildschirms.

---

---

2. Klicken Sie auf [Massenspeichergerät - Laufwerk (X:) sicher entfernen].

---

---

※ Der Buchstabe, der als "Laufwerk (X:)" erscheint, variiert abhängig vom Computer.

※ Wenn mehrere Wahlmöglichkeiten angezeigt werden, wählen Sie das Laufwerk, das dem Camcorder entspricht.

➔ Es wird eine Meldung angezeigt, mit der Sie informiert werden, dass es nun sicher ist, die Hardware zu entfernen.

3. Trennen Sie den Camcorder ab.

---

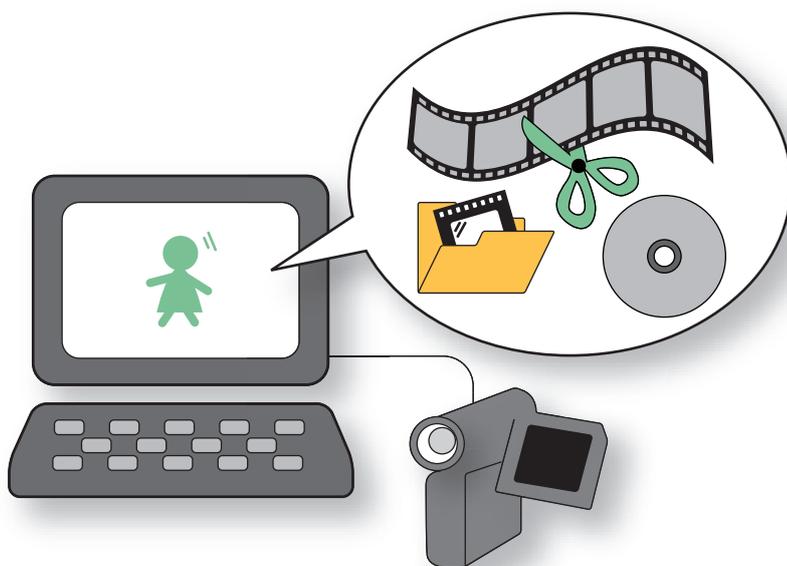
---

---

# Erste Schritte

---

Dieses Kapitel bietet einen Überblick über die Funktionen von "ImageMixer 3" und die ersten Schritte nach dem Start von "ImageMixer 3".



# Die Funktionen von ImageMixer 3

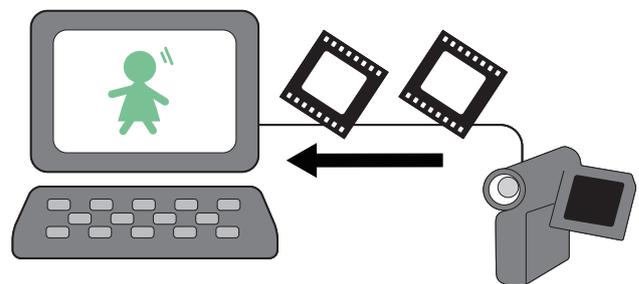
## Wiedergeben von Videos

- Abspielen von Videos auf dem Camcorder

Sie können Videos, die auf dem Camcorder gespeichert sind, wiedergeben, indem Sie den Camcorder an den Computer anschließen.

- Abspielen von Videos auf dem Computer

Sie können Videodateien auf dem Computer wiedergeben.



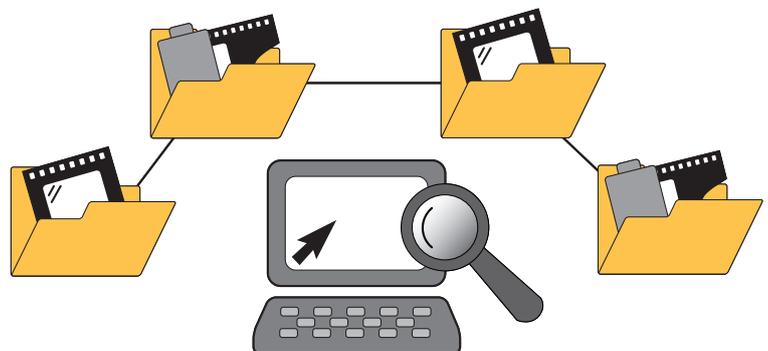
## Videos importieren und organisieren (Bibliothek)

- Speichern von Videos auf dem Computer

Videos auf dem Camcorder können auf dem Computer gespeichert werden.

- Organisieren von Videos

Im Bibliotheksbildschirm von "ImageMixer 3" können Sie Videos nach Datum oder Dateiformat organisieren oder Sie können die Wiedergabereihenfolge ändern.



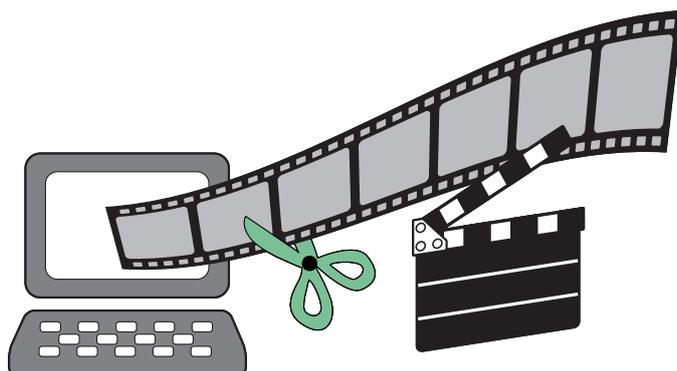
# Bearbeiten von Videos

- Hinzufügen von Effekten zu Videos

Sie können Text zu den Szenen hinzufügen oder zwischen den Szenen Übergangseffekte einfügen. Sie können auch die Lautstärke des Videos ändern oder es mit Sprachkommentaren und Musik unterlegen.

- Speichern mehrerer Videodateien als eine Datei

Sie können nicht benötigte Szenen löschen und mehrere Videodateien zu einer Datei kombinieren.



# Speichern von Videos

- Erstellen von Discs der mit dem Camcorder aufgezeichneten Videos

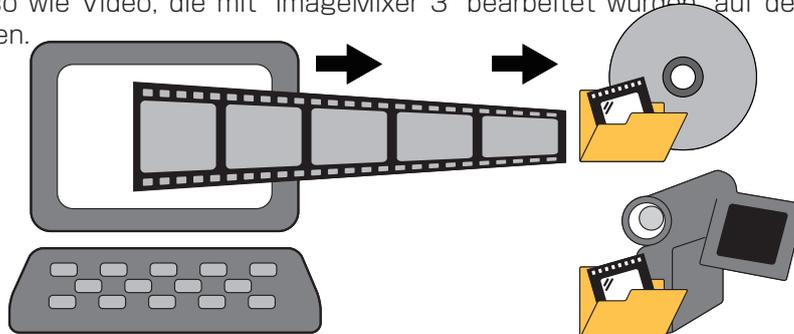
Sie können die Videos auf dem Camcorder direkt auf eine Disc schreiben oder mit einem DVD- oder BD-Menübildschirm wählen, welche Videos auf eine Disc geschrieben werden sollen.

 Für geeignete Discs und Player siehe S.125.

- Zurückschreiben auf den Camcorder

Sie können die Wiedergabe-Reihenfolge ändern und Videos auf den Camcorder zurückschreiben.

※ Sie können Videos, die ursprünglich von einem Camcorder, in dessen Lieferumfang "ImageMixer 3" enthalten war, ebenso wie Video, die mit "ImageMixer 3" bearbeitet wurden, auf dem Computer gespeichert wurden.



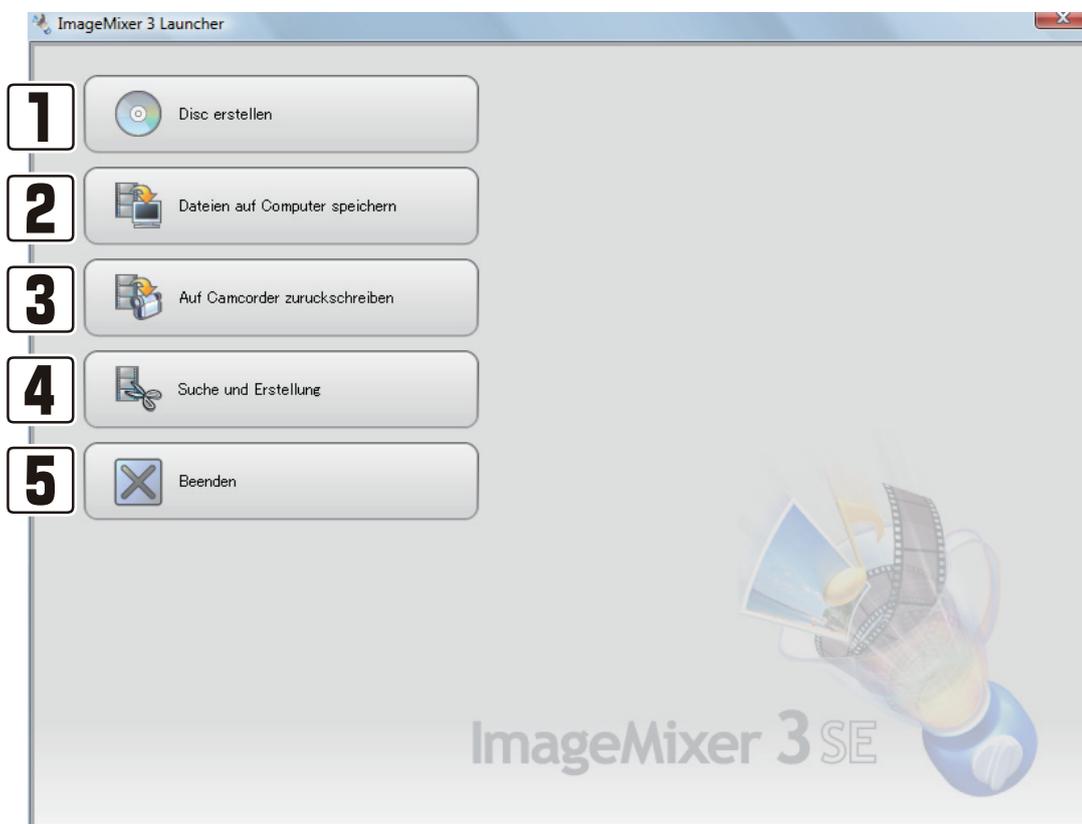
# Starten von ImageMixer 3

## ImageMixer 3 Launcher

Nachdem Sie "ImageMixer 3" gestartet haben, wird der folgende Bildschirm angezeigt. Auf diesem Bildschirm können Sie wählen, was Sie als Nächstes tun möchten.

### ! Beim ersten Starten von "ImageMixer 3" in Windows Vista

Beim ersten Starten und u. U. in anderen Fällen kann das Dialogfeld [Benutzerkontensteuerung] angezeigt werden. Klicken Sie auf [Weiter] zum Fortfahren.



#### 1 Disc erstellen (S.126)

Erstellen Sie eine Disc der Videos auf dem Camcorder.

#### 2 Dateien auf Computer speichern (S.38)

Speichern Sie Videos vom Camcorder auf dem Computer.

### **3** Auf Camcorder zurückschreiben (S.144)

---

Schreiben Sie Videos, die mit "ImageMixer 3" importiert wurden, wieder auf den Camcorder zurück.

### **4** Suche und Erstellung (S.48)

---

Organisieren und bearbeiten Sie Videos. Sie können diese Videos auch auf einer Disc speichern.

### **5** Beenden

---

Beenden Sie "ImageMixer 3".

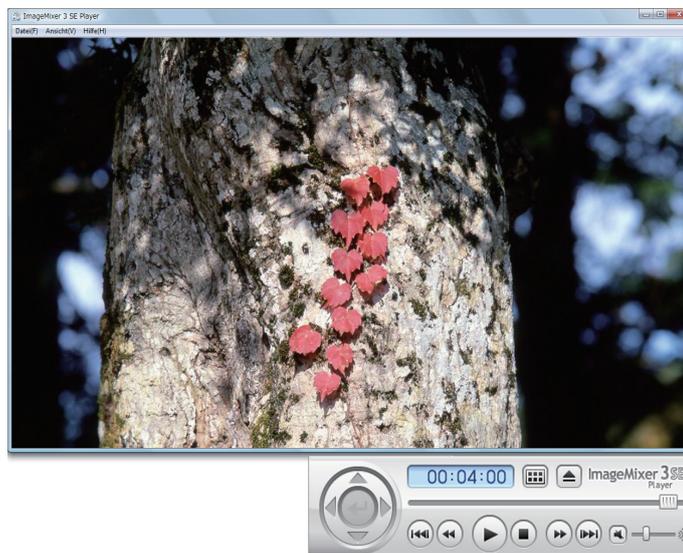
### **!** Das Dialogfeld [Informationen werden gelesen ...]

Wenn Sie [Disc erstellen], [Dateien auf Computer speichern] oder [Suche und Erstellung] auswählen, erscheint der Bedienungsbildschirm, nachdem die Dateiinformation im Camcorder gelesen wurde. Das Dialogfeld [Informationen werden gelesen ...] erscheint, bis die Dateiinformation gelesen ist.

※ Der Lesevorgang kann einige Zeit in Anspruch nehmen, wenn viele Dateien im Camcorder sind.

# ImageMixer 3 SE Player

Wiedergabe-Software "ImageMixer 3 SE Player" wird bei der Installation von "ImageMixer 3 SE" ebenfalls installiert.



Starten Sie "ImageMixer 3 SE Player", um Videodateien abzuspielen.

- ※ Sie können "ImageMixer 3 SE Player" und "ImageMixer 3" nicht gleichzeitig verwenden. Beenden Sie "ImageMixer 3", wenn das Programm läuft.

 Informationen zur Bedienung finden Sie auf S.43.

## ImageMixer 3 SE Player starten

- Starten Sie die Software über das Verknüpfungssymbol.

Doppelklicken Sie auf das Verknüpfungssymbol auf dem Desktop.



- Starten Sie das Programm über das [Start]-Menü.

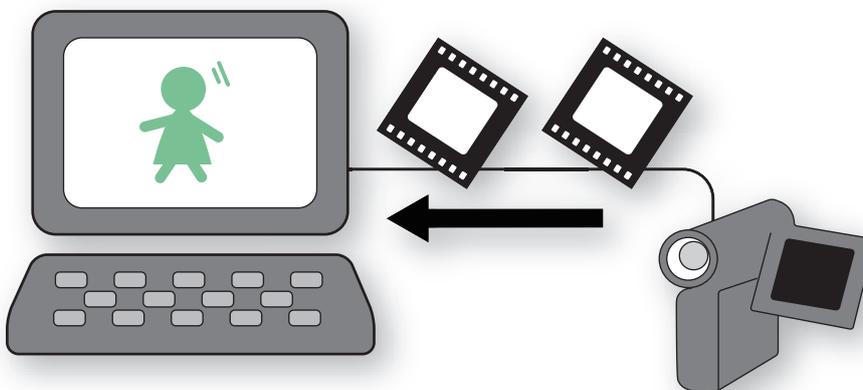
Wählen Sie das [Start]-Menü - [Alle Programme] - [PIXELA] - [ImageMixer 3 SE Ver. 3] - [ImageMixer 3 SE Ver. 3].

---

# Videos importieren

---

In diesem Kapitel wird erläutert, wie mit dem Camcorder aufgezeichnete Videos mit "ImageMixer 3" auf den Computer importiert werden.



# Importieren von Videos auf den Computer

## Importieren von Videos vom Camcorder auf den Computer

1. Schalten Sie den Camcorder ein und stellen Sie ihn auf den Film-Wiedergabemodus.

---

2. Schließen Sie den Camcorder an den Computer an.

---

 Siehe S.30 zum Anschließen des Camcorders an den Computer.

➔ Daraufhin wird auf dem Computer der Bildschirm [ImageMixer 3 Launcher] angezeigt.

 **Wenn der Camcorder angeschlossen ist**

Beachten Sie die folgenden Hinweise, wenn Sie den Camcorder anschließen:

- Verwenden Sie den Netzadapter, um den Camcorder zu betreiben.
- Verbinden Sie den Camcorder und den Computer direkt über ein USB-Kabel. Bei Verwendung von USB-Verteilern kann der Betrieb nicht garantiert werden.
- Versetzen Sie den Computer nicht in den Standby-Modus, wenn ein Camcorder angeschlossen ist.

3. Klicken Sie im Bildschirm [ImageMixer 3 Launcher] auf [Dateien auf PC speichern].

---

➔ Das Speicherziel-Dialogfeld wird angezeigt.

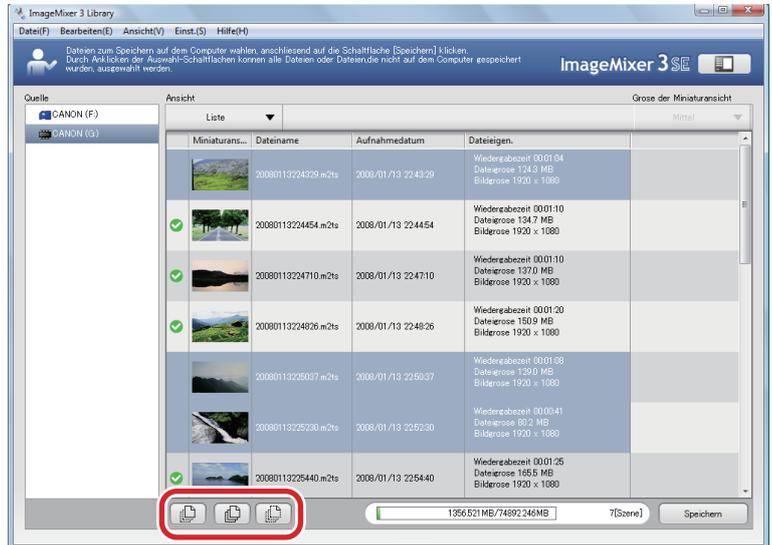


## 4. Wählen Sie die Videos aus, die gespeichert werden sollen.

Klicken Sie auf [  ] (zur Auswahl von Videos, die noch nicht gespeichert wurden) oder auf [  ] (alle wählen) zur oder wählen Sie die einzelnen Videos, die Sie speichern möchten.

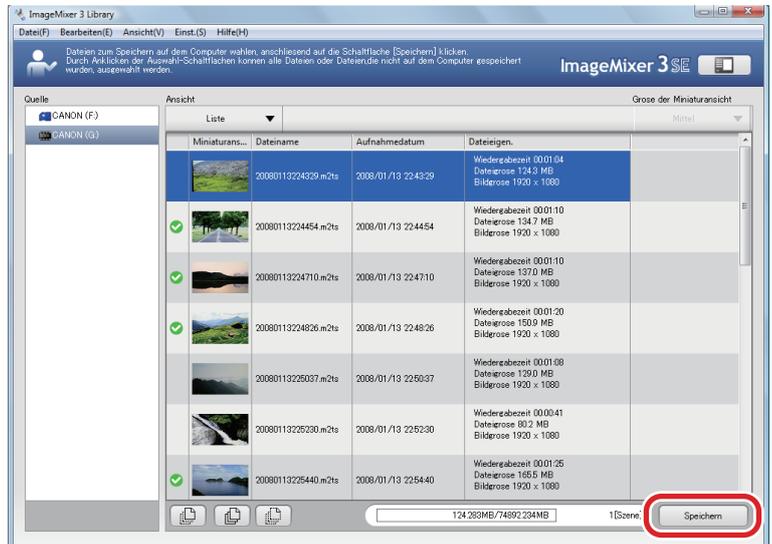


Weitere Informationen zu den Funktionen der Schaltflächen finden Sie auf S.41.



## 5. Klicken Sie auf [Speichern].

➔ Es wird ein Bestätigungsdialogfeld angezeigt.



### Speicherort

Importierte Videos werden im Ordner [IMxLibrary] unter dem Ordner [Eigene Videos]/[Video] gespeichert ([Eigene Dokumente]/[Dokumente] wenn der Ordner [Eigene Videos]/[Video] nicht existiert). Um diesen Speicherort zu ändern, legen Sie das Ziel unter [Vorgaben...] im Menü [Einst.] fest.

## 6. Klicken Sie auf [Ausführen].

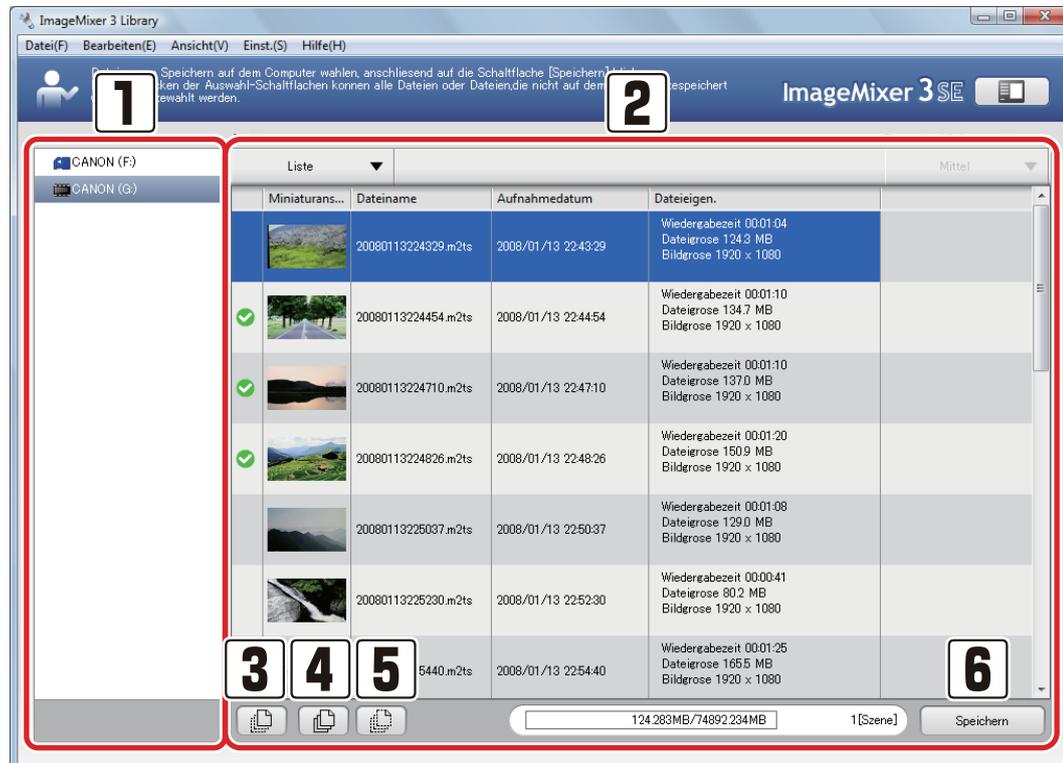
- ➔ Der Speichervorgang wird gestartet. Gespeicherte Videos werden automatisch zur Bibliothek von "ImageMixer 3" hinzugefügt und unter der Quellenanzeige werden Alben nach dem Datum erstellt (S.51).



### Symbole für den Dateistatus

Das Symbol  (Importiert-Symbol) wird für Videodateien angezeigt, die auf dem Computer gespeichert wurden. Dieses Symbol zeigt, dass eine Videodatei vom Camcorder bereits auf den Computer importiert wurde.

# Beim Speichern auf dem Computer angezeigter Bildschirm



## 1 Quellenfeld

Hier wird der mit dem Computer verbundene Camcorder angezeigt.

Weitere Informationen zum Quellenfeld finden Sie auf S.51.

## 2 Browserfeld

Eine Liste der Videodateien auf dem Camcorder, den Sie im Quellenfeld ausgewählt haben, wird angezeigt.

Weitere Informationen zum Browserfeld finden Sie auf S.53.

## 3 Schaltfläche zur Auswahl der noch nicht importierten Dateien

Über diese Schaltfläche wählen Sie Videos auf dem Camcorder aus, die noch nicht auf den Computer importiert wurden.

## 4 Schaltfläche "Alle auswählen"

Über diese Schaltfläche werden alle Videos im Browserfeld ausgewählt.

## 5 Schaltfläche "Auswahl aufheben"

Die Auswahl aller Videos im Browserfeld wird aufgehoben.

## 6 Schaltfläche [Speichern]

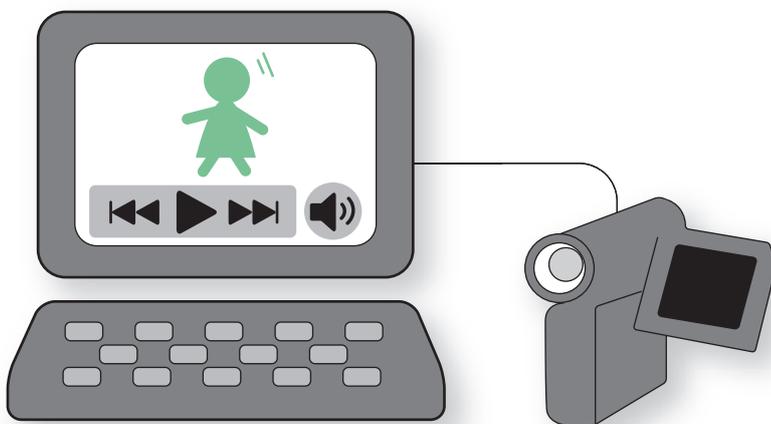
Die Videos im Browserfeld werden auf dem Computer gespeichert.

---

# Wiedergeben von Videos

---

In diesem Kapitel wird erläutert, wie mit dem Camcorder aufgezeichnete Videos mit "ImageMixer 3" wiedergegeben werden.



# Wiedergeben mit ImageMixer 3 SE Player

## Wiedergabe

Sie können "ImageMixer 3 SE Player" und "ImageMixer 3" nicht gleichzeitig verwenden. Beenden Sie "ImageMixer 3", wenn das Programm läuft.

### Abspielbare Videos mit ImageMixer 3 SE Player

- H.264-Dateien
- Discs, die aus der "AVCHD Liste" in "ImageMixer 3" erstellt wurden.
- Discs, die aus der "Blu-ray-Liste" in "ImageMixer 3" erstellt wurden.
- Discs, die aus der "DataDisc-Liste" in "ImageMixer 3" erstellt wurden.

## 1. Starten Sie "ImageMixer 3 SE Player".

Doppelklicken Sie auf die Verknüpfung "ImageMixer 3 SE Player".

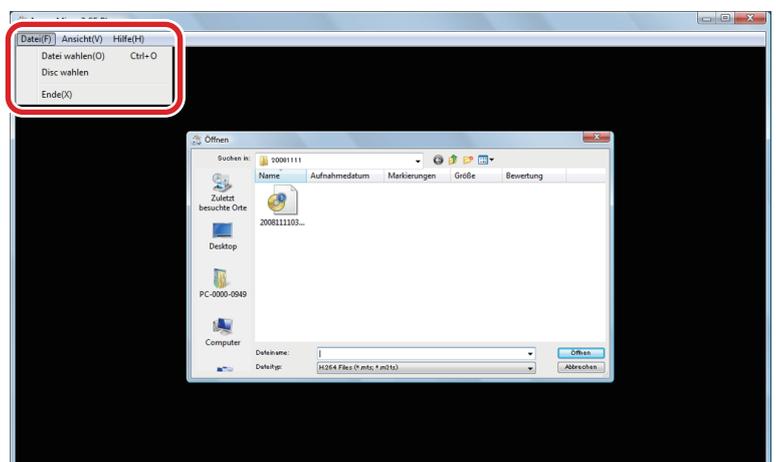


※ Sie können die Software auch starten, indem Sie das [Start]-Menü - [Alle Programme] - [PIXELA] - [ImageMixer 3 SE Ver. 3]-[ImageMixer 3 SE Player Ver. 3] wählen.

➔ Der Player-Bildschirm wird angezeigt.

## 2. Wählen Sie eine Videodatei/Disc aus und starten Sie die Wiedergabe.

- ① Klicken Sie auf das [Datei]-Menü.
- ② Klicken Sie auf [Datei wählen], um eine Videodatei wiederzugeben, und auf [Disc wählen], um eine Video-Disc wiederzugeben.
- ③ Wählen Sie die abzuspielende Datei/Disc aus.  
➔ Das ausgewählte Video wird wiedergegeben.

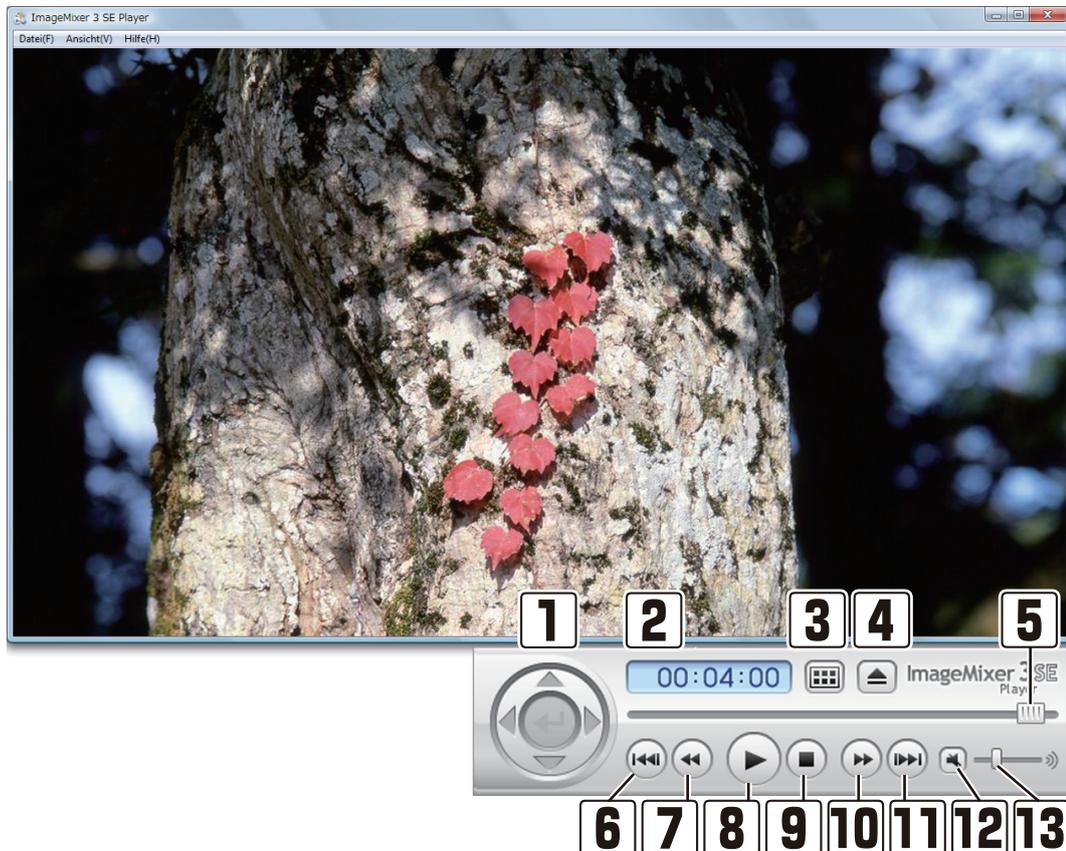


**!** Wenn die Wiedergabe kurz an den Übergangsstellen zwischen Kapiteln stoppt

Unter "Film bearbeiten" platzieren Sie Clips im Arbeitsbereich, exportieren sie als eine Videodatei und speichern die Datei auf einer Disc. Die Wiedergabe ist jetzt glatt. Beachten Sie, dass die in "Film bearbeiten" erzeugte Datei eine unterschiedliche Datei ist. Wir empfehlen, die für Export verwendeten Dateien nicht zu löschen und unverändert zu bewahren.

# Player-Bildschirm

※ Das unten dargestellte Bild dient nur zur Erläuterung. Einige Elemente werden nicht gleichzeitig dargestellt.



## 1 Navigations-Schaltfläche

Dient bei der Wiedergabe einer Disc zur Steuerung des Menübildschirms.

## 2 Spielzeit

Zeigt die aktuelle Wiedergabeposition an.

## 3 Schaltfläche "Menü"

Ruft bei der Wiedergabe einer Disc wieder den Menübildschirm auf.

## 4 Schaltfläche "Auswerfen"

Wirft die Disc aus, die wiedergegeben wurde.

## 5 Wiedergabeschieber

Zeigt die aktuelle Wiedergabeposition an. Sie können den Schieber auch zum Anfangspunkt der Wiedergabe ziehen.

## **6** Schaltfläche "Rückwärtssprung"

---

Springt zum vorherigen Kapitel.

## **7** Schaltfläche "Schneller Rücklauf"

---

Das Video läuft mit einer höheren Geschwindigkeit zurück. Jedes Mal, wenn Sie auf die Schaltfläche klicken, ändert sich die Geschwindigkeit: 10-fach, 30-fach, 60-fach und 5-fach.

## **8** Schaltfläche "Wiedergabe"

---

Gibt das Video wieder/hält die Wiedergabe an. Während der Wiedergabe erscheint die Schaltfläche als Pause-Schaltfläche.

## **9** Schaltfläche "Stopp"

---

Hält die Wiedergabe an.

## **10** Schaltfläche "Schneller Vorlauf"

---

Das Video läuft mit einer höheren Geschwindigkeit vor. Jedes Mal, wenn Sie auf die Schaltfläche klicken, ändert sich die Geschwindigkeit: 10-fach, 30-fach, 60-fach und 5-fach.

## **11** Schaltfläche "Vorwärtssprung"

---

Springt zum nächsten Kapitel.

## **12** Schaltfläche "Stummschalten"

---

Schaltet die Lautstärke stumm/stellt den Lautstärkepegel wieder her.

## **13** Lautstärkeschieber

---

Dient dem Einstellen der Lautstärke des laufenden Videos.



## **So ändern Sie die Größe des Fensters "Player"**

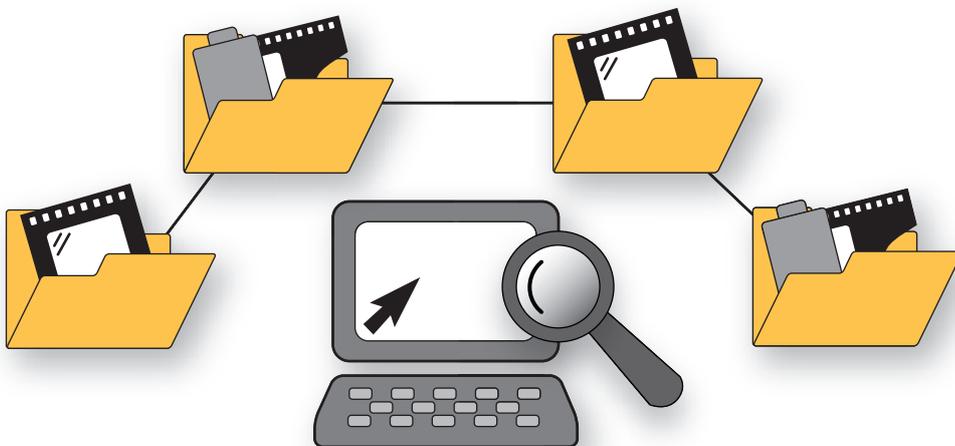
Wenn Sie die Größe des Players ändern wollen, wählen Sie die Fenstergröße im Menü [Ansicht] aus oder ziehen Sie die Kante des Fensters auf die gewünschte Größe.

---

# Videos importieren und organisieren (Bibliothek)

---

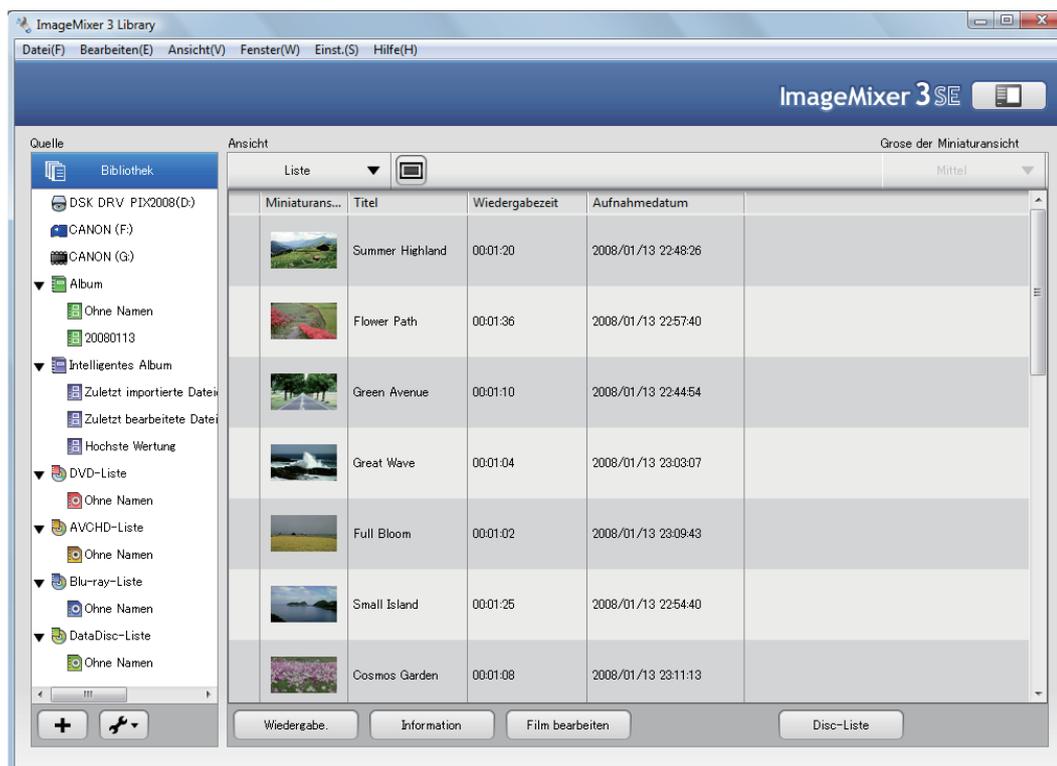
Dieses Kapitel erläutert die Bibliothek von "ImageMixer 3", mit der Sie importierte Videos durchsuchen und organisieren können.



# Informationen zur Bibliothek

## Die Funktionen der Bibliothek

Eine Benutzungsweise von "ImageMixer 3" besteht darin, auf dem Camcorder oder Computer gespeicherte Videodateien zur "Bibliothek" hinzuzufügen. Die Bibliothek ist ein Ort, an dem alle in "ImageMixer 3" verwendeten Videodateien gespeichert sind.



Über die Bibliothek können Sie die folgenden Funktionen nutzen:

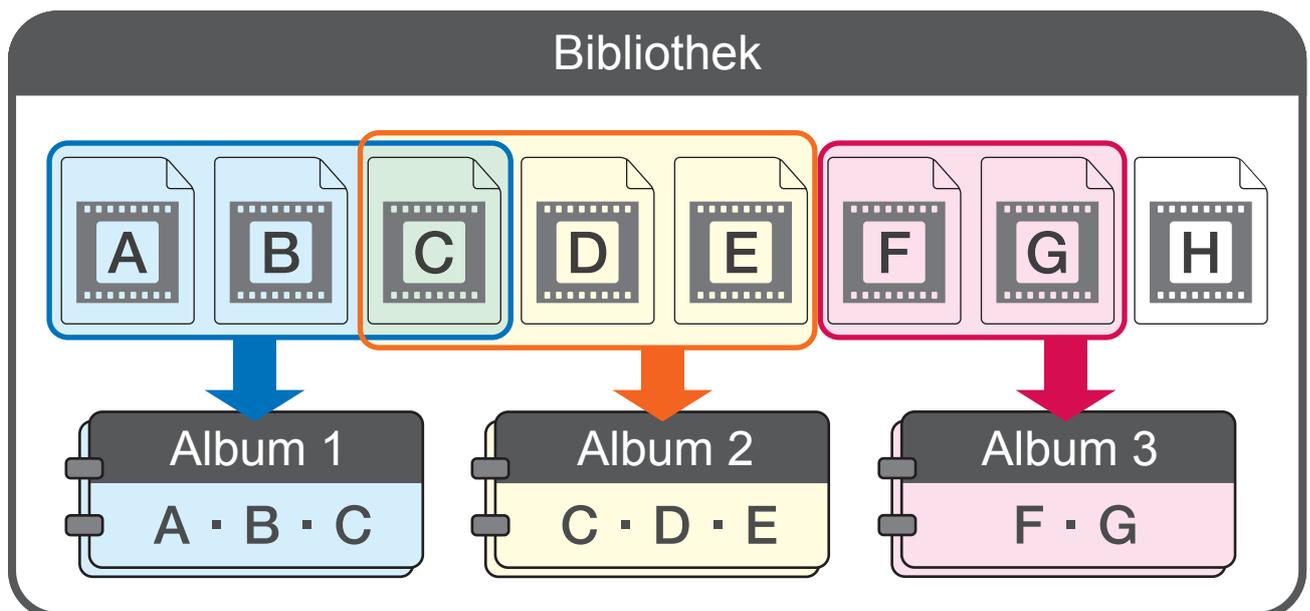
- Videos importieren (S.59)
- Videos abspielen (S.61)
- Detaillierte Informationen über eine Videodatei anzeigen (S.56)
- Dateien in der Bibliothek organisieren (S.64)
- Alben erstellen (S.65)

- Intelligente Alben erstellen (S.67)
- Erstellen einer Disc im DVD-Video-Standard (S.131)
- Erstellen einer Disc im AVCHD-Standard (S.131)
- Erstellen einer Disc im Blu-ray-Standard (S.131)
- Erstellen einer Disc für Datenspeicherung (S.131)
- Öffnen des Bildschirms zur Bearbeitung von Videos (S.90)
- Aufnehmen eines Standbildes von einer Videodatei (S.77)
- Abspeichern einer Videodatei in einem anderen Format (S.79)
- Unterteilen einer Videodatei in Kapitel (S.139)

## Bibliothek und Alben

Die Bibliothek ist, wo alle in "ImageMixer 3" verwendeten Videodateien gespeichert sind. Ein Album wird verwendet, um Videos mit einem gemeinsamen Thema zusammenzufassen. Sie können mehrere Alben erstellen und die Videos in der Bibliothek Ihren Wünschen entsprechend sortieren.

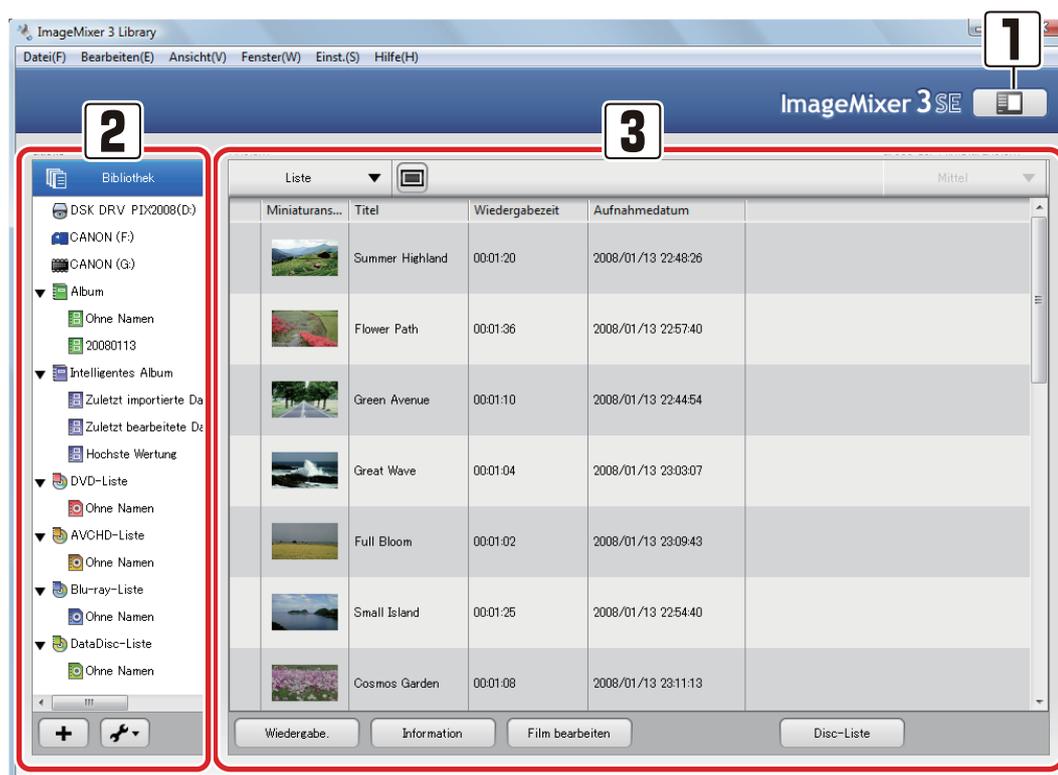
Videos, die zu einem Album hinzugefügt werden, werden nicht in das Album verschoben sondern verbleiben in der Bibliothek. Alben sind eine praktische Möglichkeit, um Videos mit einem gemeinsamen Thema zu organisieren und anzuzeigen.



# Informationen zu den Bibliotheksbildschirmen

## Grundfenster

Der Bibliotheksbildschirm besteht aus drei Teilen. Weitere Informationen finden Sie bei der Erläuterung zu den jeweiligen Teilen.



### 1 Schaltfläche "ImageMixer 3 Launcher"

Über diese Schaltfläche gelangen Sie zum "ImageMixer 3 Launcher"-Bildschirm zurück.

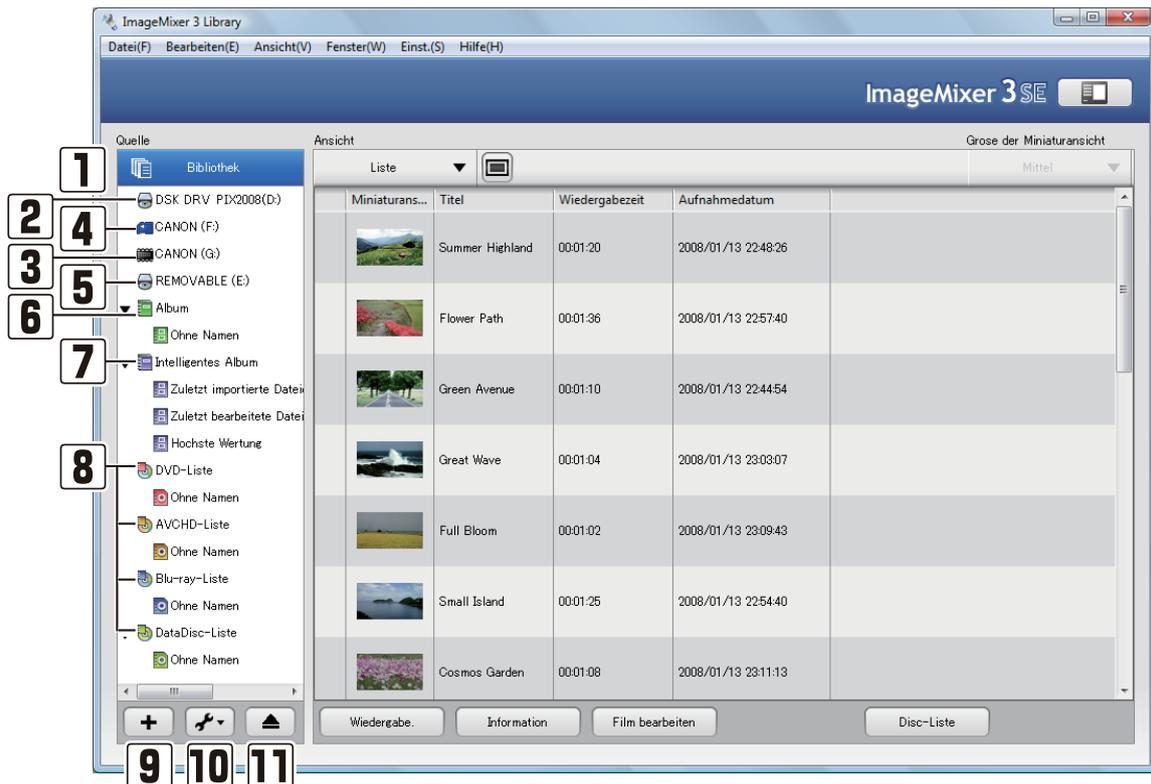
### 2 Quellenfeld

Hier werden die Videodateien angezeigt.

### 3 Browserfeld

Zeigt die Liste der Videodateien an dem Speicherort, den Sie im Quellenfeld ausgewählt haben.

## ◇ Quellenfeld ◇



### 1 Bibliothek

Die Bibliothek ist, wo alle in "ImageMixer 3" verwendeten Videodateien gespeichert sind.

### 2 Disc-Laufwerk

An den Computer angeschlossene Laufwerke. Zeigt eine Liste der Videodateien auf einer Disc an, die im Laufwerk eingelegt ist.

### 3 Camcorder

Erscheint, wenn ein Camcorder mit einem integrierten Speicher oder einer Festplatte angeschlossen ist. Hier wird eine Liste der Videodateien auf dem Camcorder angezeigt.

### 4 SD-Speicherkarte

Zeigt eine Liste der Videodateien auf der SD-Speicherkarte an, die in den Camcorder eingelegt ist.

※ Die Anzeige ändert sich abhängig davon, ob eine SD-Speicherkarte eingelegt ist oder nicht.

### 5 Wechseldatenträger

Zeigt eine Liste der Videodateien auf einem externen Speichergerät an.

## 6 Album

---

Eine Liste von Videodateien, die nach Themen oder beliebigen anderen Kategorien gruppiert aus der Bibliothek zusammengestellt wurden.

## 7 Intelligentes Album

---

Eine Liste mit Videodateien, die in der Bibliothek nach bestimmten Punkten zusammengestellt wurden.

## 8 Schreiben-Liste

---

Eine Liste von Videodateien, die aus der Bibliothek ausgewählt wurden, um eine Original-Disc im zu erstellen. Der Disc-Typ und -Standard ist je nach Typ der Liste unterschiedlich.



Für geeignete Discs und Player siehe S.125.

- DVD-Liste

Der Typ der Schreiben-Liste zum Erstellen einer DVD-Disc im DVD-Video-Standard.

- AVCHD-Liste

Der Typ der Schreiben-Liste zum Erstellen einer DVD-Disc im AVCHD-Standard. Beim Erzeugen einer Disc aus dieser Liste ist die maximale Bit-Rate des Video-Inhalts auf 18 Mbps begrenzt.

- Blu-ray-Liste

Der Typ der Schreiben-Liste zum Erstellen einer BD-Disc.

- DataDisc-Liste

Der Typ der Schreiben-Liste zum Erstellen einer DVD-Disc für Datenspeicherung. Beim Erzeugen einer Disc aus dieser Liste wird der Videoinhalt gespeichert, ohne seine Qualität zu ändern.

※ Discs, die mit der DataDisc-Liste erzeugt wurden, können nicht auf einem separaten DVD-Playder abgespielt werden.



### Was ist "Bit-Rate (Mbps)"?

Bit-Rate zeigt die Größe von Video- und Audiodaten an, die pro Sekunde bei der Aufnahme übertragen werden, gemessen in Mbps. Je höher die Zahl, desto besser die Video- und Audio-Qualität.

## 9 Schaltfläche "Ein neues Album erstellen"

---

Durch Anklicken dieser Schaltfläche wird ein neues Album erstellt.

## 10 Schaltfläche Funktionen-Menü

---

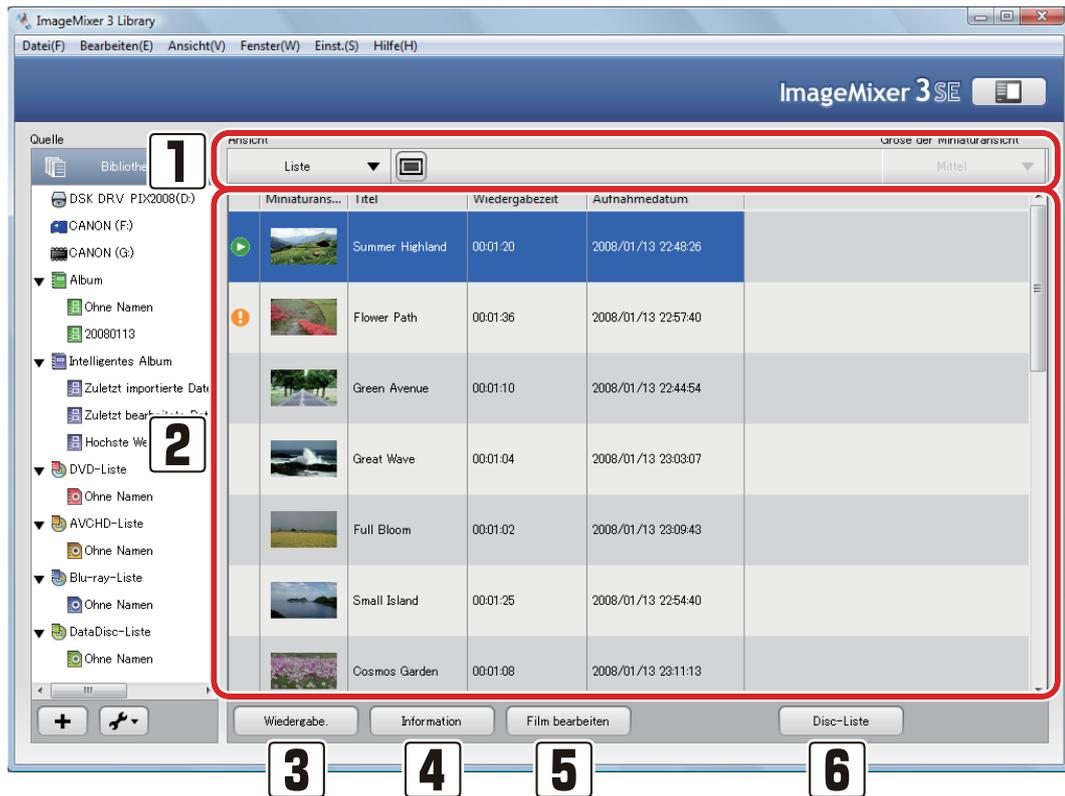
Zeigt die verfügbaren Menüoptionen, wie "Neues Album hinzufügen", "Neues intelligentes Album hinzufügen" usw. an. Die Menüoptionen hängen davon ab, was für ein Posten im Quellenfeld ausgewählt wird.

## 11 Schaltfläche "Auswerfen"

---

Wird angezeigt, wenn ein Disc-Laufwerk ausgewählt wird. Klicken Sie hier, um die Disc im Laufwerk auszuwerfen.

## ◇ Browserfeld ◇



### 1 Anzeigefilter

Zeigt/versteckt Miniaturansichten oder ändert die Miniaturansicht-Größe.

### 2 Browserfeld

Zeigt die Liste der Videodateien an dem Speicherort, den Sie im Quellenfeld ausgewählt haben. Die folgenden Details können für die jeweilige Videodatei angezeigt werden:

Dateistatus/Miniaturbild/Titel/VideofORMAT/Audioformat/Bildgröße/System-Bitrate/Seitenverhältnis/Wiedergabezeit/Dateigröße/Aufnahmedatum/Hinzufügedatum/Änderungsdatum/Bearbeitungsdatum/Meine Bewertung/Zähler

#### Symbole für den Dateistatus

(Wiedergabe)

Die Datei wird wiedergegeben.

(Die Datei kann nicht gefunden werden.)

Die Datei wurde zuvor der Bibliothek hinzugefügt, ist aber nicht auffindbar, weil sich die Dateiadresse geändert hat oder die Datei gelöscht worden ist.

(Ablegen hier nicht möglich)

Erscheint beim Ziehen einer Datei zu einer Stelle, wo sie nicht abgelegt werden kann.

### So wählen Sie Anzeigeeoptionen für Videodateien aus

Um die Anzeigeeoptionen zu ändern, wählen Sie [Anzeigeeoptionen zeigen...] im Menü [Fenster], und aktivieren Sie die Optionen, die angezeigt werden sollen.

※ Beachten Sie, dass der Dateistatus und der Titel nicht verborgen werden können.

### So ändern Sie die Größe der Miniaturansicht

Ziehen Sie die Kante zwischen den Überschriften [Miniaturansicht] und [Titel] im Browserfeld nach rechts/links.

## **3** Schaltfläche [Wiedergabe.]

---

Dient der Wiedergabe der ausgewählten Videodatei.

## **4** Schaltfläche [Information]

---

Zeigt das Informationsfeld im unteren Bereich des Browserfelds an, das detaillierte Informationen zu der ausgewählten Videodatei enthält. Sie können auch Kommentare hinzufügen oder "Meine Wertung" im angezeigten Informationsfeld ändern.

## **5** Schaltfläche [Film bearbeiten]

---

Öffnet den Filmbearbeitungsbildschirm.

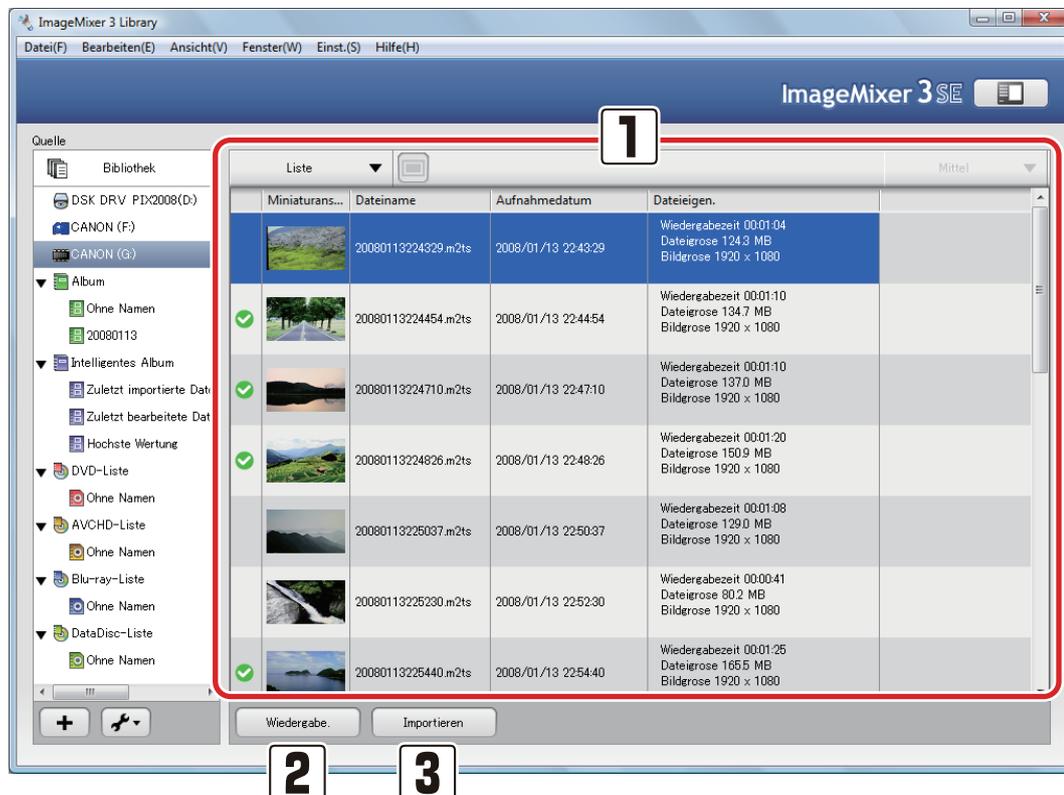
## **6** Schaltfläche [Disc-Liste]

---

Erstelle eine neue DVD-Liste, AVCHD-Liste, Blu-ray-Liste oder DataDisc-Liste.

# Angezeigter Bildschirm nach Anschluss des Camcorders

Wenn Sie den Camcorder anschließen, ändern sich die folgenden Elemente im Grundbildschirm.



## 1 Browserfeld

Es werden Informationen zur jeweiligen Videodatei auf dem Camcorder angezeigt.

### Symbole für den Dateistatus

(Importiert-Symbol)

Das "Importiert-Symbol" wird für Videodateien im Camcorder angezeigt, die bereits in die Bibliothek importiert worden sind.

## 2 Schaltfläche [Wiedergabe.]

Dient der Wiedergabe der ausgewählten Videodatei.

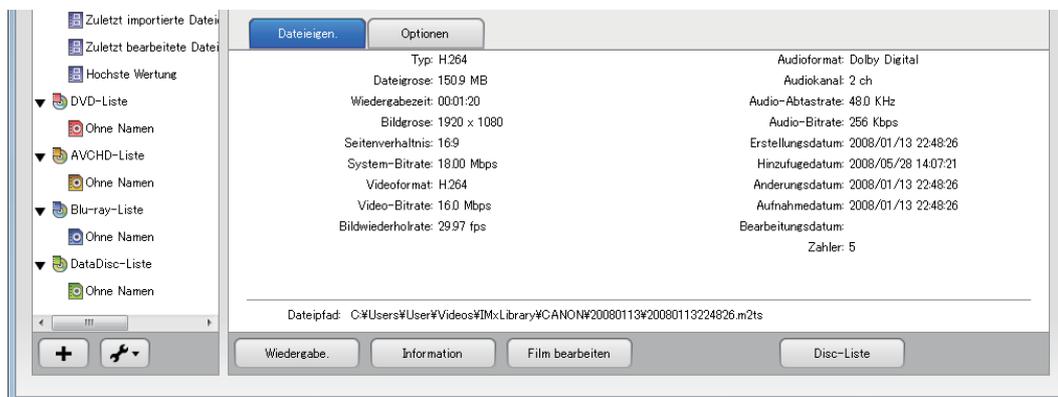
## 3 Schaltfläche [Importieren]

Importiert die ausgewählten Videos in die Bibliothek.

# Datei-Informationsfeld

Wenn Sie eine Videodatei auswählen und auf die Schaltfläche [Information] klicken, werden detaillierte Informationen zu der ausgewählten Datei angezeigt. Klicken Sie erneut auf [Information], um das Dateifeld auszublenden.

## ◇ Registerkarte "Dateieigen." ◇



※ Die Information von [System-Bitrate] und [Video-Bitrate] kann sich von der im Camcorder enthaltenen unterscheiden.

## ◇ Registerkarte "Optionen" ◇



Auf Wunsch können Sie "Meine Wertung" und Kommentare auf der Registerkarte Optionen eingeben oder ändern. Dies ist praktisch für die Einrichtung von intelligenten Alben.

### 1 Titel

Sie können die Titel der Videos in der Bibliothek ändern. Der Titel, den Sie in diesem Schritt festlegen, erscheint im Menübildschirm der erstellten Disc.

### 2 Miniaturansicht

Zeigt eine Miniaturansicht des Videos an. Durch Ziehen des Schiebers können Sie das Bild für das Miniaturbild ändern.

※ Auch wenn Sie das Miniaturansichtsbild ändern, werden die ersten Szenen der Videos im Menübildschirm einer erstellten DVD als Miniaturansichten angezeigt (S. 138).

### **3** Meine Wertung

---

Sie können Ihre Lieblingsvideodateien bewerten. Diese Bewertung kann als eine der Regeln für ein intelligentes Album verwendet werden. Klicken oder ziehen Sie den Cursor über die Sterne, um ihre Anzahl zu erhöhen/verringern.



#### **Wenn "Meine Wertung" verringert wird**



Wenn Sie den Stern nach links ziehen, verringert sich die Wertung.

### **4** Kommentare

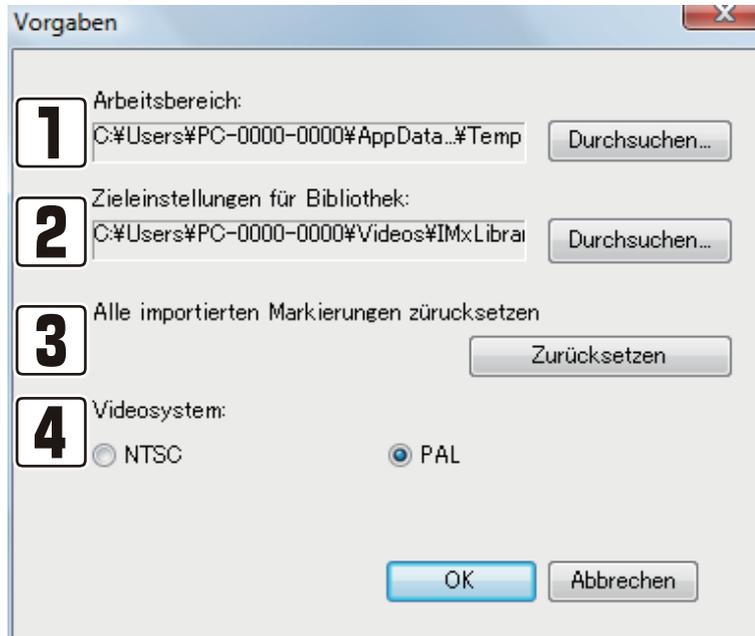
---

Sie können einen beliebigen Kommentar zu der Videodatei eingeben.

# Fenster "Vorgaben"

Das folgende Fenster wird angezeigt, wenn Sie [Vorgaben...] im Menü [Einst.] wählen.

- ※ Der Bildschirm unten zeigt den Vorgabenbildschirm der Bibliothek. Einige Elemente werden im Vorgabenbildschirm zum Erstellen von Discs, Speichern auf dem Computer und Zurückschreiben auf den Camcorder nicht angezeigt.



## 1 Arbeitsbereich

Damit reservieren Sie einen Platz für den von ImageMixer benutzten Arbeitsbereich, wenn Sie Filme bearbeiten oder Discs erstellen. Als Vorgabe wird der System-Datenträger gewählt. Datenträger, auf die nicht geschrieben werden kann, werden nicht angezeigt.

## 2 Zieleinstellungen für Bibliothek

Legen Sie einen Ordner zum Speichern des Bibliotheksinhalts fest. Der Ordner [IMxLibrary] unter [Eigene Videos]/[Video]([Eigene Dokumente]/[Dokumente] wenn der Ordner [Eigene Videos]/[Video] nicht existiert) ist standardmäßig eingestellt.

- ※ Löschen Sie nicht den vorherigen Bibliotheksordner, nachdem Sie die Bibliothekszieladresse geändert haben. Die neue Bibliothekszieladresse enthält nur die Dateien, die Sie nach der Änderung der Bibliothek hinzufügen.

## 3 Alle importierten Markierungen zurücksetzen

Klicken Sie auf [Zurücksetzen], wenn Sie alle importierten Markierungen zurücksetzen möchten (S.55).

## 4 Videosystem

Wählen Sie das Videosystem, wenn Sie eine Disc erstellen oder Dateien in ein anderes Format exportieren.

- ※ Beim Wählen von [Für Computer] in IEXPORT ist das Videosystem gleich wie das des zur Aufnahme verwendeten Camcorders.

# Hinzufügen von Videos zur Bibliothek

## Hinzufügen von Videos vom Camcorder

Wie Sie Videos auf dem Camcorder zur Bibliothek hinzufügen können, finden Sie auf S.38.

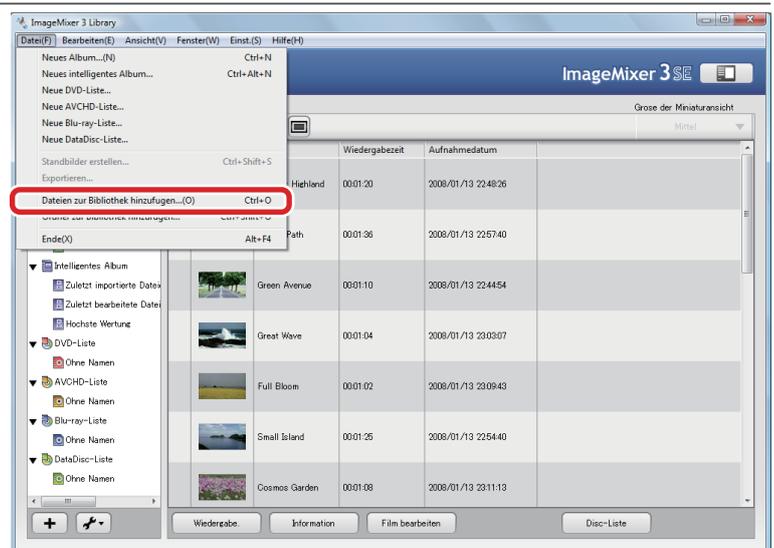
## Hinzufügen von Dateien auf dem Computer zur Bibliothek

1. Klicken Sie im Bildschirm [ImageMixer 3 Launcher] auf [Suche und Erstellung].

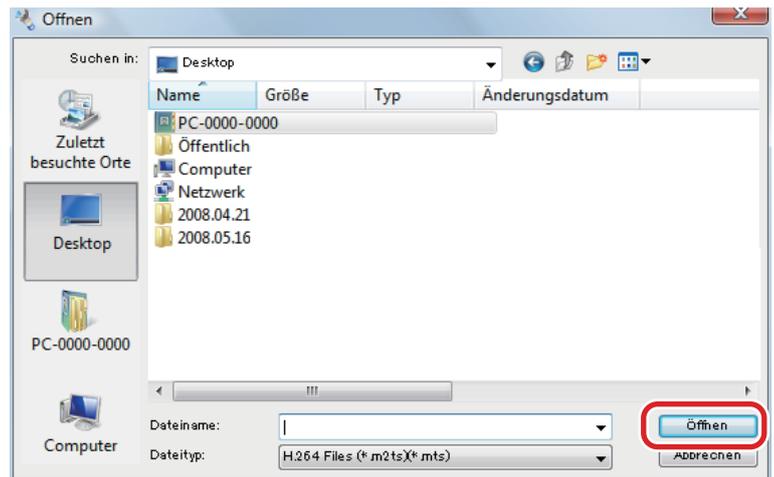
→ Der Bibliotheksbildschirm wird angezeigt.



2. Wählen Sie [Dateien zur Bibliothek hinzufügen...] im Menü [Datei].



### 3. Wählen Sie die hinzuzufügende Datei aus, und klicken Sie auf [Öffnen].



#### Hinzufügen mit Drag&Drop

Sie können Dateien/Ordner auch durch Verwendung von Drag&Drop zur Bibliothek hinzufügen. Im Windows Explorer öffnen Sie den Ordner, der die Videodatei oder den Ordner enthält, die Sie hinzufügen möchten, und dann legen Sie die gewünschten Dateien/Ordner mit Drag&Drop im Bibliotheksfenster ab.

※ Sie können keine Dateien von einem Wechseldatenträger per Drag&Drop verschieben.

#### Handhabung der zur Bibliothek hinzugefügten Dateien

"ImageMixer 3" kann Dateien nicht finden, wenn die Dateien z. B. im Windows Explorer gelöscht wurden, nachdem sie zur Bibliothek hinzugefügt wurden. Löschen oder verschieben Sie keine Videodateien, die Sie in "ImageMixer 3" verwenden. Wenn Sie Wechseldatenträger wie z. B. USB-Speicher verwenden, speichern Sie die Videodateien im Vorfeld auf dem Computer, bevor Sie sie zur Bibliothek hinzufügen.

#### Handhabung der Dateien auf dem Camcorder

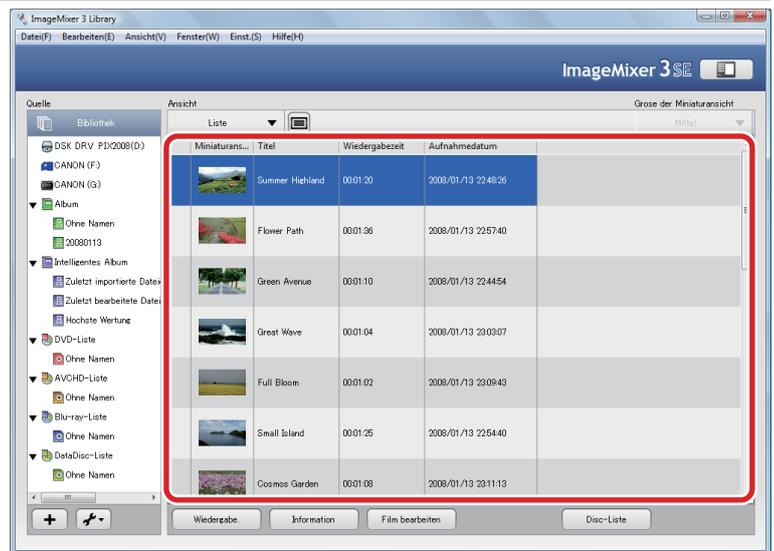
Wenn Sie die Dateien auf dem Camcorder auswählen, werden nur die Verknüpfungsinformationen registriert und die Dateien selbst werden nicht auf den Computer kopiert. Dateien, die vom Camcorder zur Bibliothek hinzugefügt wurden, können nicht verwendet werden, wenn Sie den Camcorder trennen oder initialisieren. Um Dateien vom Camcorder auf den Computer zu kopieren, klicken Sie auf [Dateien auf Computer speichern] im Bildschirm "ImageMixer 3 Launcher".

# Wiedergeben von Videos in der Bibliothek

➡ Andere Videos als solche, die sich auf dem Camcorder befinden, sollten vor der Wiedergabe auf den Computer importiert werden. Wie Sie Videos in die Bibliothek importieren können, finden Sie auf S.59.

## Wiedergabe

1. Wählen Sie die Videodatei für die Wiedergabe.

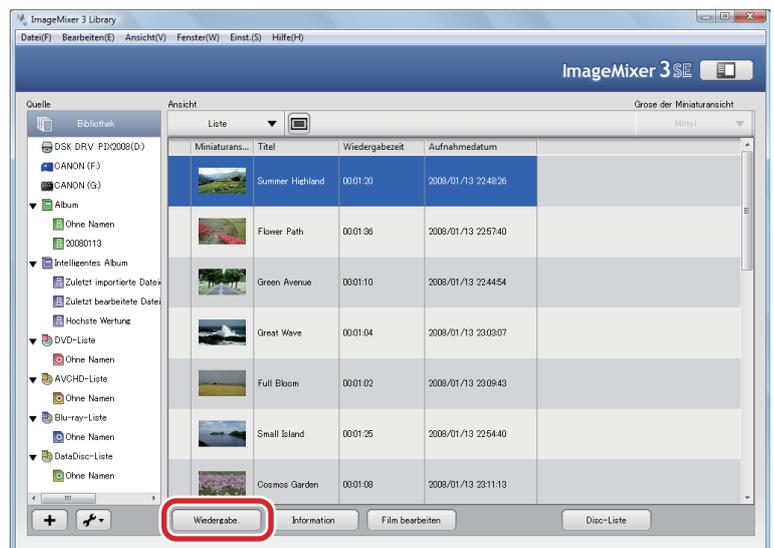


2. Klicken Sie auf [Wiedergabe].

➔ Der Vorschau-Bildschirm wird angezeigt und die Wiedergabe beginnt.

! **Abspielen von Videos auf dem Camcorder**

Abhängig vom Inhalt werden Videos auf dem Camcorder durch die Beschränkungen der USB-Übertragungsrate möglicherweise nicht gleichmäßig wiedergegeben.



# Vorschaubildschirm



## 1 Spielzeit

Zeigt die aktuelle Wiedergabeposition an.

## 2 Wiedergabeschieber

Zeigt die aktuelle Wiedergabeposition an. Sie können den Schieber auch zum Anfangspunkt der Wiedergabe ziehen.

## 3 Verbleibende Spielzeit/Gesamtzeit

Zeigt die verbleibende Spielzeit des Videos während der Wiedergabe an. Wenn Sie auf diesen Bereich klicken, wechselt die Anzeige zwischen Gesamtzeit und verbleibender Wiedergabezeit.

## 4 Schaltfläche "Rückwärtssprung"

Springt an den Anfang der wiedergegebenen Videodatei. Wenn sich der Wiedergabepunkt bereits am Anfang der Videodatei befindet, erfolgt ein Sprung an den Anfang der vorhergehenden Videodatei.

## 5 Schaltfläche "Wiedergabe"

Gibt das Video wieder/hält die Wiedergabe an. Während der Wiedergabe erscheint die Schaltfläche als Pause-Schaltfläche.

## **6** Schaltfläche "Vorwärtssprung"

---

Springt zum nächsten Kapitel.

## **7** Stummschaltung

---

Schaltet die Lautstärke stumm/stellt den Lautstärkepegel wieder her.

## **8** Lautstärkeschieber

---

Dient dem Einstellen der Lautstärke des laufenden Videos.



### **So ändern Sie die Größe des Fensters "Player"**

---

Wenn Sie die Größe des Players ändern wollen, wählen Sie die Fenstergröße im Menü [Ansicht] aus oder ziehen Sie die Kante des Fensters auf die gewünschte Größe.

# Organisieren von Videos in der Bibliothek

Wenn Sie eine große Anzahl von Videodateien in "ImageMixer 3" haben, kann die Handhabung schwierig werden. Organisieren der Dateien kann erleichtert werden, wenn Alben nach Thema oder einer anderen gewünschten Kategorie angelegt werden. Es gibt zwei Arten von Alben, die Sie mit ImageMixer erstellen können: reguläre Alben und intelligente Alben.

## Unterschiede zwischen Album und intelligentem Album

---

---

### Album

---

---

Ein "Album" ist eine Zusammenstellung von Videodateien, ähnlich wie ein Fotoalbum.

Wenn Sie beispielsweise ein Album "Geburtstagsparty" erstellen, können Sie manuell Videodateien im Zusammenhang mit der Geburtstagsparty auswählen und dem Album hinzufügen. Dann können Sie die Videodateien in Folge wiedergeben, wenn Sie die Videos der Geburtstagsparty betrachten wollen.

---

---

### Intelligentes Album

---

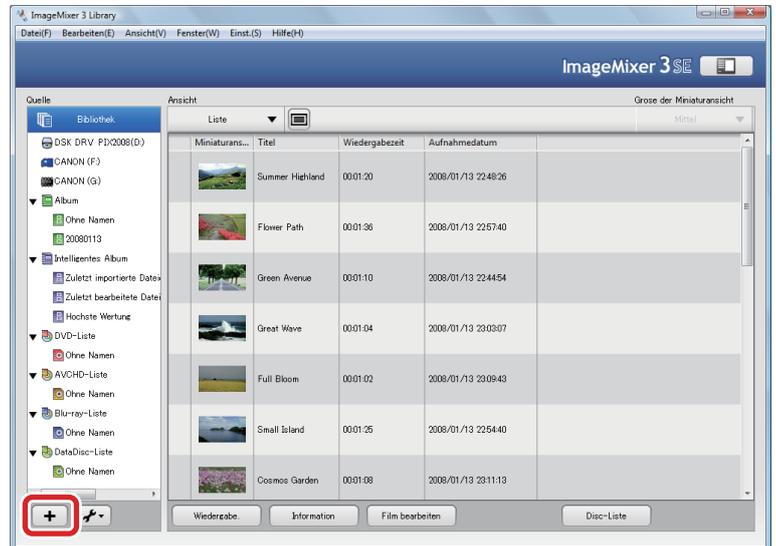
---

In einem "Intelligenten Album" werden Videodateien unter Ausnutzung der Merkmale der elektronischen Daten zusammengestellt. Wenn Sie Regeln für ein intelligentes Album festlegen, werden die Videodateien, die den Kriterien entsprechen, automatisch zusammengestellt.

Wenn Sie beispielsweise ein intelligentes Album "April 2008" mit dem Kriterium "Im April 2008 aufgenommene Videos" erstellen, werden die im angegebenen Zeitraum aufgenommenen Videodateien automatisch hinzugefügt.

# Erstellen eines Albums durch Zusammenstellen bevorzugter Videodateien

1. Klicken Sie auf [ + ].

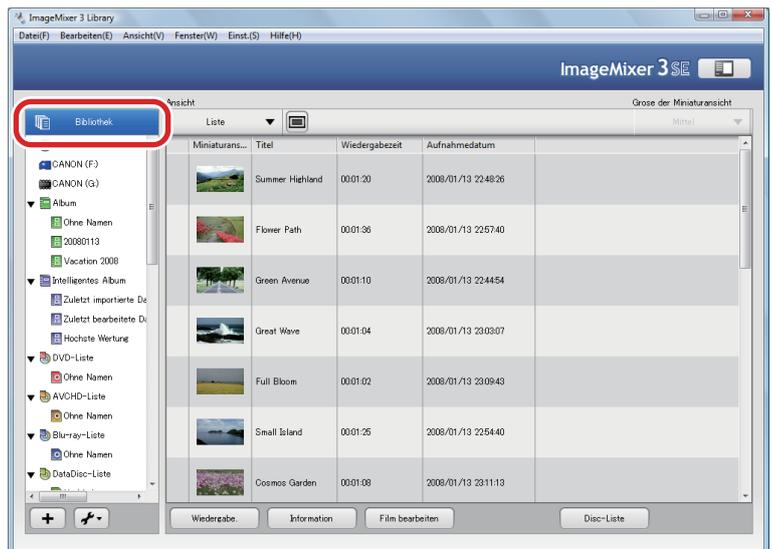


2. Geben Sie den Albumnamen ein und klicken Sie auf [OK].

➔ Im Quellenfeld wird ein neues Album erstellt.



### 3. Klicken Sie auf [Bibliothek].



### 4. Bewegen Sie die ausgewählte(n) Videodatei(en) mit Drag&drop zu der in Schritt 2 erstellten Liste.

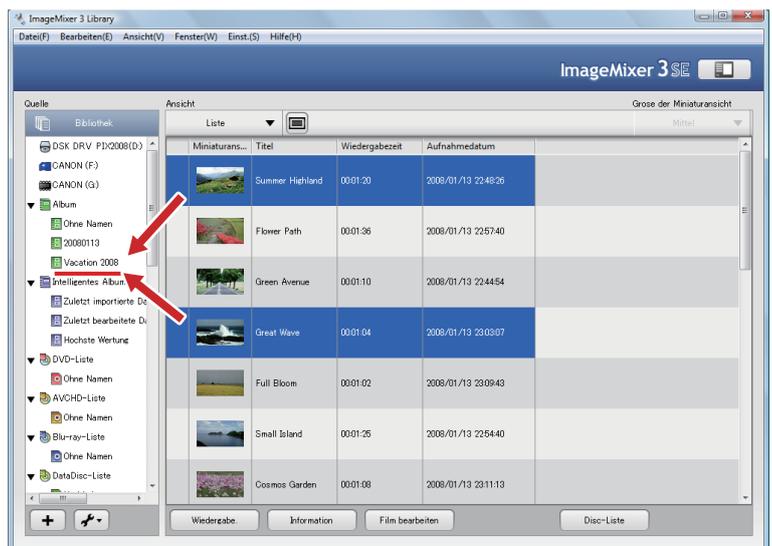
➔ Die ausgewählte(n) Videodatei(en) wird/werden dem Album hinzugefügt.

#### So wählen Sie mehrere Dateien aus

Um benachbarte Dateien auszuwählen, halten Sie die Taste [Umschalten] während der Auswahl gedrückt. Um nicht benachbarte Dateien auszuwählen, halten Sie die Taste [Strg] während der Auswahl gedrückt.

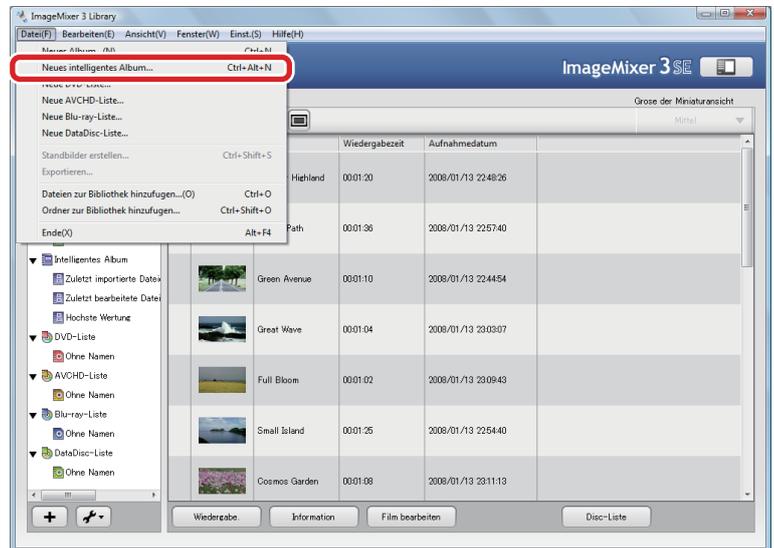
#### Sortieren von Videodateien

Sie können die Dateien anordnen, indem Sie die Elementüberschrift anklicken oder die Dateien per Drag&Drop verschieben.



# Automatisches Organisieren von Videos durch Setzen von Kriterien (Erstellen eines intelligenten Albums)

1. Wählen Sie [Neues intelligentes Album...] im Menü [Datei].



2. Legen Sie das Kriterium fest und klicken Sie auf [OK].

Wenn Sie Regeln ergänzen möchten, klicken Sie auf [ + ] auf der rechten Seite, und legen Sie die Regel fest. Wenn Sie Regeln nach dem Erstellen mehrerer Regeln aufheben möchten, klicken Sie auf [ - ].

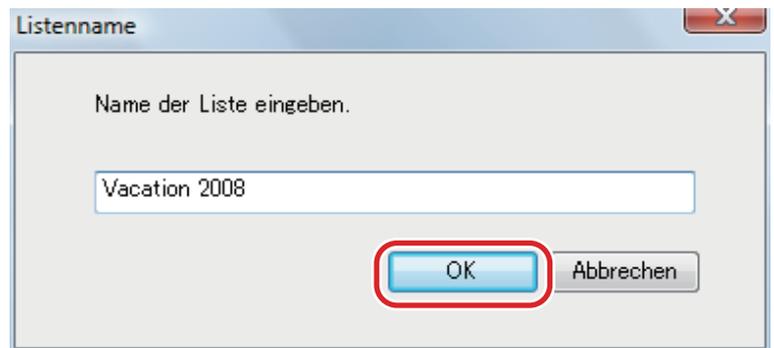


## Aufstellen von Regeln im intelligenten Album

Sie können bis zu 10 Regeln für ein intelligentes Album aufstellen.

### 3. Geben Sie den Albumnamen ein und klicken Sie auf [OK].

- ➔ Alle Dateien, die den Kriterien entsprechen, werden automatisch dem intelligenten Album hinzugefügt.



#### ! Sortieren von Videodateien

In intelligenten Alben können Sie Dateien anordnen, indem Sie die Elementüberschrift anklicken.

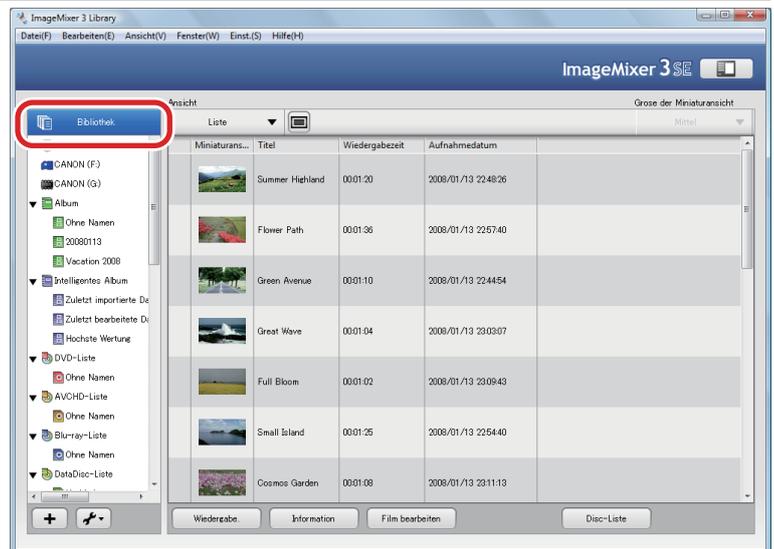
#### ✎ Ändern der Kriterien

Wenn Sie eine oder mehrere Regeln später ändern wollen, rechtsklicken Sie auf das intelligente Album, das Sie ändern wollen, und wählen Sie [Intelligentes Album bearbeiten...] im angezeigten Menü aus.

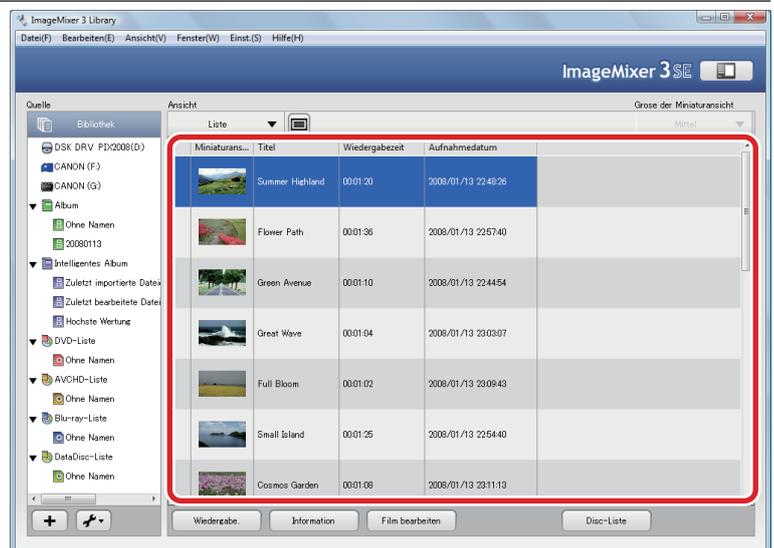
# Löschen von Dateien in der Bibliothek

## Löschen von Dateien in der Bibliothek

1. Klicken Sie auf [Bibliothek].

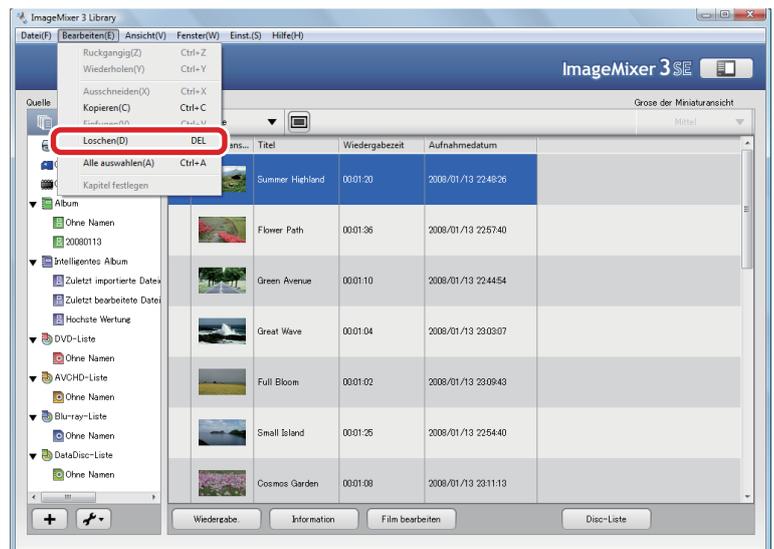


2. Wählen Sie die zu löschende(n) Datei(en) aus.



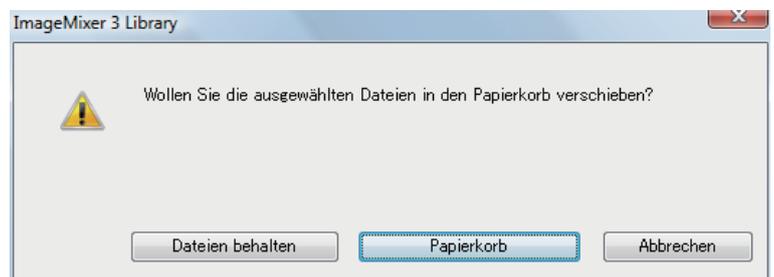
### 3. Wählen Sie [Löschen] im Menü [Bearbeiten].

➔ Es wird ein Bestätigungsdialogfeld angezeigt.



### 4. Wählen Sie die Art der Löschung.

Wenn Sie die Datei(en) vom Computer löschen wollen, wählen Sie [Papierkorb]. Wenn Sie nur die Anzeige der Datei in der Bibliothek entfernen wollen, wählen Sie [Dateien behalten].



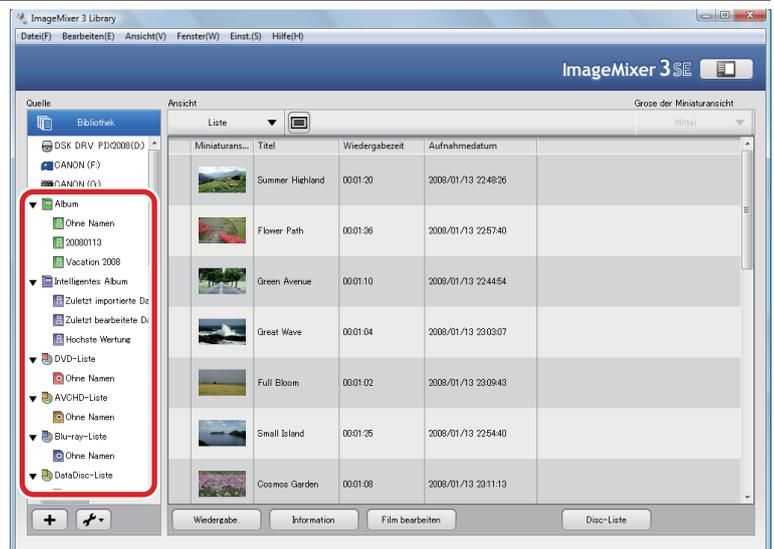
#### Nur Videodateien mit Verknüpfungsinformation

Wenn Sie nur die Dateien mit Verknüpfungsinformationen löschen und von denen keine originalen Videodateien in der Bibliothek vorhanden sind, erscheint das folgende Dialogfeld. Zum Beispiel Löschen einer Datei im Camcorder, die aus der Dateiauswahl in der Bibliothek hinzugefügt wurde.

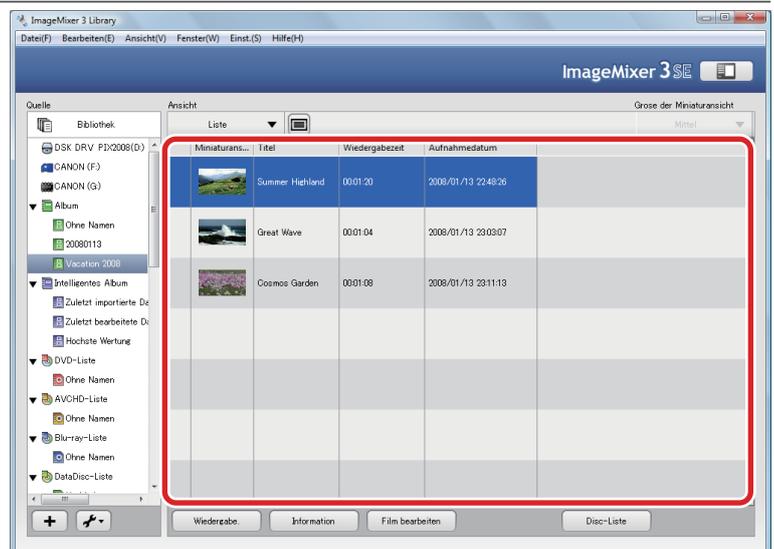


# Löschen von Dateien aus einem Album/ einer Liste

1. Klicken Sie auf das Album/die Liste im Quellenfeld.

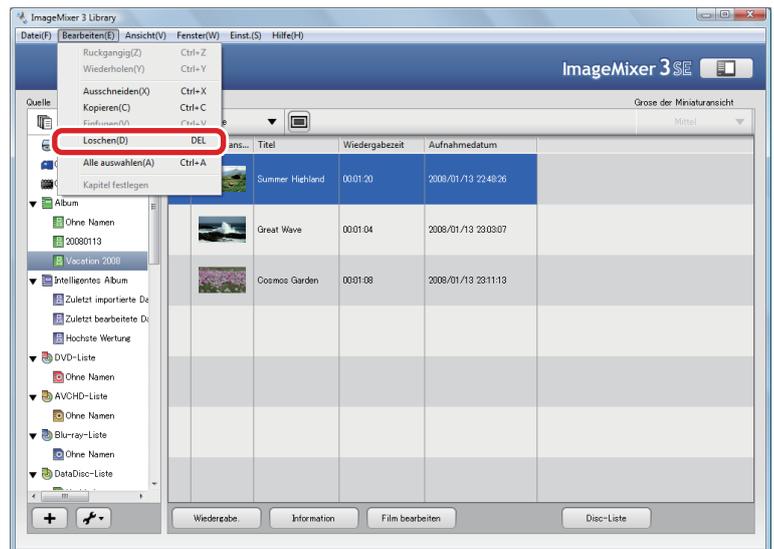


2. Wählen Sie die zu löschende(n) Datei(en) aus.



### 3. Wählen Sie [Löschen] im Menü [Bearbeiten].

➔ Die Videodatei(en) wird/werden vom Album/von der Liste gelöscht.

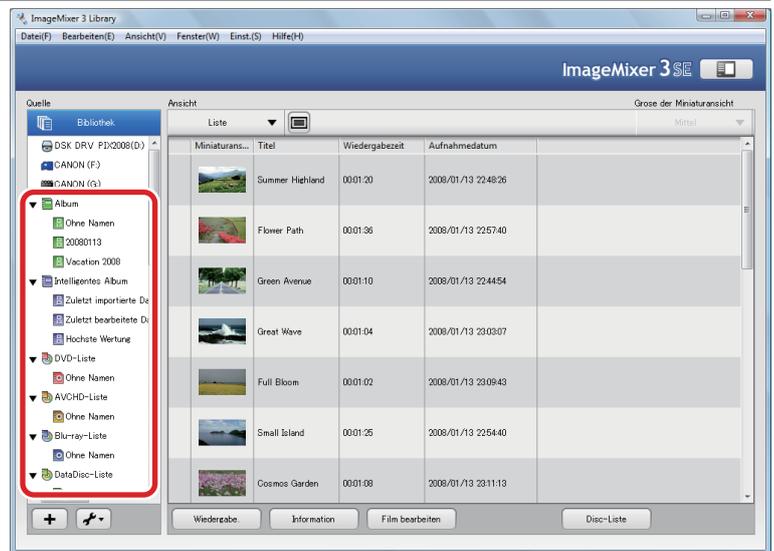


#### Wenn Sie Datei(en) aus einem Album/einer Liste löschen

Die Datei(en) werden aus dem Album/der Liste entfernt, verbleiben aber in der Bibliothek. Das Löschen von Dateien in intelligenten Alben ist nicht möglich.

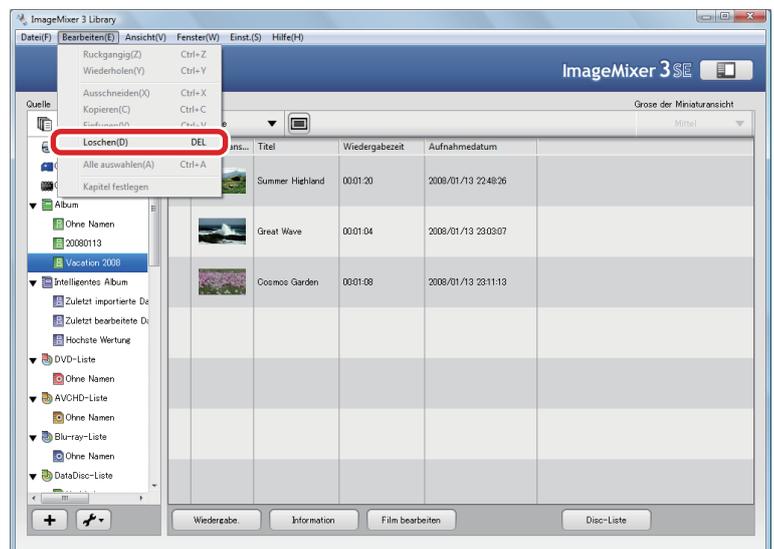
# Löschen von Alben/intelligenten Alben/Listen

1. Wählen Sie das zu löschende Album/die Liste aus.



2. Wählen Sie [Löschen] im Menü [Bearbeiten].

➔ Wenn das Album/die Liste Videodateien enthält, wird ein Bestätigungsdialogfeld angezeigt.



Wenn Sie ein Album/intelligentes Album/Liste löschen

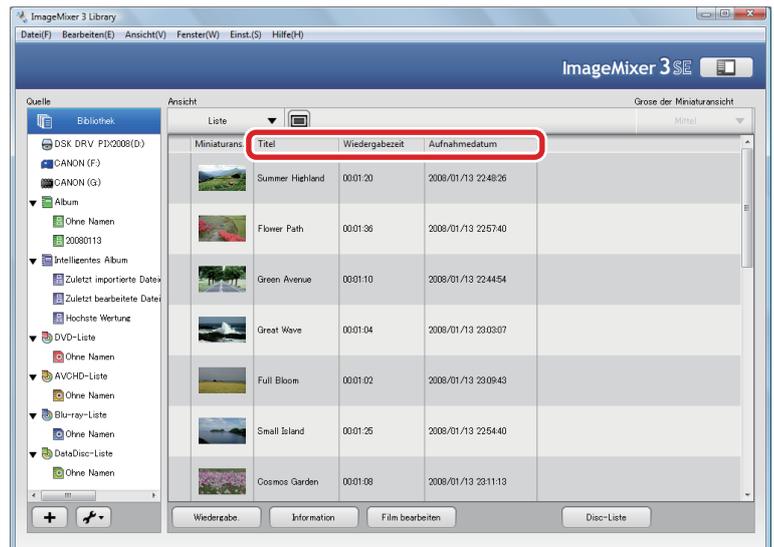
Das Album/die Liste wird entfernt, aber die Videodateien in dem gelöschten Album/der Liste verbleiben in der Bibliothek.

# Weitere Funktionen der Bibliothek

## Sortieren von Videodateien

### Anordnen der Elemente in aufsteigender/absteigender Reihenfolge

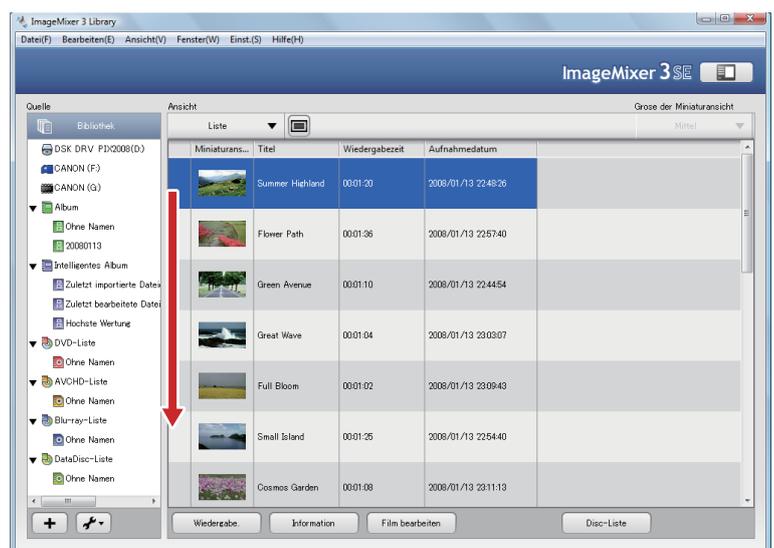
Sie können auf einen Spaltenkopf im Browserfeld klicken, um die Videodateien in aufsteigender/absteigender Reihenfolge anzuordnen.



### Anordnen mittels Drag&Drop

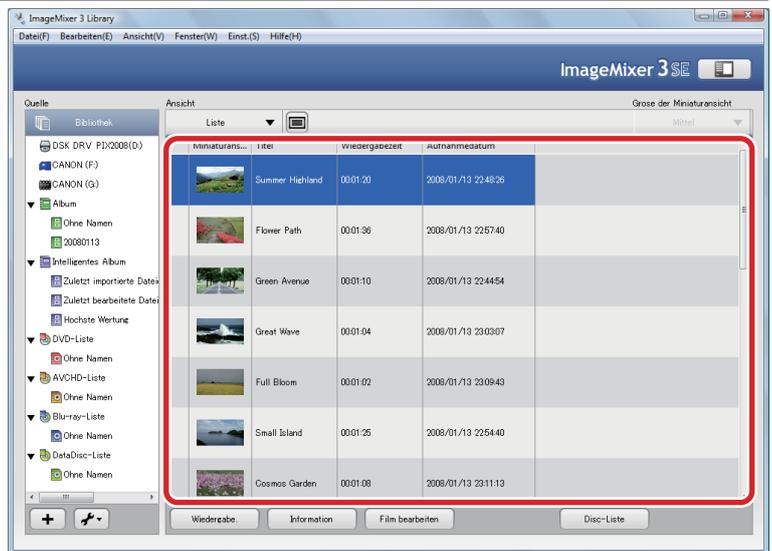
Wählen Sie eine Videodatei aus, und ziehen Sie sie zur gewünschten Position.

※ In intelligenten Alben ist Sortieren von Dateien mittels Drag&Drop nicht möglich.



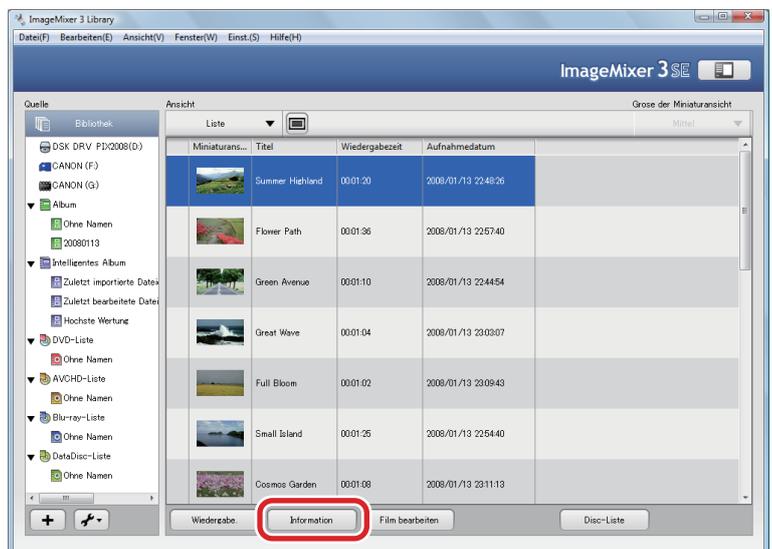
# Ändern der Titelnamen

1. Wählen Sie eine Videodatei aus.



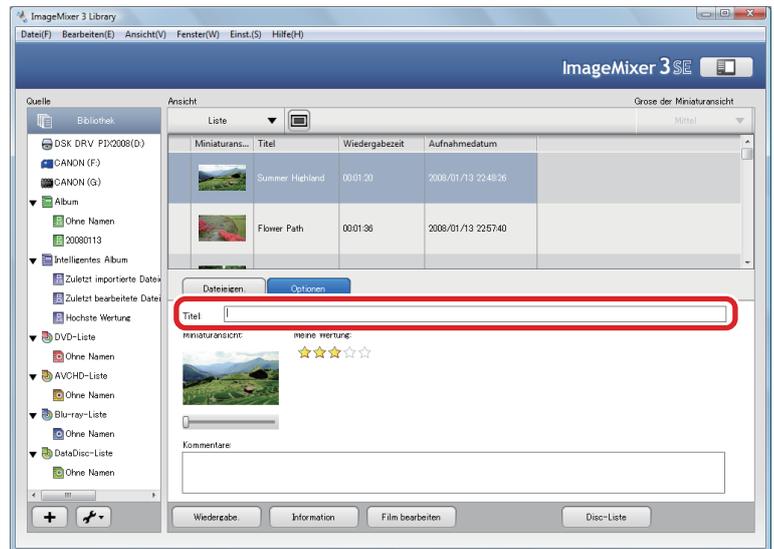
2. Klicken Sie auf [Information].

➔ Das Dateiinformationsfeld wird angezeigt.



### 3. Klicken Sie auf die Registerkarte [Optionen] und geben Sie den neuen Namen im Feld [Titel] ein.

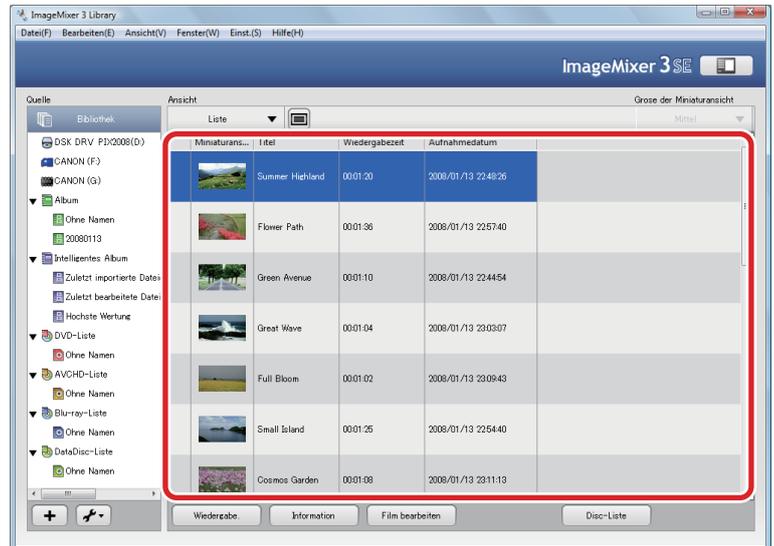
※ Klicken Sie erneut auf [Information], um das Dateifeld auszublenden.



# Aufnahmen eines Standbilds von einer Videodatei

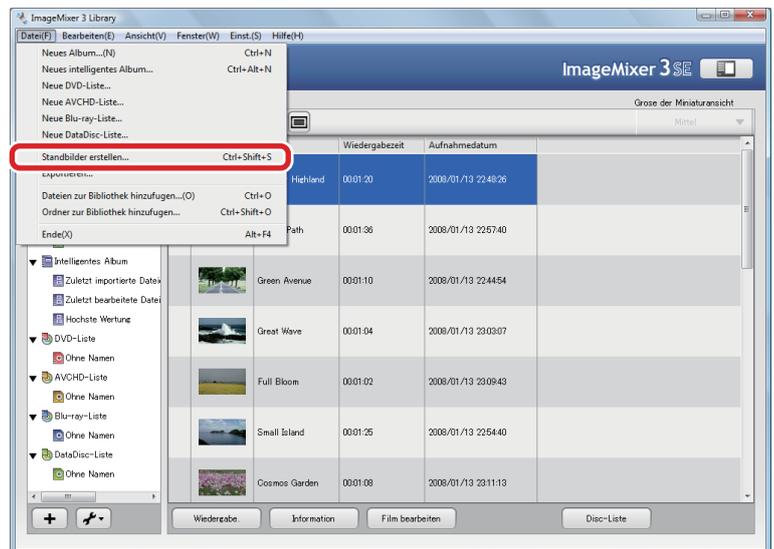
## 1. Wählen Sie eine Videodatei aus.

Wählen Sie eine Videodatei aus der Bibliothek, einem Album, intelligenten Album oder aus der DVD/AVCHD-Liste.



## 2. Wählen Sie [Standbilder erstellen...] im Menü [Datei].

➔ Der ausgewählte Film wird im Vorschaufenster angezeigt.



### 3. Rufen Sie die zu speichernde Szene auf.

Zeigen Sie die Szene, die Sie als Standbild speichern wollen, mithilfe des Schiebers und den Schaltflächen "Einzelbildschaltung" an.



### 4. Klicken Sie auf [ ].

➔ Die Szene wird als ein Standbild gespeichert.



#### Ziel der aufgenommenen Bilder

Ein aufgenommenes Bild wird als "Filmtitel\_Capture.jpg" im folgenden Ordner gespeichert.

- Windows XP

C:\Dokumente und Einstellungen\*(Name des Benutzerkontos)*\Eigene Dokumente\Eigene Bilder\ImageMixer 3 SE

- Windows Vista

C:\Benutzer\*(Name des Benutzerkontos)*\Bilder\ImageMixer 3 SE

# Speichern einer Videodatei in einem anderen Format

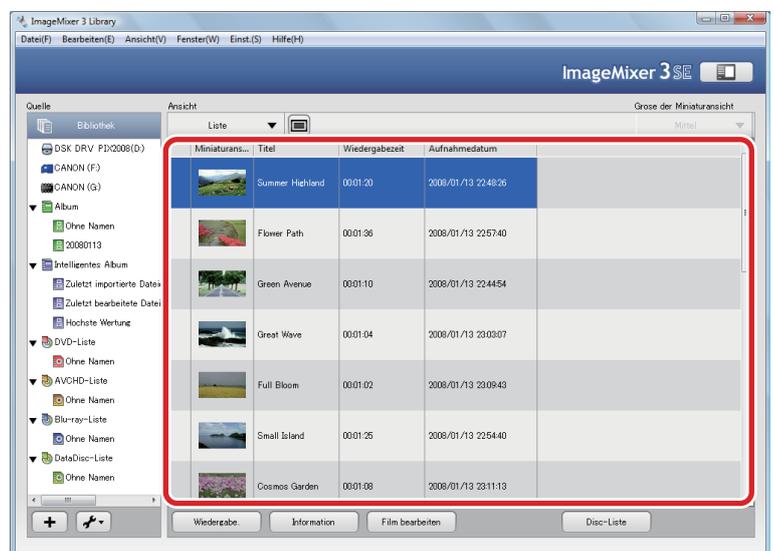
Sie können Videodateien, die zur "ImageMixer 3"-Bibliothek hinzugefügt wurden, exportieren und sie nach Bedarf in ein anderes Dateiformat umwandeln.

## Warum sollte ich Dateien in einem anderen Format exportieren?

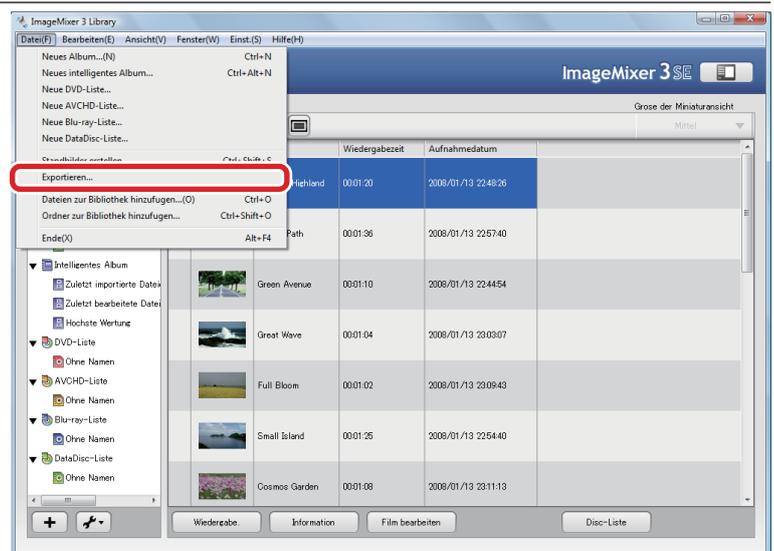
Durch das Ändern der Dateigröße, des Komprimierungsverfahrens und der Auflösung können Sie Dateien für den Upload zu einer Videoweitergabe-Website oder für die Wiedergabe mit einem iPod erstellen. Eine weitere Umwandlung der exportierten Dateien durch die Videoweitergabe-Site oder "iTunes" kann erforderlich sein.

### 1. Wählen Sie eine Videodatei aus.

Wählen Sie eine Videodatei aus der Bibliothek, einem Album, intelligenten Album oder aus der DVD/AVCHD-Liste.

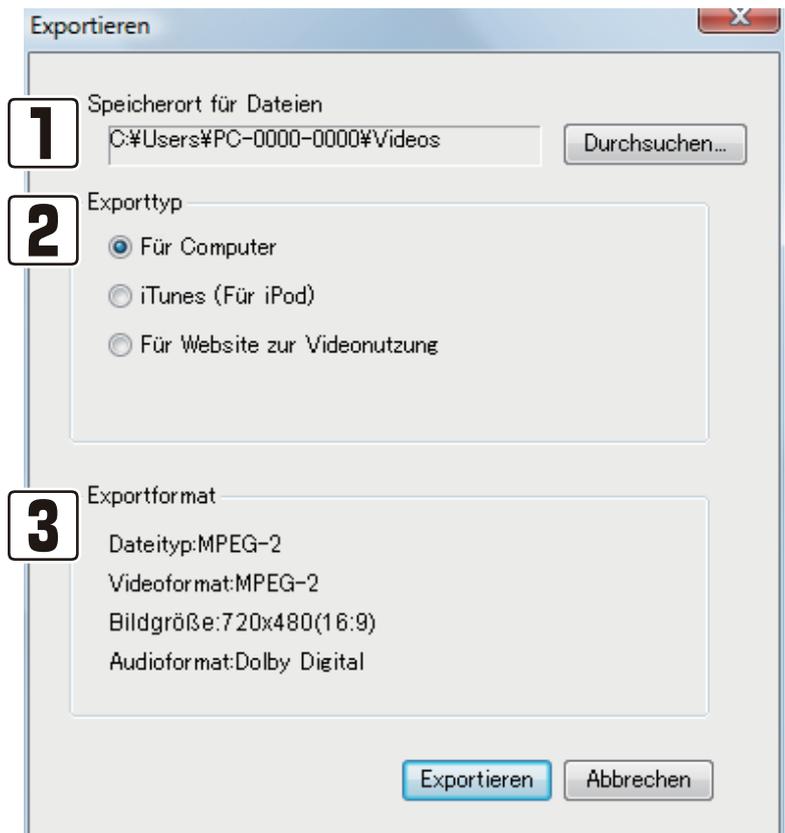


### 2. Wählen Sie [Exportieren...] im Menü [Datei].



### 3. Ändern Sie die Einstellungen und klicken Sie auf [Exportieren].

➔ Die exportierte Datei wird unter dem Ziel gespeichert.



#### 1 Speicherort für Dateien

Um die Zieladresse zu ändern, klicken Sie auf die Schaltfläche [Durchsuchen...], und wählen Sie die Zieladresse aus.

#### 2 Exporttyp

Wählen Sie ein Dateiformat zum Speichern aus.

- Für Computer  
Erstellt eine MPEG-2-Datei.
- iTunes (Für iPod)  
Erstellt eine Datei zur Übertragung auf einen iPod über "iTunes".
- Für Website zur Videonutzung  
Erstellt eine Datei für den Upload zu einer Videoweitergabe-Website.

#### ! Beim Exportieren einer Datei für "iTunes" (für iPod)

"iTunes" ist erforderlich, um die Dateien für einen iPod umzuwandeln und zu übertragen.

### **3** Exportformat

---

Die Dateiinformationen, die dem [Exporttyp] entsprechen, werden angezeigt.

#### **Standardspeicherort**

Als Vorgabe werden die exportierten Dateien unter dem folgenden Ziel gespeichert.

- **Windows XP**

C:\Dokumente und Einstellungen\*(Name des Benutzerkontos)*\Video

※ Wenn der Ordner [Video] nicht existiert, wird die Datei im Ordner [Eigene Dokumente] gespeichert.

- **Windows Vista**

C:\Benutzer\*(Name des Benutzerkontos)*\Video

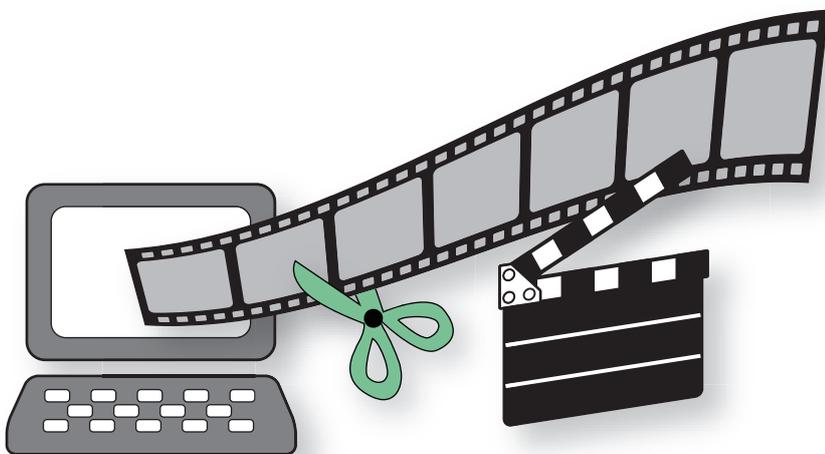
※ Wenn der Ordner [Video] nicht existiert, wird die Datei im Ordner [Dokumente] gespeichert.

---

# Bearbeiten von Videos

---

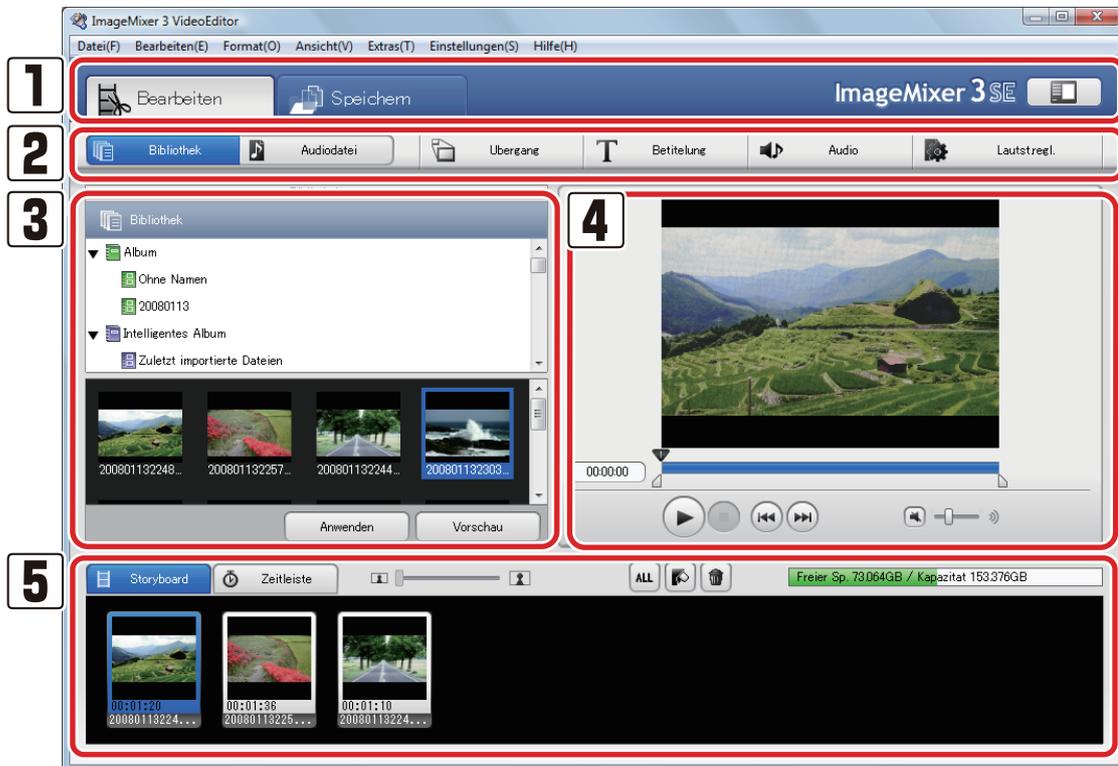
Dieses Kapitel erläutert, wie Videos bearbeitet werden, indem z. B. Dateien zusammengefügt und verschiedene Effekte ergänzt werden.



# Informationen zu den film bearbeiten bildschirmen

## Grundfenster

Der Bildschirm "Film bearbeiten" besteht aus fünf Teilen. Weitere Informationen finden Sie bei der Erläuterung zu den jeweiligen Teilen.



### 1 Modusleiste

Umschalten zwischen dem Bearbeitungs- und Speicherbildschirm.

### 2 Funktionsleiste

Importieren von Videos zur Bearbeitung und Auswahl der Filmbearbeitungsart.

### 3 Einstellungsfeld

Zeigt die Einstellungsoptionen an, die in der Funktionsleiste ausgewählt wurden.

### 4 Vorschaufeld

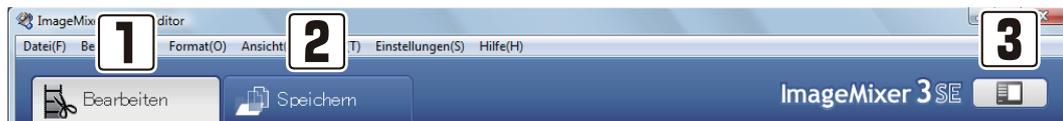
Vorschau der ausgewählten Videodatei.

### 5 Arbeitsbereich

Legen Sie hier Videodateien ab und legen Sie die Wiedergabereihenfolge fest oder stellen Sie die Start- und Endpunkte für Effekte ein.

# Bildschirmkomponenten

## ◇ Modusleiste ◇



### 1 Registerkarte [Bearbeiten]

Zeigt den Filmbearbeitungsbildschirm an.

### 2 Registerkarte [Speichern]

Zeigt den Bildschirm zum Speichern des bearbeiteten Inhalts (Projekt) an.

### 3 Schaltfläche "ImageMixer 3 Launcher"

Keht zum Bibliotheksbildschirm zurück .

## ◇ Funktionsleiste ◇



### 1 Schaltfläche [Bibliothek]

Zeigt Videos in der Bibliothek an

### 2 Schaltfläche [Audiodatei]

Zeigt Audiodateien in Ihrem Computer an.

### 3 Schaltfläche [Übergang]

Dient dem Hinzufügen von Szenenübergangseffekten.

### 4 Schaltfläche [Betitelung]

Dient dem Hinzufügen von Text zu Videos.

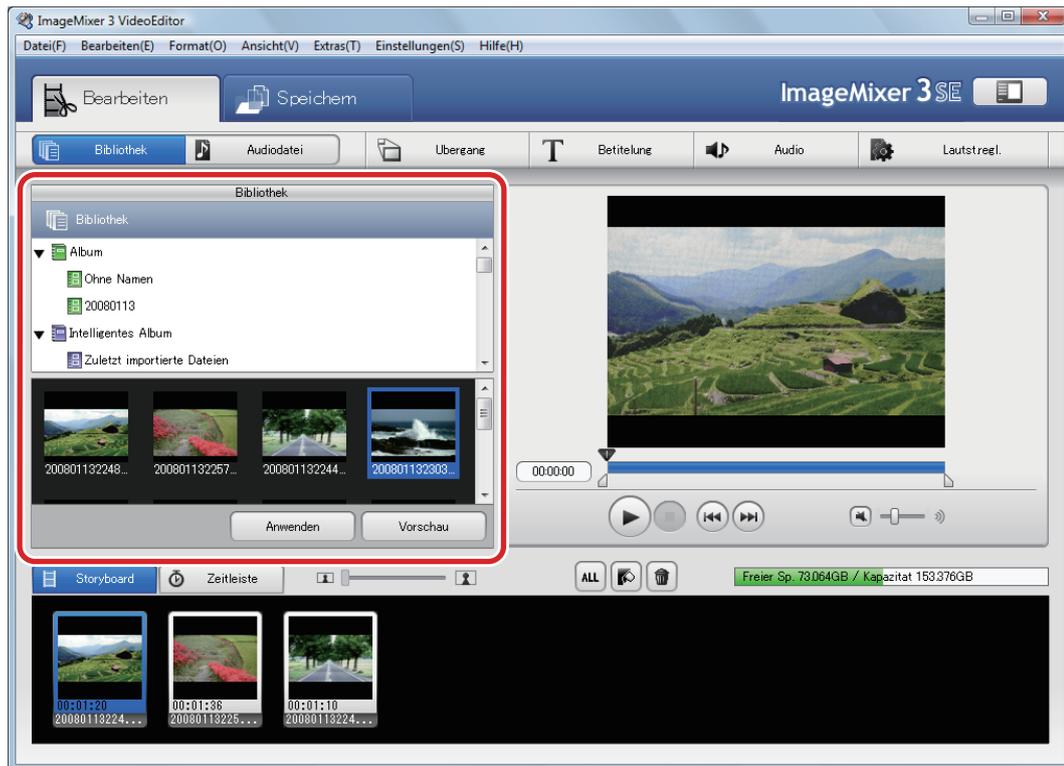
### 5 Schaltfläche [Audio]

Dient dem Hinzufügen von Audio zu Videos.

### 6 Schaltfläche [Lautst.reg.]

Dient der Lautstärke-Einstellung des Clips .

## ◇ Einstellungsfeld ◇



- ※ Die Anzeige im Feld variiert abhängig von den in der Funktionsleiste ausgewählten Elementen. Weitere Informationen finden Sie bei der Erläuterung zu den jeweiligen Einstellungen.

## ◇ Vorschaufeld ◇



### 1 Videoanzeige

Das ausgewählte Video wird wiedergegeben.

### 2 Spielzeit

Zeigt die aktuelle Wiedergabeposition an.

### 3 Wiedergabeschieber

Ziehen Sie den Schieber, um die Wiedergabeposition zu ändern.

### 4 Schieberegler für den Anfangspunkt

Wenn Sie ein Video schneiden, ziehen Sie den Regler, um den Startpunkt des Videoteils einzustellen, den Sie behalten möchten.

### 5 Schieberegler für den Endpunkt

Wenn Sie ein Video schneiden, ziehen Sie den Regler, um den Endpunkt des Videoteils einzustellen, den Sie behalten möchten.

### 6 Schaltfläche "Wiedergabe"

Gibt das Video wieder/hält die Wiedergabe an. Während der Wiedergabe erscheint die Schaltfläche als Pause-Schaltfläche.

## **7** Schaltfläche "Stopp"

---

Hält die Wiedergabe an.

## **8** Schaltfläche "Rückwärtssprung"

---

Führt einen Sprung an den Anfang der ausgewählten Videodatei aus.

## **9** Springen Sie zur Schaltfläche Weiter

---

Führt einen Sprung an das Ende der ausgewählten Videodatei aus.

## **10** Schaltfläche "Stummschalten"

---

Schaltet die Lautstärke stumm/stellt den Lautstärkepegel wieder her.

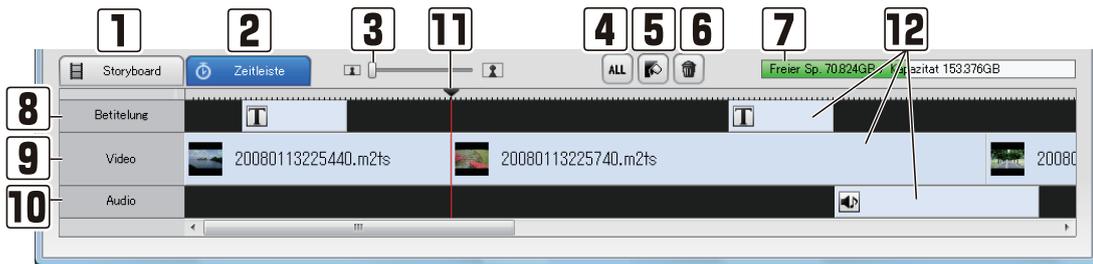
## **11** Lautstärkeschieber

---

Dient dem Einstellen der Lautstärke des laufenden Videos.

## ◇ Arbeitsbereich ◇

Die unten dargestellte Abbildung zeigt die Anzeige der Zeitleiste.



### 1 Registerkarte [Storyboard]

Hier wird die Reihenfolge der Clips visuell angezeigt.

### 2 Registerkarte [Zeitleiste]

Zeigt die Reihenfolge der Clips sowie den Start-/Endpunkt jedes Effekts wie Titel und Musik an.

### 3 Skalierungsschieberegler

Ändert die Zeit für die Skala der Zeitleistenanzeige.

### 4 Schaltfläche "Alle auswählen"

Wählt alle Clips aus, die im Arbeitsbereich platziert wurden.

### 5 Schaltfläche "Schwarzer Bildschirm"

Zeigt im Arbeitsbereich ein Video mit schwarzem Bildschirm an. Dieser Clip kann als Füllclip zu Beginn und Ende des bearbeiteten Videos verwendet werden.

### 6 Schaltfläche "Löschen"

Löscht den ausgewählten Clip.

### 7 Kapazitätenleiste

Zeigt den freien Speicherplatz an, der auf der Festplatte verfügbar ist.

### 8 Betitelung

Zeigt Untertitel -Clips (Text) an. Diese Zeile wird angezeigt, wenn Sie die Registerkarte [Zeitleiste] wählen.

## **9** Video

---

Zeigt die Videoclips an. Diese Zeile wird angezeigt, wenn Sie die Registerkarte [Zeitleiste] wählen.

## **10** Audio

---

Zeigt die Audioclips an. Diese Zeile wird angezeigt, wenn Sie die Registerkarte [Zeitleiste] wählen.

## **11** Schieberegler

---

Ziehen Sie den Schieber, um die Wiedergabeposition zu ändern. Die Szene, die der aktuellen Position des Schiebereglers entspricht, wird in der Videoanzeige angezeigt.

## **12** Clips

---

Video, Text und Audio, die im Arbeitsbereich platziert wurden, werden "Clips" genannt.



### **So verwenden Sie Storyboard und Zeitleiste**

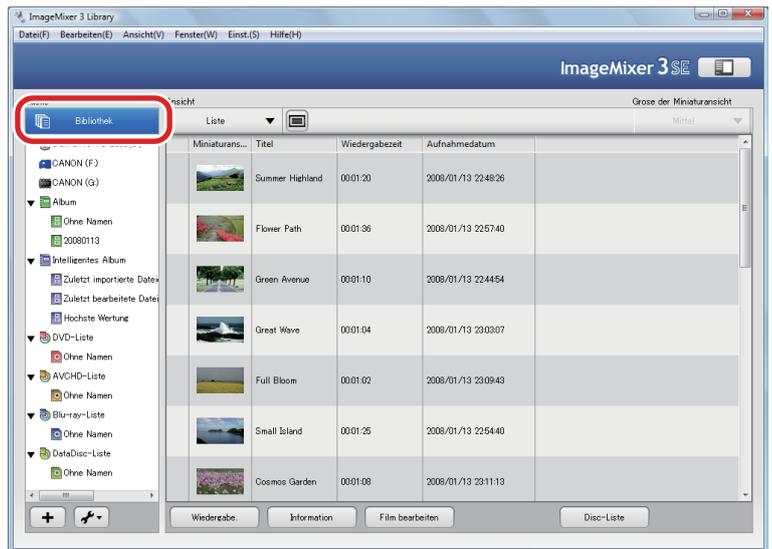
---

Bei den ersten Schritten der Bearbeitung ist das Storyboard sehr praktisch, da Sie die Wiedergabereihenfolge der Videodateien visuell ordnen können. In der Zeitleiste werden die Videoclips in einer Reihe angezeigt. Dies ist praktisch für die Bearbeitungsdetails, da die Zeilen für Untertitel (Text) und Audio ebenfalls angezeigt werden.

## Vorbereitung für die Filmbearbeitung

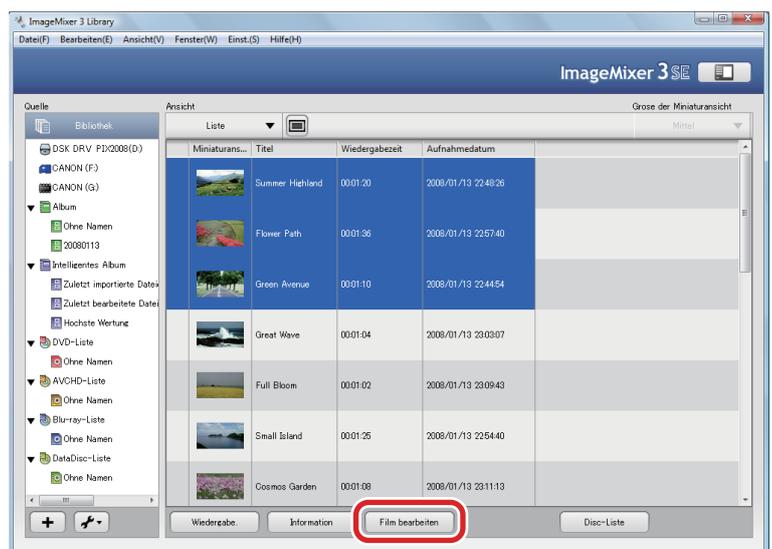
Wählen Sie das zu bearbeitende Video in der Bibliothek aus und verschieben Sie es auf den Bildschirm "Film bearbeiten".

### 1. Klicken Sie auf [Bibliothek].



### 2. Wählen Sie die zu bearbeitende Datei aus, und klicken Sie auf [Film bearbeiten].

➔ Es wird ein Bestätigungsdialogfeld angezeigt.



### 3. Klicken Sie auf [Neuen Film bearbeiten].

- ※ Um die Bearbeitung eines Projekts fortzusetzen, das zuvor gespeichert wurde, klicken Sie auf [Projekt öffnen und Filme bearbeiten].
- ➔ Der Bildschirm "Film bearbeiten" wird angezeigt.



#### Was ist ein Projekt?

Ein Projekt ist ein Begriff für die Filmbearbeitung. Der Begriff bezieht sich auf den gesamten Vorgang der Filmbearbeitung. Indem Sie ein Projekt speichern, können Sie die Bearbeitung an einer beliebigen Stelle unterbrechen und später wieder aufnehmen.

### 4. Wählen Sie die Auflösung und klicken Sie auf [OK].



#### Was ist Auflösung?

Auflösung ist die Bildschirmgröße des Videos, das bearbeitet und als eine Datei exportiert wird.

Schlagen Sie bei Bedarf unter den folgenden Punkten nach.

-  Festlegen der Wiedergabereihenfolge S.95
-  Ausschneiden nicht benötigter Szenen (Zuschneiden) S.96
-  Hinzufügen von Szenenübergangseffekten (Übergang) S.102
-  Hinzufügen von Text (Betitelung) S.106
-  Hinzufügen von Musik (Hintergrundmusik) S.112
-  Hinzufügen von Audio zu Szenen (Nachvertonung) S.114
-  Einstellen der Lautstärke (Einblenden/Ausblenden) S.117

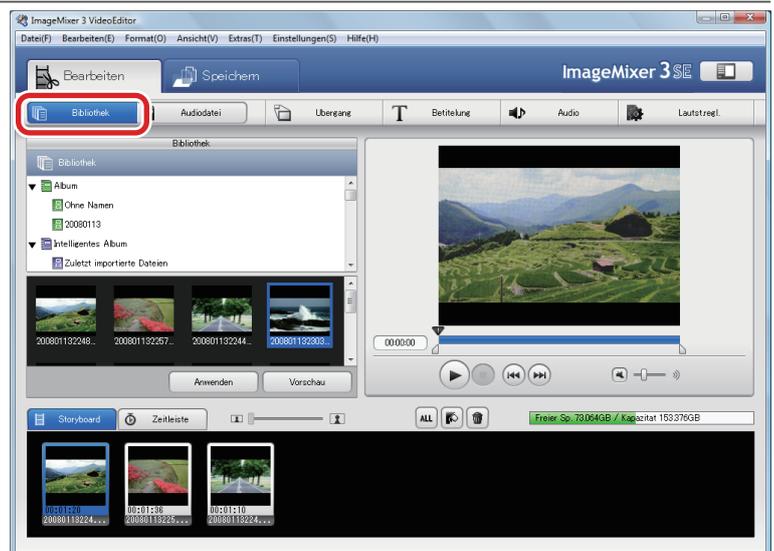
# Hinzufügen/Löschen von Clips

"Clips" bezieht sich auf Video- und Audiodateien, die zum Bearbeiten von Filmen verwendet werden. Zum Platzieren von Clips im Bildschirm "Film bearbeiten" wählen Sie Videodateien und wählen Sie [Film bearbeiten] im Bibliotheksbildschirm. Clips werden im Bildschirm "Film bearbeiten" platziert (S.90). In diesem Abschnitt wird beschrieben, wie Sie Clips hinzufügen/löschen können, nachdem Sie sie zum Bildschirm "Film bearbeiten" verschoben haben.

※ Dieser Vorgang kann sowohl in der Zeitleisten- als auch in der Storyboard-Ansicht durchgeführt werden.

## Hinzufügen von Clips

### 1. Klicken Sie auf [Bibliothek].



### 2. Fügen Sie die zu verwendenden Clips ein.

Wählen Sie in der oberen Hälfte des Feldes einen Ordner aus und ziehen Sie einen Clip von der unteren Hälfte des Feldes auf den Arbeitsbereich.

※ Sie können nicht Dateien vom Windows Explorer per Drag&Drop hinzufügen.



## Löschen von Clips

Wählen Sie den zu löschenden Clip aus und klicken Sie auf [  ].



# Festlegen der Wiedergabereihenfolge

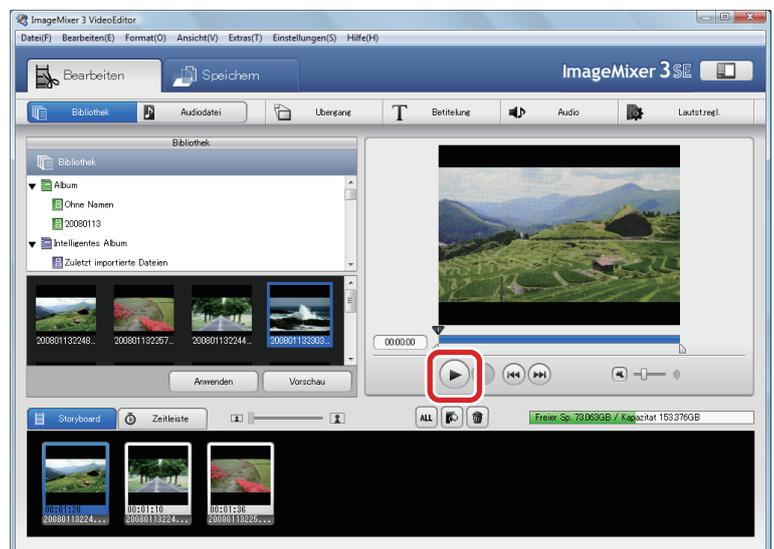
Sie können die Wiedergabereihenfolge ändern, indem Sie die Videodateien anordnen.

- ※ Dieser Vorgang kann sowohl in der Zeitleisten- als auch in der Storyboard-Ansicht durchgeführt werden.
- ※ Sie können nicht durch den Arbeitsbereich scrollen, indem Sie einen Clip ziehen.

## 1. Legen Sie die Clips mit Drag&Drop ab, um die Reihenfolge festzulegen.



## 2. Klicken Sie auf [▶], um das Ergebnis zu überprüfen.



 Um das bearbeitete Projekt als einzelne Videodatei zu speichern, lesen Sie auf S.122 nach.

# Ausschneiden nicht benötigter Szenen (Zuschneiden)

Sie können nicht benötigte Szenen aus dem importierten Video ausschneiden.

※ Dieser Vorgang kann sowohl in der Zeitleisten- als auch in der Storyboard-Ansicht durchgeführt werden.

## Hinweis zur bearbeiteten Datei

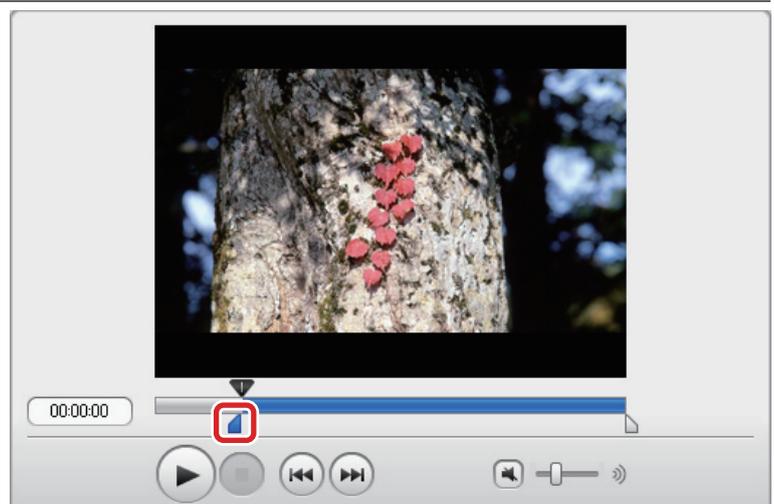
Die bearbeitete Datei wird als zusätzliche Datei gespeichert und die Originaldatei verbleibt unverändert in der Bibliothek.

## Ausschneiden einer Szene aus einer Videodatei

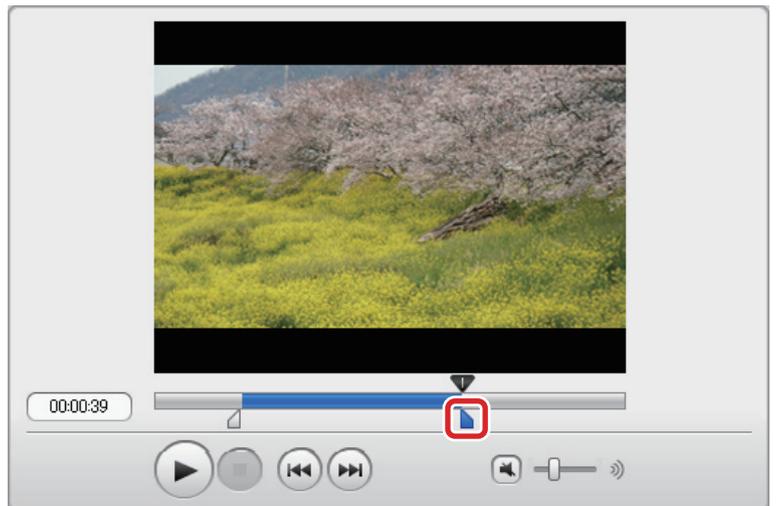
1. Klicken Sie auf den Clip, der geschnitten werden soll.



2. Stellen Sie den Anfangspunkt des Ausschnittbereichs mit dem Schieberegler für den Anfangspunkt ein.

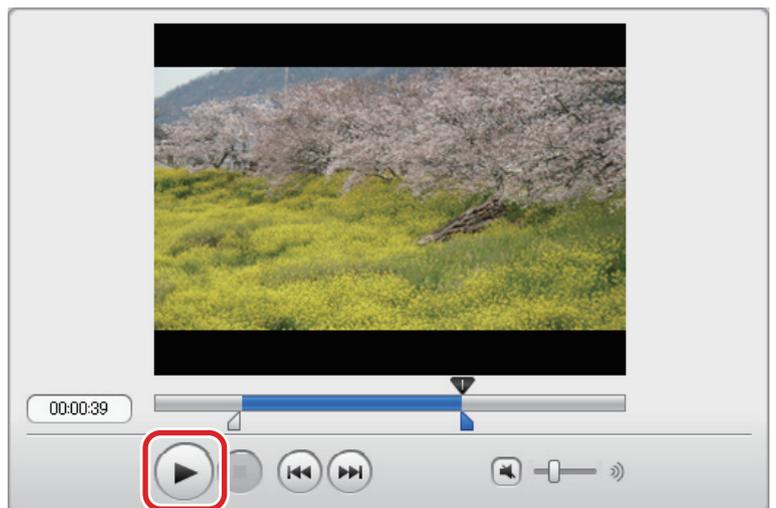


3. Stellen Sie den Endpunkt des Ausschnittbereichs mit dem Schieberegler für den Endpunkt ein.



4. Überprüfen Sie das Ausschnittergebnis.

Klicken Sie auf die Schaltfläche [  ], und überprüfen Sie den Inhalt.



 Um das bearbeitete Projekte als einzelne Videodatei zu speichern, lesen Sie auf S.122 nach.

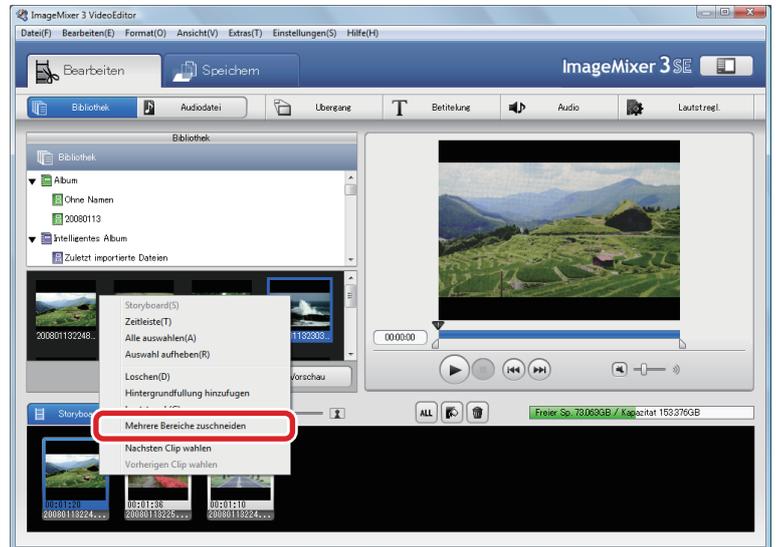
### Zuschneiden in der Zeitleisten-Ansicht

In der Zeitleisten-Ansicht können Sie Videos auch zuschneiden, indem Sie den Anfang/das Ende des Clips in den Arbeitsbereich ziehen. Wenn der Clip zu kurz für die Auswahl ist, rechtsklicken Sie auf den vorherigen Clip, wählen Sie [Nächsten Clip wählen] und passen Sie dann den Schieberegler für den Anfangspunkt/Endpunkt an.

# Ausschneiden mehrerer Szenen aus einer Videodatei

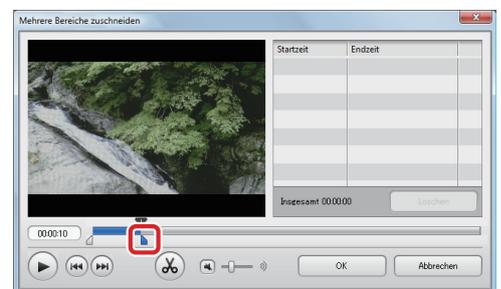
1. Rechtsklicken Sie auf den zu schneidenden Clip und wählen Sie [Mehrere Bereiche zuschneiden].

➔ Der Bildschirm für das Ausschneiden mehrerer Szenen wird angezeigt.

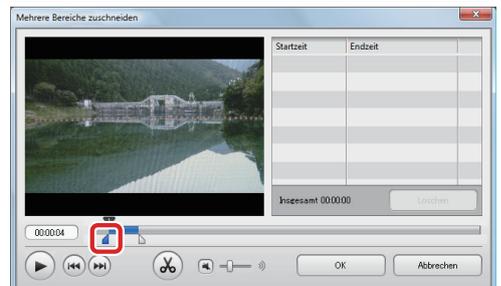


2. Stellen Sie den Endpunkt des Ausschnittbereichs mit dem Schieberegler für den Endpunkt ein.

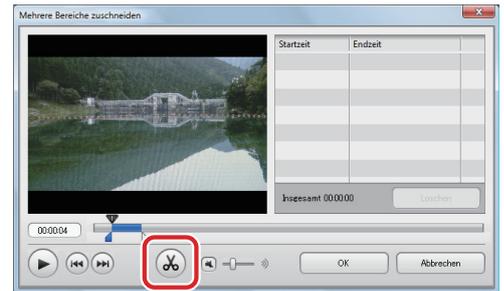
※ Beachten Sie, dass die Einstellung des Endpunkts zuerst durchgeführt wird.



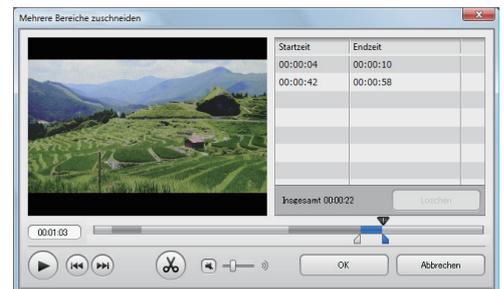
3. Stellen Sie den Anfangspunkt des Ausschnittbereichs mit dem Schieberegler für den Anfangspunkt ein.



4. Klicken Sie auf [  ].

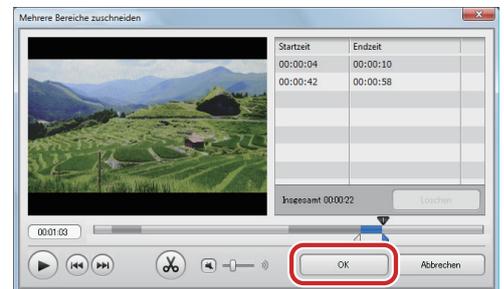


5. Wiederholen Sie die Schritte 2 bis 4, um weitere Szenen auszuschneiden, die Sie behalten möchten.



6. Klicken Sie auf [OK].

➔ Geschnittene Clips werden im Arbeitsbereich platziert.



 Um das bearbeitete Projekte als einzelne Videodatei zu speichern, lesen Sie auf S.122 nach.

## ◇ Bildschirm für das Ausschneiden mehrerer Szenen ◇



### 1 Videoanzeige

Das ausgewählte Video wird wiedergegeben.

### 2 Spielzeit

Zeigt die aktuelle Wiedergabeposition an.

### 3 Wiedergabeschieber

Ziehen Sie den Schieber, um die Wiedergabeposition zu ändern.

### 4 Schieberegler für den Anfangspunkt

Wenn Sie ein Video schneiden, ziehen Sie den Regler, um den Startpunkt des Videoteils einzustellen, den Sie behalten möchten.

### 5 Schieberegler für den Endpunkt

Wenn Sie ein Video schneiden, ziehen Sie den Regler, um den Endpunkt des Videoteils einzustellen, den Sie behalten möchten.

### 6 Liste

Zeigt die Start- und Endzeit des geschnittenen Bereichs an.

### 7 Schaltfläche [Löschen]

Löscht den in der Liste ausgewählten Zuschneidebereich.

## **8** Schaltfläche "Wiedergabe"

---

Gibt das Video wieder/hält die Wiedergabe an. Während der Wiedergabe erscheint die Schaltfläche als Pause-Schaltfläche.

## **9** Schaltfläche "Rückwärtssprung"

---

Springt zum vorherigen Schneidepunkt. Wenn es keinen Schneidepunkt gibt, erfolgt der Sprung zum Anfang der Videodatei.

## **10** Schaltfläche "Vorwärtssprung"

---

Springt zum nächsten Schneidepunkt. Wenn es keinen Schneidepunkt gibt, erfolgt der Sprung zum Ende der Videodatei.

## **11** Schaltfläche "Ausschneiden"

---

Schneidet den Schneidebereich aus, der durch die aktuelle Position der Anfangs- und Endpunkte festgelegt wird.

## **12** Schaltfläche "Stummschalten"

---

Schaltet die Lautstärke stumm/stellt den Lautstärkepegel wieder her.

## **13** Lautstärkeschieber

---

Dient dem Einstellen der Lautstärke des laufenden Videos.

## **14** Schaltfläche [OK]

---

Fügt die geschnittenen Szenen hinzu, die in der Liste im Arbeitsbereich erscheinen.

## **15** Schaltfläche [Abbrechen]

---

Kehrt zum Filmbearbeitungsbildschirm zurück, ohne Schneidebereiche festzulegen.

# Hinzufügen von Szenenübergangseffekten (Übergang)

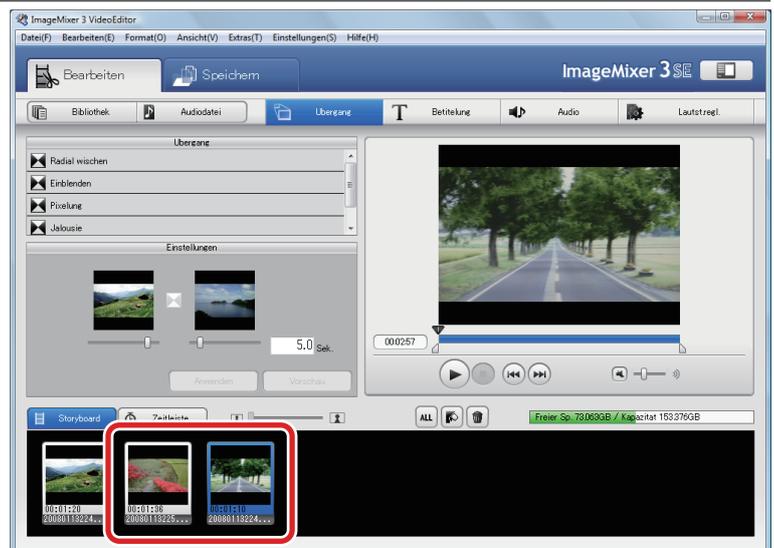
Sie können Übergangseffekte zwischen Szenen einfügen. Ein Übergang verbindet zwei Szenen durch einen visuellen Effekt an dem Punkt, an dem die erste Szene zur nächsten Szene wechselt.

※ Dieser Vorgang kann sowohl in der Zeitleisten- als auch in der Storyboard-Ansicht durchgeführt werden.

## 1. Klicken Sie auf [Übergang].

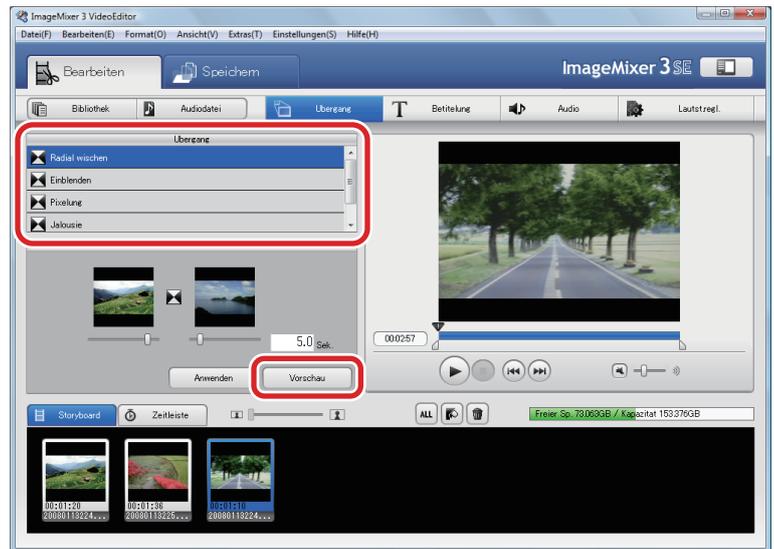


## 2. Wählen Sie den Clip, den Sie mit einem Übergang eröffnen möchten.

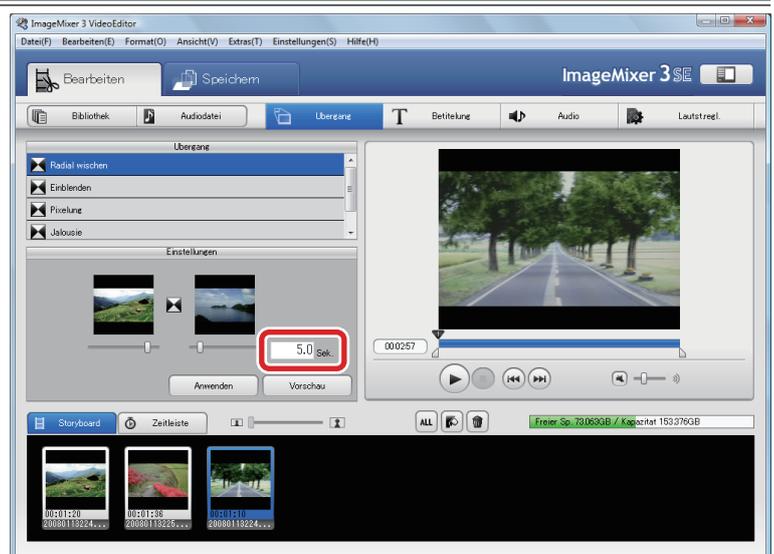


### 3. Wählen Sie einen Übergangstyp aus.

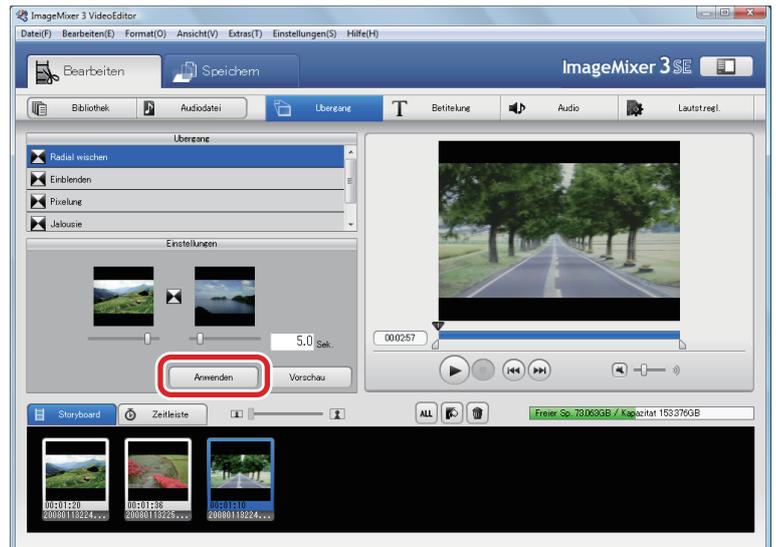
Wenn Sie einen Übergang wählen und auf [Vorschau] klicken, sehen Sie, wie die Szene wechselt.



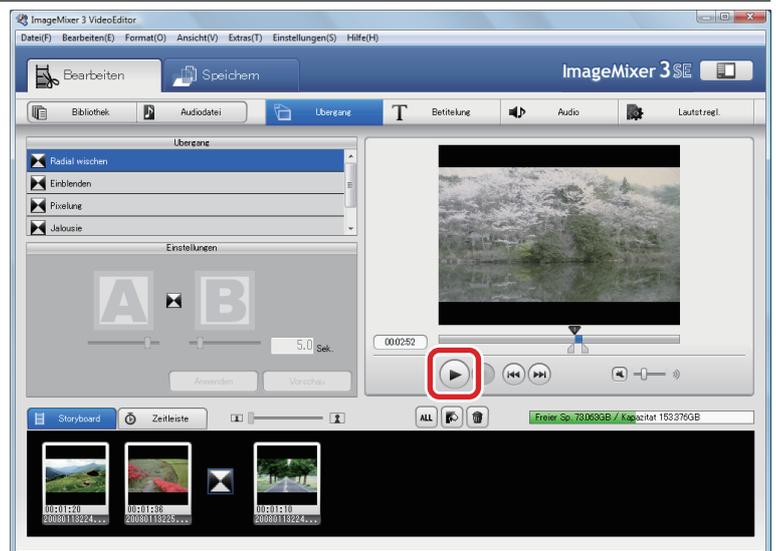
### 4. Geben Sie die gewünschte Übergangszeit ein.



## 5. Klicken Sie auf [Anwenden].



## 6. Klicken Sie auf [▶], um das Ergebnis zu überprüfen.



 Um das bearbeitete Projekt als einzelne Videodatei zu speichern, lesen Sie auf S.122 nach.

### Handhabung von Clips mit Übergängen

Übergänge werden aufgehoben, wenn Sie Clips mit einem Übergang verschieben oder einen anderen Clip zwischen den beiden Clips mit einem Übergang einfügen. Beim Zuschneiden eines Clips mit einem Übergang entfernen Sie den Übergang vor dem Zuschneiden.

### So ändern Sie die gewählten Übergänge

Wählen Sie den zweiten Clip (der Clip, der mit dem zu ändernden Übergang beginnt).

## ◇ Übergangsfeld ◇



### 1 Übergangliste

Wählen Sie einen Übergangstyp aus.

### 2 Übergangsanfangspunkt

Zeigt den Startpunkt des Übergangs an.

### 3 Übergangsendpunkt

Zeigt den Endpunkt des Übergangs an.

### 4 Übergangszeitleiste

Verschieben Sie den Regler, um den Start-/Endpunkt des Übergangs zu ändern. Die Übergangszeit wird entsprechend geändert.

### 5 Übergangszeit

Geben Sie die Übergangszeit ein.

### 6 Schaltfläche [Anwenden]

Der gewählte Übergang wird übernommen.

### 7 Schaltfläche [Vorschau]

Zeigt das Ergebnis in der Videoanzeige an.

# Hinzufügen von Text (Betitelung)

Sie können Text an jedem Punkt des Videos einfügen. Die Betitelung kann genutzt werden, um beim Video den Titel, das Aufnahmedatum oder einen Kommentar zur Videodatei anzuzeigen.

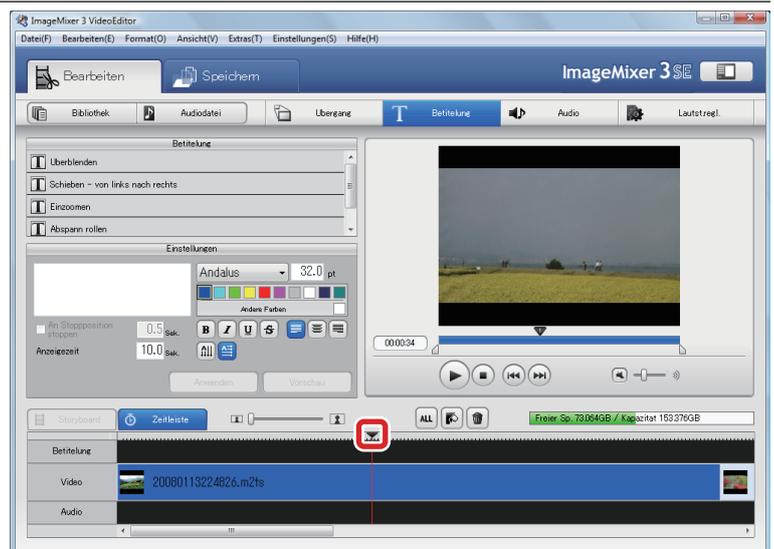
※ Dieser Vorgang kann nur in der Zeitleistenansicht durchgeführt werden.

## 1. Klicken Sie auf [Betitelung].

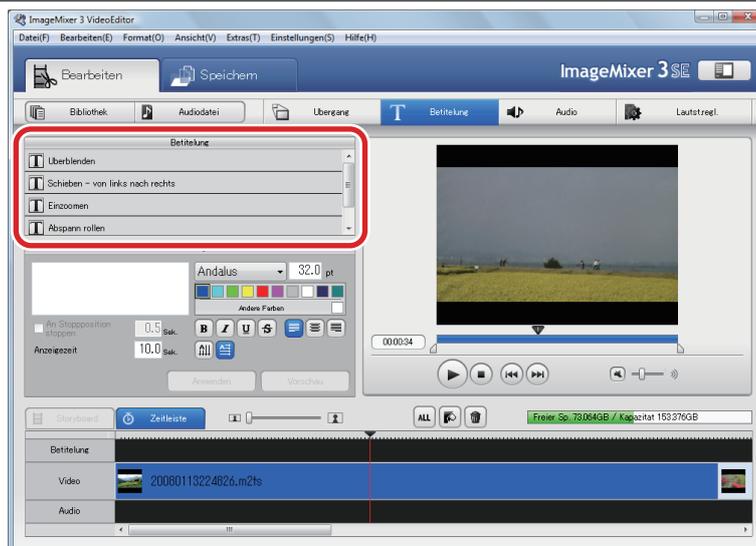
※ Der Arbeitsbereich wechselt zur Zeitleistenansicht, wenn Sie in der Storyboardansicht arbeiten. Klicken Sie auf [Bibliothek], um zur Storyboardansicht zurückzuschalten..



## 2. Ziehen Sie den Schieber an den Punkt, an der Sie Text anzeigen möchten.



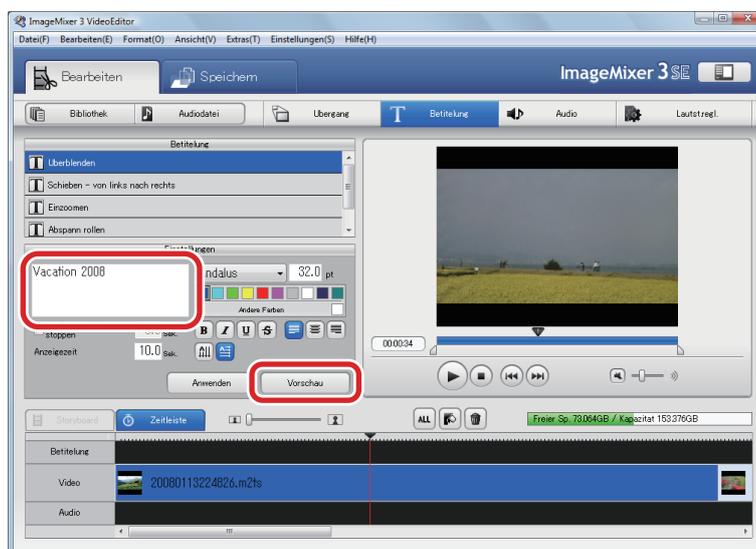
### 3. Wählen Sie einen Titeltyp aus.



### 4. Geben Sie den Text ein.

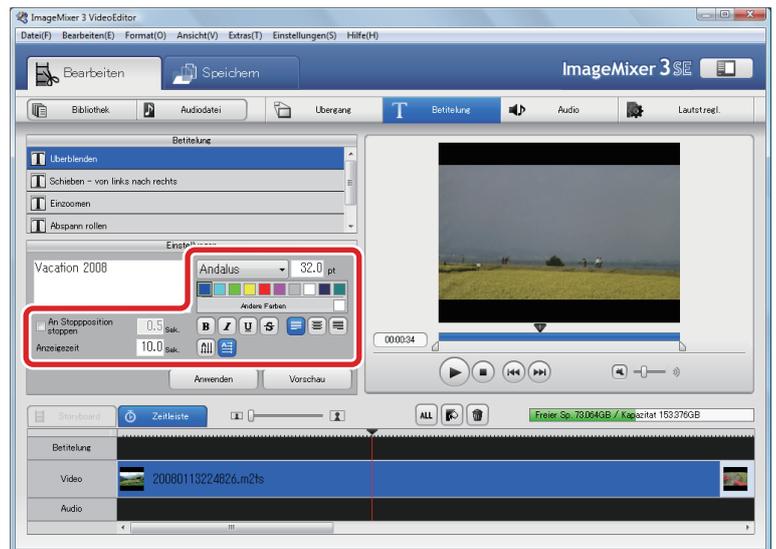
Sie können bis zu 64 Zeichen eingeben. Wenn Sie einen Titeltyp wählen und auf [Vorschau] klicken, sehen Sie, wie sich der Text bewegt.

※ Fügen Sie Zeilenvorschübe ein, wenn der Text für die Anzeige zu lang ist.

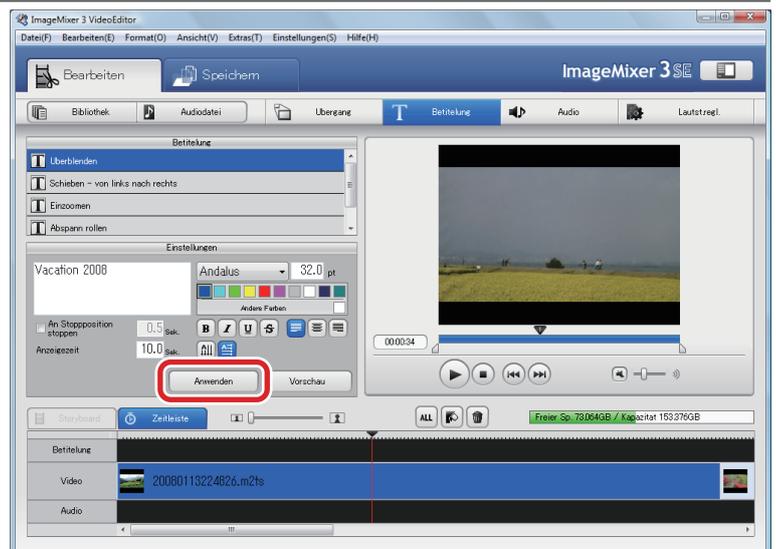


## 5. Ändern Sie die Text Einstellungen.

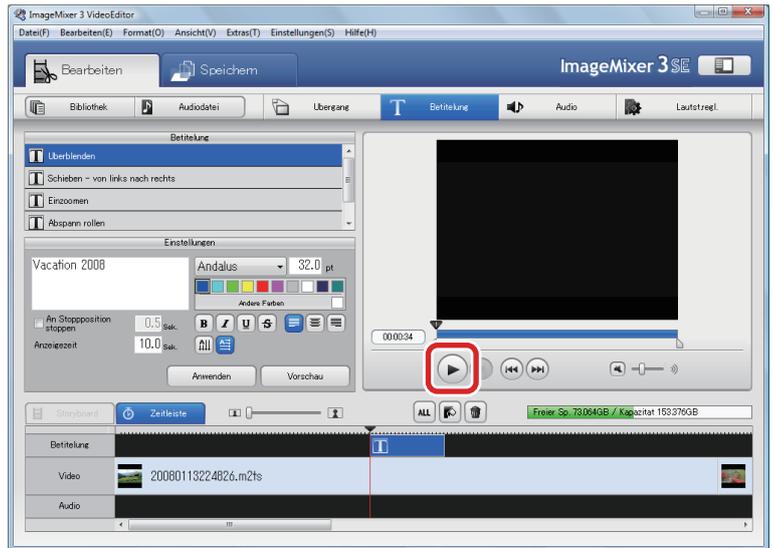
Legen Sie Schriftart, Textgröße, Farbe und Anzeigzeit fest.



## 6. Klicken Sie auf [Anwenden].

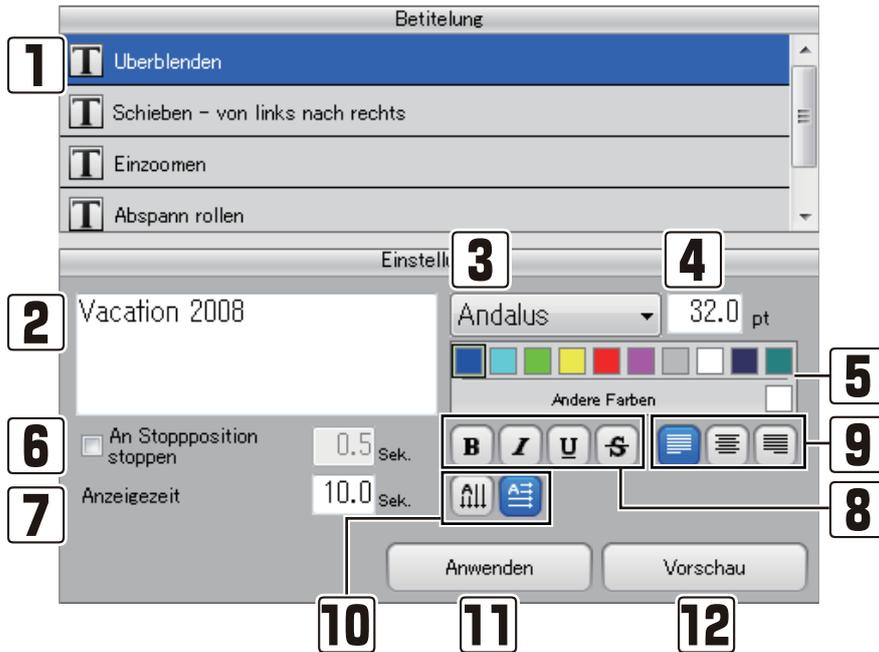


7. Klicken Sie auf [  ], um das Ergebnis zu überprüfen.



 Um das bearbeitete Projekte als einzelne Videodatei zu speichern, lesen Sie auf S.122 nach.

## ◇ Titelfeld ◇



### 1 Titelliste

Legen Sie fest, wie der Text erscheint und sich bewegt.

### 2 Textfeld

Geben Sie den Text ein, der im Video angezeigt werden soll.

### 3 Menü Schriftarten

Wählen Sie die Schriftart für den Text.

### 4 Textgröße

Geben Sie die Textgröße ein.

### 5 Farbpalette

Wählen Sie die Textfarbe.

### 6 Kontrollkästchen [An Stopposition stoppen]/Stoppzeit

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, wenn Sie den Text stoppen möchten, nachdem er eine bestimmte Zeit lang angezeigt wurde. Wenn Sie das Kontrollkästchen aktivieren, geben Sie die Zeit nach der der Text gestoppt werden soll zwischen 0,5 Sekunden und der gesamten Anzeigezeit ein.

## **7** Anzeigezeit

---

Geben Sie die Anzeigezeit ein (0,5 - 10 Sekunden).

## **8** Textstil

---

Legen Sie den Textstil fest (fett, kursiv, unterstrichen, durchgestrichen).

## **9** Ausrichtung

---

Legen Sie die Textausrichtung fest (links, zentriert, rechts).

## **10** Textrichtung

---

Legen Sie die Textrichtung fest (vertikal, horizontal).

## **11** Schaltfläche [Anwenden]

---

Übernehmen Sie die TextEinstellungen.

## **12** Schaltfläche [Vorschau]

---

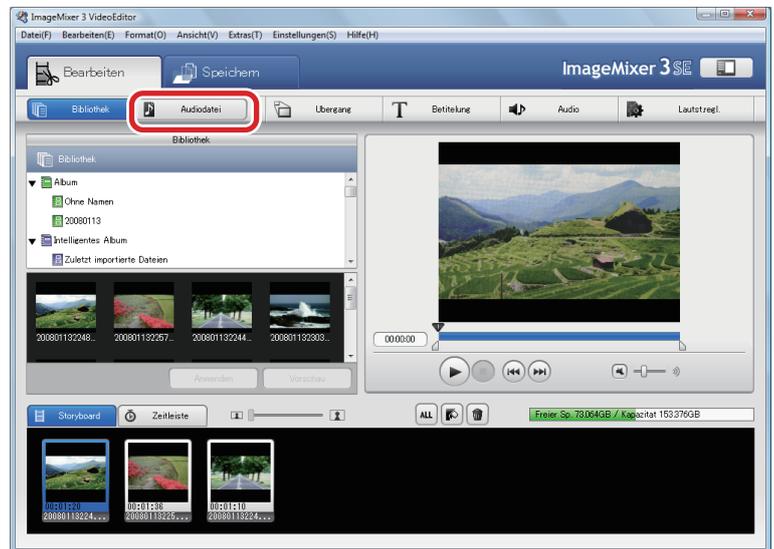
Zeigt das Ergebnis in der Videoanzeige an.

# Hinzufügen von Musik (Hintergrundmusik)

※ Dieser Vorgang kann nur in der Zeitleistenansicht durchgeführt werden.

## 1. Klicken Sie auf [Audiodatei].

※ Der Arbeitsbereich wechselt zur Zeitleistenansicht, wenn Sie in der Storyboardansicht arbeiten. Klicken Sie auf [Bibliothek], um zur Storyboardansicht zurückzuschalten.

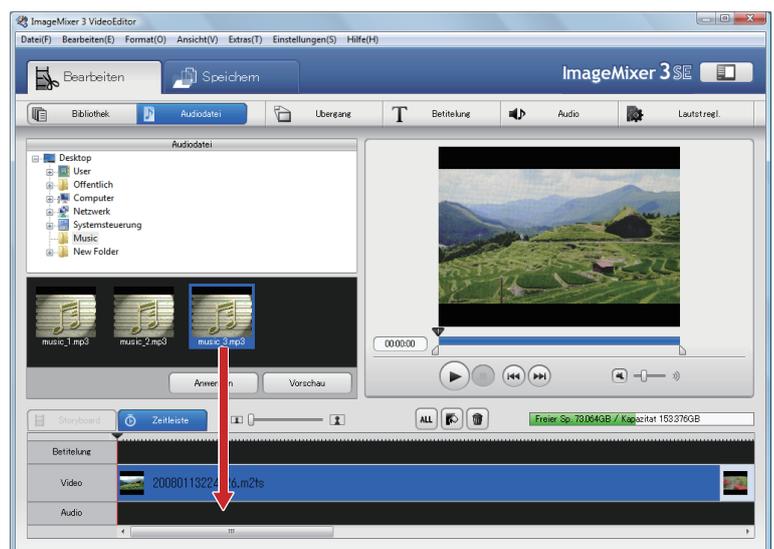


## 2. Fügen Sie Musikdateien hinzu.

Wählen Sie in der oberen Hälfte des Feldes einen Ordner aus und ziehen Sie eine Musikdatei von der unteren Hälfte des Feldes auf den Arbeitsbereich.

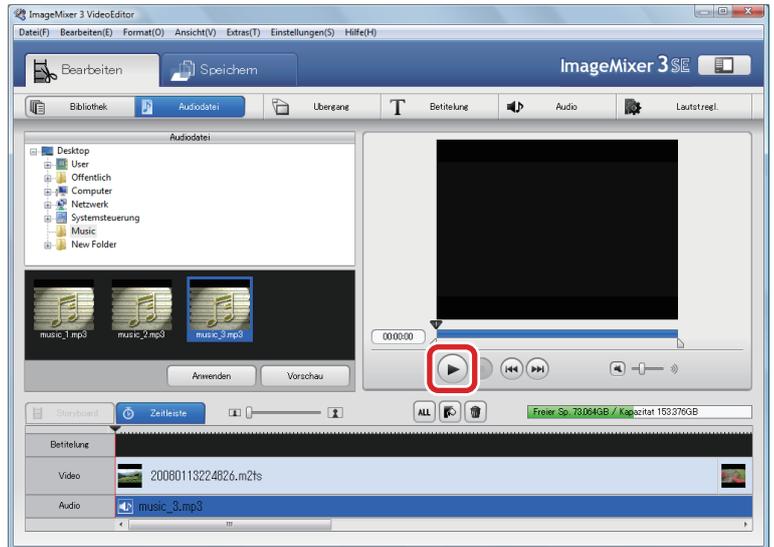
### Geeignete Musikclips

Sie können auch die ".wav"- oder ".mp3"-Dateien verwenden.



### 3. Klicken Sie auf [ ], um das Ergebnis zu überprüfen.

Sie können den Startpunkt der Musik ändern, indem Sie den Musikclip nach rechts oder links ziehen.



 Um das bearbeitete Projekte als einzelne Videodatei zu speichern, lesen Sie auf S.122 nach.

# Hinzufügen von Audio zu den Szenen (Nachvertonung)

Sie können Kommentare und Musik von einem externen Gerät zu einem importierten Video hinzufügen. (Nachvertonung)

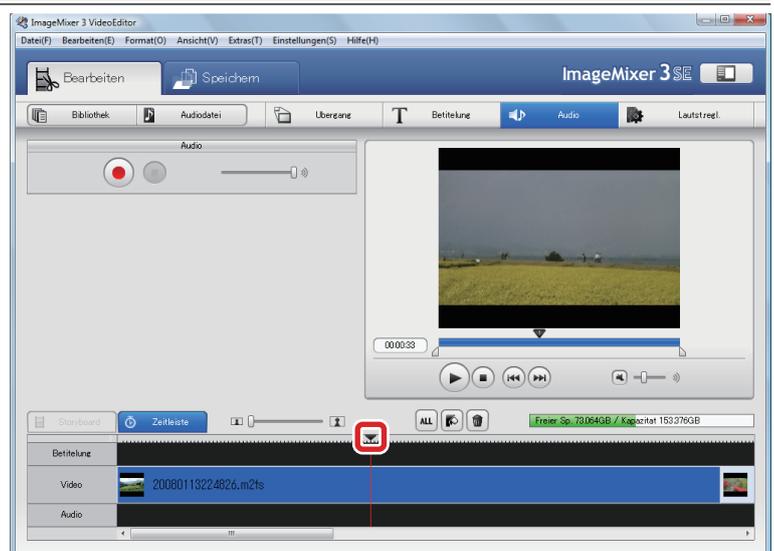
- ※ Um Audiozubehör, wie z. B. ein Mikrofon, anzuschließen, schlagen Sie bitte in der Gebrauchsanleitung des entsprechenden Zubehörs nach.
- ※ Dieser Vorgang kann nur in der Zeitleistenansicht durchgeführt werden.

## 1. Klicken Sie auf [Audio].

- ※ Der Arbeitsbereich wechselt zur Zeitleistenansicht, wenn Sie in der Storyboardansicht arbeiten. Klicken Sie auf [Bibliothek], um zur Storyboardansicht zurückzuschalten.

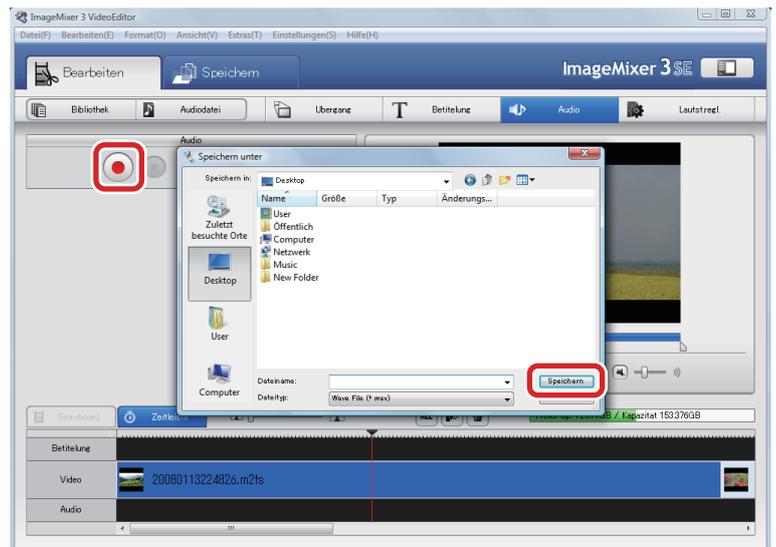


## 2. Ziehen Sie den Schieber an den Punkt, an dem Sie Audio hinzufügen möchten.



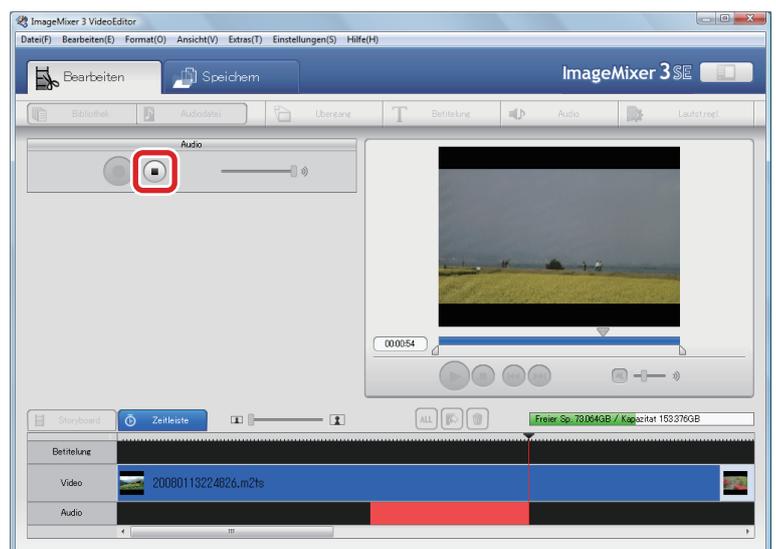
### 3. Starten Sie die Aufnahme.

- 1 Klicken Sie auf [  ].
  - 2 Klicken Sie in dem angezeigten Dialogfeld auf [Ja].
  - 3 Wählen Sie den Speicherort für die aufgenommene Audiodatei.
  - 4 Klicken Sie auf [Speichern].
- ➔ Der Aufnahmevorgang startet.

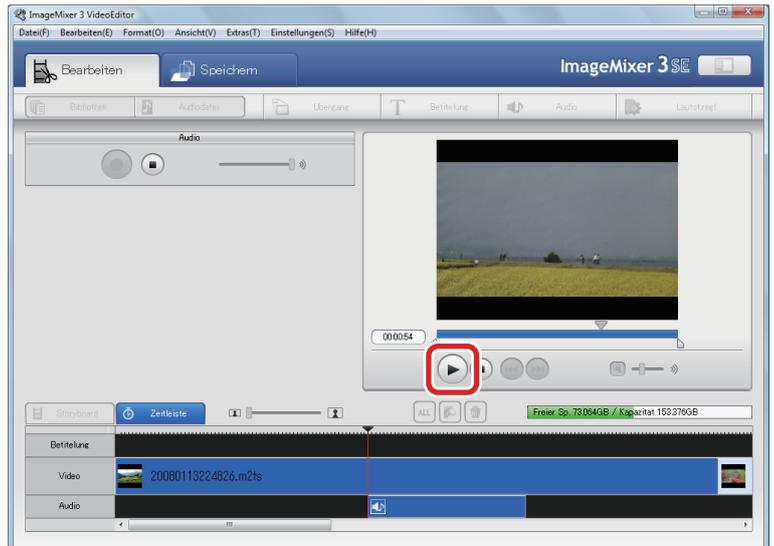


### 4. Aufnahme beenden.

- Klicken Sie auf [  ].
- ➔ Der aufgenommene Audioclip wird im Arbeitsbereich platziert.



5. Klicken Sie auf [  ], um das Ergebnis zu überprüfen.



 Um das bearbeitete Projekte als einzelne Videodatei zu speichern, lesen Sie auf S.122 nach.

## ◇ Audiofeld ◇



### **1** Schaltfläche "Aufnahme"

Startet die Aufnahme.

### **2** Schaltfläche "Stopp"

Beendet die Aufnahme.

### **3** Aufnahmepegel-Schieberegler

Legen Sie die Lautstärke der aufgezeichneten Audiodatei fest.

# Einstellen der Lautstärke (Einblenden/Ausblenden)

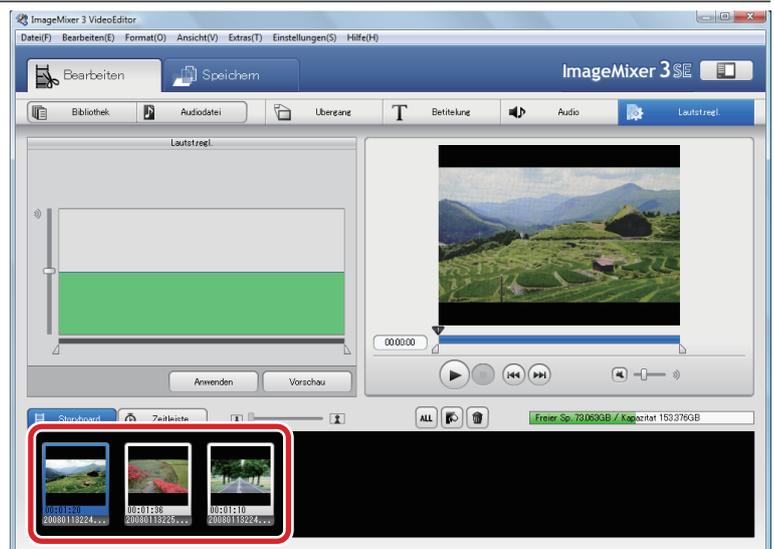
Sie können die Lautstärke des importierten Videoclips einstellen. Sie können auch Toneffekte nutzen, um die Lautstärke langsam ansteigen (einblenden) oder langsam abfallen (ausblenden) zu lassen.

- ※ Um die Lautstärke des im Video enthaltenen Tons anzupassen, können Sie die Zeitleisten- und Storyboard-Ansicht verwenden. Um die Lautstärke des hinzugefügten Tons (Hintergrundmusik) anzupassen, verwenden Sie die Zeitleisten-Ansicht.

## 1. Klicken Sie auf [Lautst.regl.].



## 2. Wählen Sie den Videoclip aus, dessen Lautstärke Sie anpassen möchten.



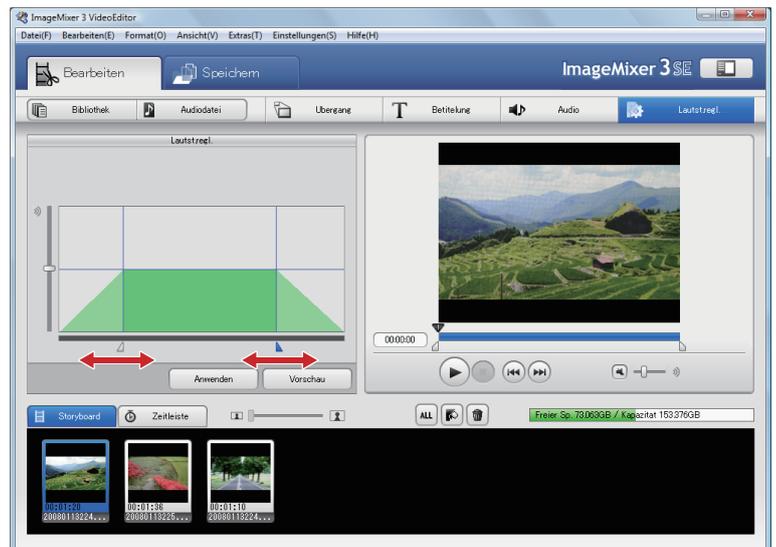
### 3. Stellen Sie die Lautstärke ein.

Stellen Sie die Lautstärke mit dem vertikalen Schieberegler ein.

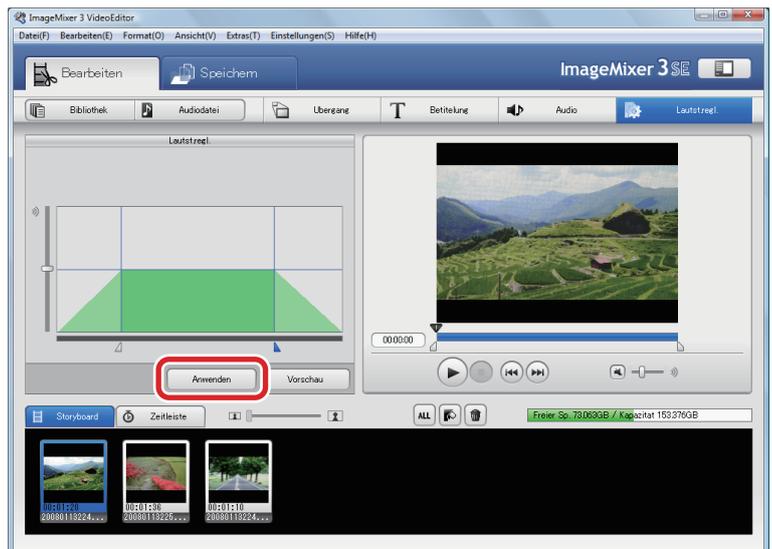


### 4. Stellen Sie die Dauer für das Einblenden/Ausblenden ein.

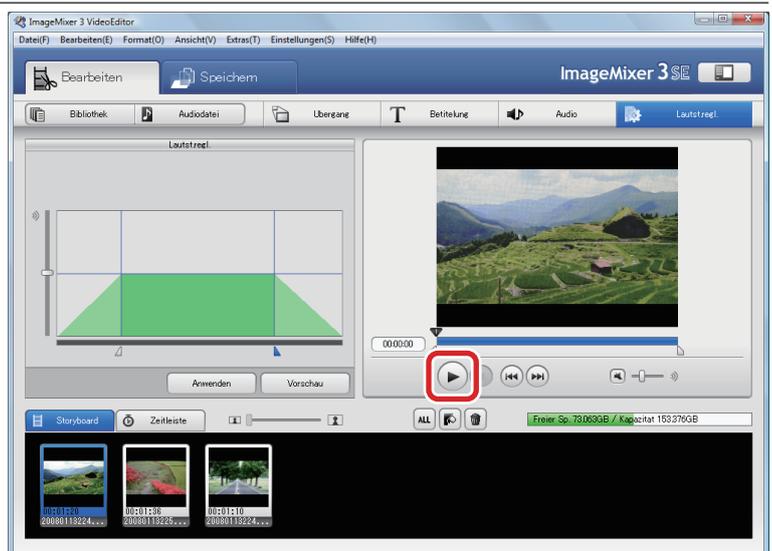
Passen Sie die Zeit mit dem horizontalen Schieberegler an.



## 5. Klicken Sie auf [Anwenden].



## 6. Klicken Sie auf [▶], um das Ergebnis zu überprüfen.



 Um das bearbeitete Projekt als einzelne Videodatei zu speichern, lesen Sie auf S.122 nach.

## ◇ Feld "Lautst.regl." ◇



### 1 Lautstärkeregl.

Dient der Lautstärke-Einstellung der Videodatei. Der grüne Bereich zeigt die Lautstärke.

### 2 Einblenden-Schieberegler

Erlaubt es Ihnen, den Klang so festzulegen, dass der Ton langsam lauter wird (einblenden).

### 3 Ausblenden-Schieberegler

Erlaubt es Ihnen, den Klang so festzulegen, dass der Ton langsam leiser wird (ausblenden).

### 4 Schaltfläche [Anwenden]

Übernehmen Sie die Lautstärkeeinstellungen.

### 5 Schaltfläche [Vorschau]

Das Ergebnis der Einstellungen wird wiedergegeben.

# Speichern des bearbeiteten Inhalts

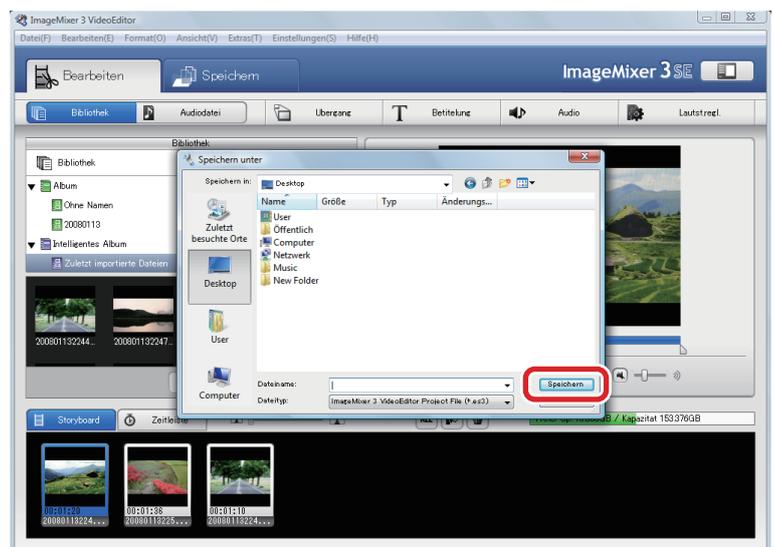
Indem Sie ein Projekt speichern, können Sie die Bearbeitung an einer beliebigen Stelle unterbrechen und später wieder aufnehmen. Indem Sie ein Projekt vor dem Export speichern, können Sie das tatsächliche Ergebnis leichter überprüfen und das Projekt bei Bedarf später bearbeiten.

1. Wählen Sie [Projekt speichern] im Menü [Datei].



2. Wählen Sie den Speicherort und klicken Sie auf [Speichern].

➔ Das Projekt wird gespeichert.



# Speichern des Bearbeitungsergebnis als einzelne Videodatei

## Speichern des bearbeiteten Videos

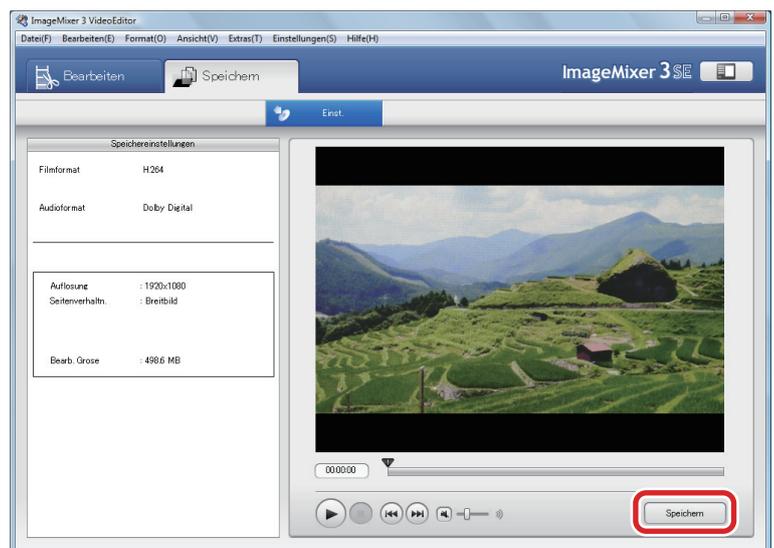
1. Klicken Sie auf die Registerkarte [Speichern].

➔ Der Bildschirm zum Speichern der Einstellungen wird angezeigt.



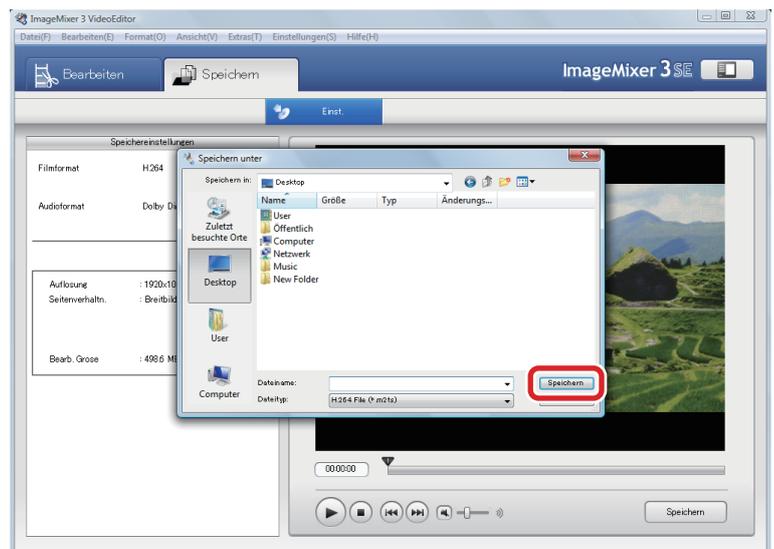
2. Klicken Sie auf [Speichern].

➔ Das Speichern-Dialogfeld wird angezeigt.



### 3. Wählen Sie den Speicherort und klicken Sie auf [Speichern].

➔ Das bearbeitete Projekt wird als eine einzige Datei exportiert.



#### ! Die bearbeiteten Videos

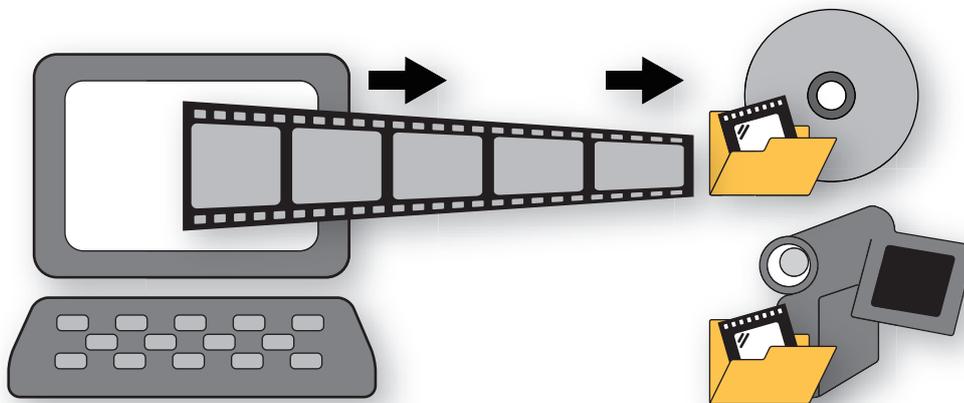
Wenn Sie eine bearbeitete Videodatei zur Bibliothek hinzufügen, erscheint die Information [Video-Bitrate] nicht in der Dateiinformationsanzeige.

---

# Speichern von Videos

---

Dieses Kapitel erläutert, wie Videos auf eine Disc geschrieben und wie Videos auf den Camcorder zurückgeschrieben werden.



# Schreiben von Videos auf eine Disc (Discerstellung)

## Beschreibbare Discs und zum Abspielen geeignete Geräte

"ImageMixer 3" kann Discs in auf vier verschiedene Weisen erstellen (Schreiben-Listen). Beschreibbare Discs und zur Wiedergabe geeignete Geräte sind je nach der gewählten Schreiben-Liste unterschiedlich. Wählen Sie die Schreiben-Liste je nach Verwendungszweck aus.

	DVD-Liste	AVCHD-Liste	Blu-ray-Liste	DataDisc-Liste
Zweck	Speichern von Video mit Standardauflösung, das von Hochauflösung-Video umgewandelt wurde ※ 1	Speichern Sie Hochauflösung-Video unverändert ※ 2	Speichern Sie Hochauflösung-Video unverändert	Speichern Sie Hochauflösung-Video unverändert
Beschreibbare Discs	DVD-R DVD-R DL DVD-RW	DVD-R DVD-R DL DVD-RW	BD-R BD-R DL BD-RE BD-RE DL	DVD-R DVD-R DL DVD-RW
Wiedergabe auf "ImageMixer 3 SE Player"	-	OK	OK	OK
Wiedergabe auf einem separaten DVD-Player	OK	OK	-	-
Wiedergabe auf einem separaten BD-Player	OK	OK	OK	-

※ Schreiben auf einer 8-cm-Disc wird nicht unterstützt.

※ Stellen Sie sicher, dass Ihr DVD- oder BD-Player den für die Wiedergabe gewünschten Disc-Typ unterstützt.

※ 1 Aufgrund der Umwandlung wird eine gewisse Zeit benötigt, um eine Disc mit DVD-Liste zu erstellen.

※ 2 Beim Erstellen einer Disc von einer AVCHD-Liste mit im MXP-Modus aufgenommenem Video wird die Qualität der Videos in FXP-Modus-Qualität umgewandelt. Außerdem wird wegen der Umwandlung eine gewisse Zeit benötigt, um eine Disc zu erstellen.

# Schreiben der Videos auf dem Camcorder auf eine Disc

Wenn Sie eine DVD verwenden, können Sie Videos direkt vom Camcorder speichern.

 Beim Schreiben auf eine BD-Disc folgen Sie den Anweisungen auf S.131.

1. Schalten Sie den Camcorder ein und stellen Sie ihn auf den Film-Wiedergabemodus.

---

2. Schließen Sie den Camcorder an den Computer an.

---

 Siehe S.30 zum Anschließen des Camcorders an den Computer.

➔ Daraufhin wird auf dem Computer der Bildschirm [ImageMixer 3 Launcher] angezeigt.

 **Wenn der Camcorder angeschlossen ist**

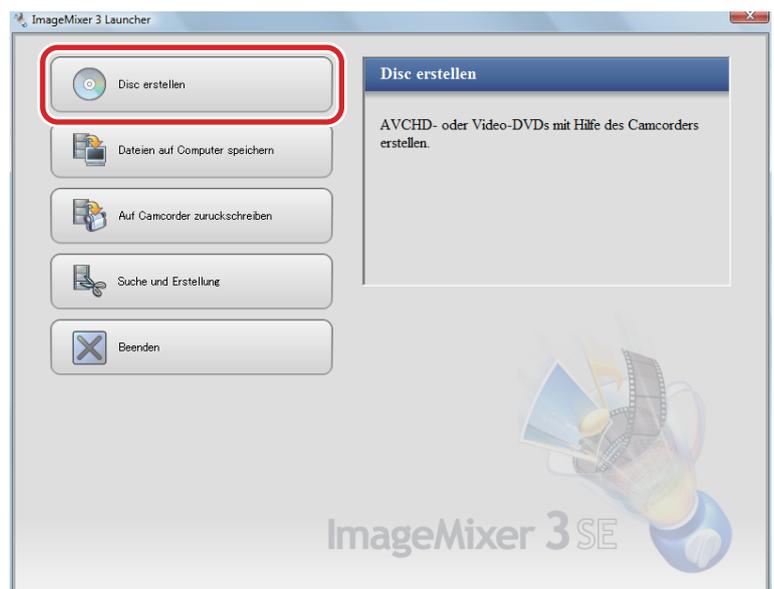
Beachten Sie die folgenden Hinweise, wenn Sie den Camcorder anschließen:

- Verwenden Sie den Netzadapter, um den Camcorder zu betreiben.
- Verbinden Sie den Camcorder und den Computer direkt über ein USB-Kabel. Bei Verwendung von USB-Verteilern kann der Betrieb nicht garantiert werden.
- Versetzen Sie den Computer nicht in den Standby-Modus, wenn ein Camcorder angeschlossen ist.

3. Klicken Sie im Bildschirm [ImageMixer 3 Launcher] auf [Disc erstellen].

---

➔ Es wird ein Bestätigungsdialogfeld angezeigt.



#### 4. Wählen Sie den Standard der Disc, die Sie erstellen möchten, und klicken Sie auf [OK].

➔ Der Discerstellungsbildschirm wird angezeigt.



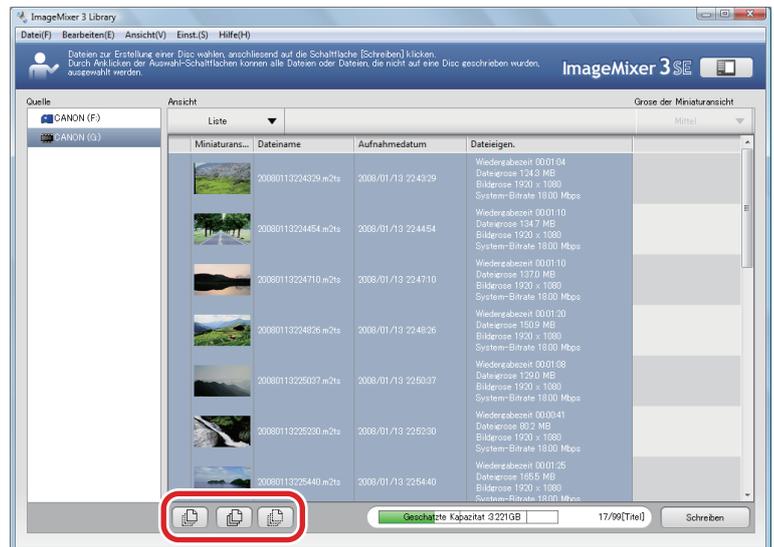
#### ! Beim Erstellen einer Disc im DVD-Video-Standard

Beachten Sie die folgenden Punkte;

- Die Bildqualität nimmt ab, weil der Hochauflösung-Videoinhalt in Standardauflösung umgewandelt wird.
- Außerdem wird wegen der Umwandlung eine gewisse Zeit benötigt, um eine Disc zu erstellen.

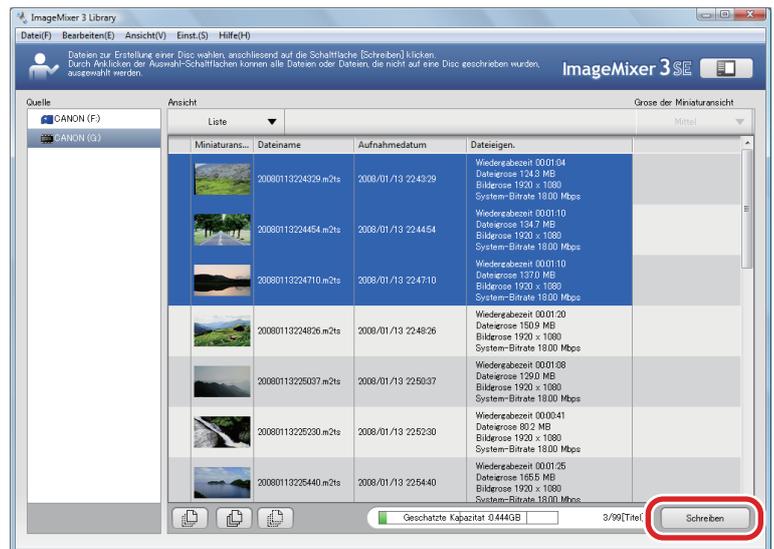
#### 5. Wählen Sie die Videos aus, die auf der Disc enthalten sein sollen.

Klicken Sie auf [  ] (zur Auswahl von Videos, die noch nicht gespeichert wurden) oder auf [  ] (alle wählen) zur oder wählen Sie die einzelnen Videos, die Sie speichern möchten.

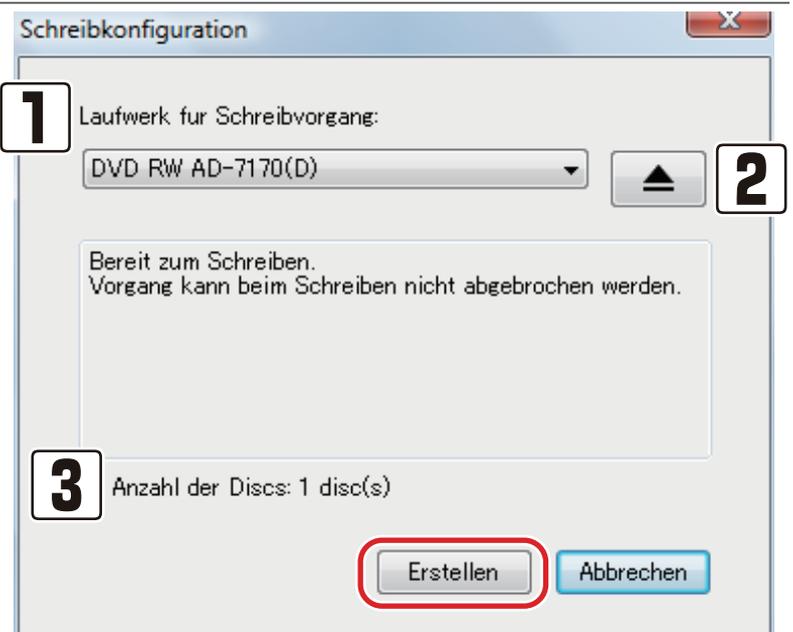


## 6. Legen Sie eine Disc ein und klicken Sie auf [Schreiben].

➔ Es wird ein Bestätigungsdialogfeld angezeigt.



## 7. Wählen Sie die Schreiboptionen und klicken Sie auf [Erstellen].



### 1 Laufwerk für Schreibvorgang

Wählen Sie das Laufwerk für den Schreibvorgang aus.

### 2 Schaltfläche "Auswerfen"

Öffnet die Disclade. Wählen Sie das Laufwerk, das zum Schreiben verwendet werden soll, und legen Sie eine Disc ein.

※ Im unteren Bereich erscheint eine Meldung, ob die eingelegte Disc für den Schreibvorgang verwendet werden kann.

### **3** Anzahl der Discs

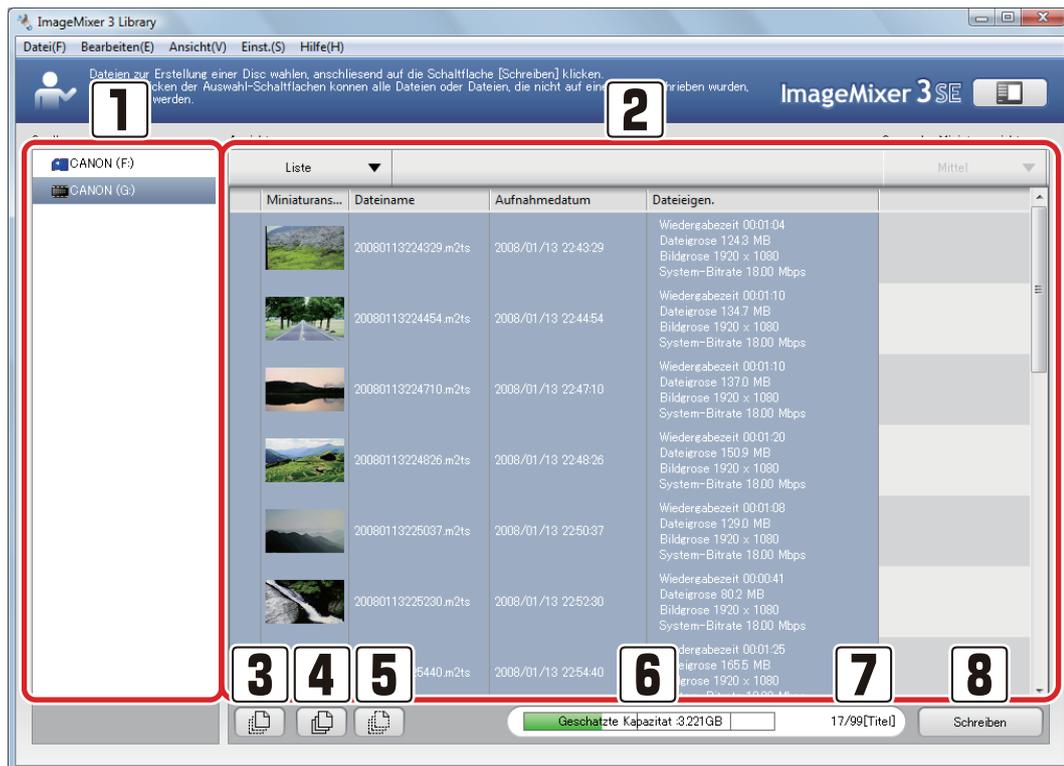
---

Zeigt die Anzahl der Discs, die für den Schreibvorgang erforderlich sind.

**!** Wenn mehrere Discs erforderlich sind

Wenn die Videos nicht auf eine Disc geschrieben werden können, werden sie auf mehrere Discs aufgeteilt. Wenn die vorherige Disc beendet ist, legen Sie eine neue Disc ein und klicken Sie dann auf [Erstellen].

## ◇ Discerstellungsbildschirm ◇



### 1 Quellenfeld

Hier wird der mit dem Computer verbundene Camcorder angezeigt.

### 2 Browserfeld

Eine Liste der Videodateien auf dem Camcorder, den Sie im Quellenfeld ausgewählt haben, wird angezeigt.

### 3 Schaltfläche zur Auswahl der noch nicht importierten Dateien

Über diese Schaltfläche wählen Sie Videos auf dem Camcorder aus, die noch nicht auf den Computer importiert wurden.

### 4 Schaltfläche "Alle auswählen"

Über diese Schaltfläche werden alle Videos im Browserfeld ausgewählt.

### 5 Schaltfläche "Auswahl aufheben"

Die Auswahl aller Videos im Browserfeld wird aufgehoben.

### 6 Kapazitätenleiste

Zeigt die Gesamtgröße der ausgewählten Videodateien und die Diskkapazität. Wenn die Gesamtgröße die Diskkapazität übersteigt, wird der Wert in rot angezeigt.

### 7 Anzahl der Titel

Die Anzahl der ausgewählten Titel wird angezeigt.

### 8 Schaltfläche [Schreiben]

Startet den Schreibvorgang.

# Schreiben der Videos in der Bibliothek auf eine Disc

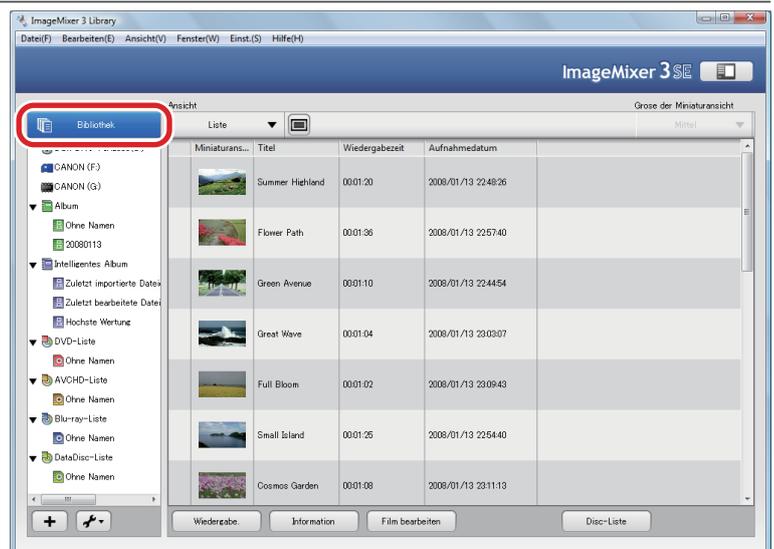
Sie können Videos in der Bibliothek wählen und auf verschiedene Typen von Discs schreiben, je nach Verwendungszweck.

1. Klicken Sie im Bildschirm [ImageMixer 3 Launcher] auf [Suche und Erstellung].

➔ Der Bibliotheksbildschirm wird angezeigt.



2. Klicken Sie auf [Bibliothek].



### 3. Erstellen Sie eine Liste, die auf eine Disc geschrieben werden soll.

- 1 Klicken Sie auf [Disc-Liste].
- 2 Wählen Sie den Listentyp, der erstellt werden soll.
  - [Neue DVD-Liste]: Erstellt eine DVD -Disc im DVD-Videostandard.
  - [Neue AVCHD-Liste]: Erstellt eine DVD -Disc im AVCHD-Standard.
  - [Neue Blu-ray-Liste]: Erstellt eine Blu-ray -Disc .
  - [Neue DataDisc-Liste]: Erstellt eine DVD ausschließlich für "ImageMixer 3".

 Disc-Typ und abspielbare Geräte sind je nach Listen-Typ unterschiedlich. Siehe S.125 für Einzelheiten.

#### **Beim Erstellen einer Disc von der DVD-Liste**

Beachten Sie die folgenden Punkte;

- Die Bildqualität nimmt ab, weil der Hochauflösung-Videoinhalt in Standardauflösung umgewandelt wird.
- Außerdem wird wegen der Umwandlung eine gewisse Zeit benötigt, um eine Disc zu erstellen.

#### **Verwendung der DataDisc-Liste**

Wenn Sie die DataDisc-Liste verwenden, können Sie Video auf einer Disc speichern, ohne die Bildqualität zu beeinträchtigen. Wenn Sie zum Beispiel kein Blu-ray-Disclaufwerk haben, können Sie im MXP-Modus (einem Aufnahmemodus) aufgezeichnete Videos auf einer DVD speichern, ohne die Bildqualität zu beeinträchtigen. Die maximale Aufnahmezeit ist die Kapazität der DVD. Die aus der DataDisc-Liste erstellte Disc kann nur in "ImageMixer 3" verwendet werden.

- 3 Geben Sie den Listennamen ein und klicken Sie auf [OK].  
➔ Im Quellenfeld wird eine neue Liste erstellt.

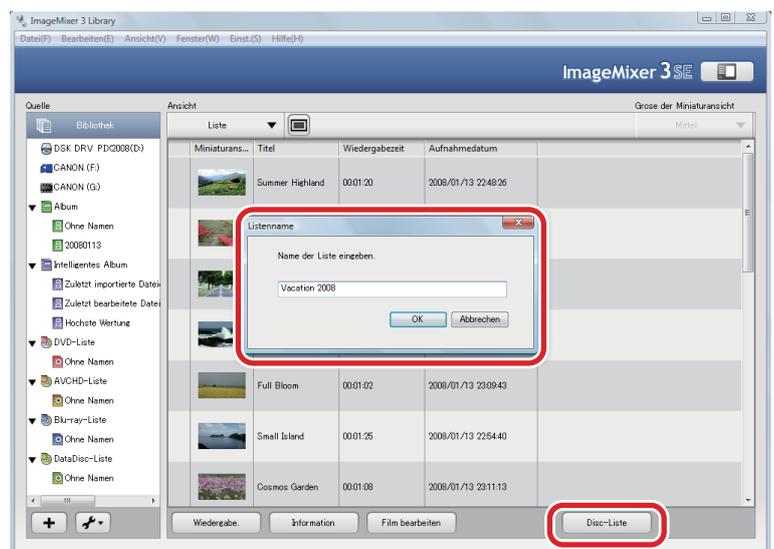
#### **Der Name der Liste**

Der Name der Liste, den Sie in diesem Schritt festlegen, wird der Menütitel der erstellten Disc (S.138). Beachten Sie, dass der Menütitel [Ohne Namen] ist, wenn der Name der Liste nicht eingegeben wird.

Die Länge der Titel, die im Menübildschirm angezeigt werden können, ist wie folgt;

- DVD-Liste: ca. 20 Byte
- AVCHD / Blu-ray / DataDisc -Liste: ca. 30 Byte

※ Die obige Zahl dient als grober Anhaltspunkt. Die Anzahl ändert sich abhängig von den verwendeten Zeichen.



132

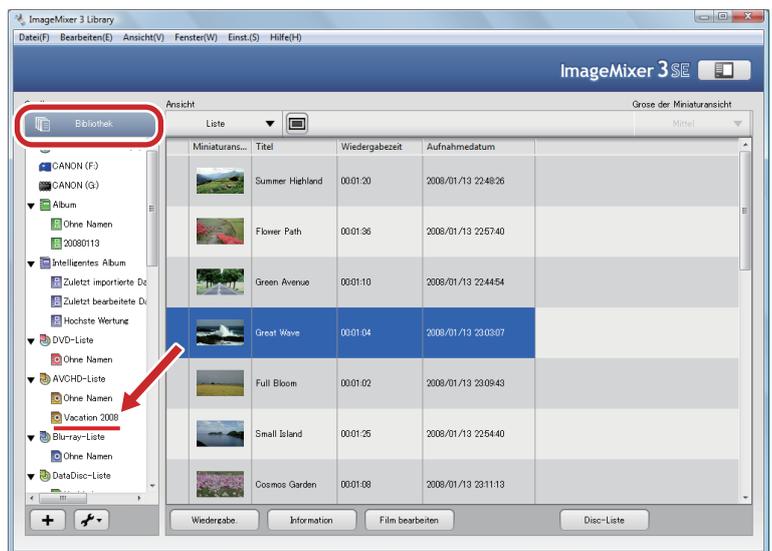
## 4. Fügen Sie die Videos, die Sie auf der Disc speichern möchten, zur Liste hinzu.

- 1 Klicken Sie auf [Bibliothek].
- 2 Bewegen Sie die ausgewählte(n) Videodatei(en) mit Drag&drop zu dem in Schritt 3 erstellten Album.

※ Sie können bis zu 99 Dateien hinzufügen.

### So wählen Sie mehrere Dateien aus

Um benachbarte Dateien auszuwählen, halten Sie die Taste [Umschalten] während der Auswahl gedrückt. Um nicht benachbarte Dateien auszuwählen, halten Sie die Taste [Strg] während der Auswahl gedrückt.



- 3 Wie Sie für jede Videodatei ein Kapitel erstellen können, finden Sie auf S.139 ab Schritt 3.

### Kapazitätenleiste

Die geschätzte Größe der Videodateien wird im unteren Bereich des Browserfeldes angezeigt. Entfernen Sie Videodateien, wenn der Wert in der Kapazitätenleiste in rot angezeigt wird. Nehmen Sie die Kapazitätenleiste als Referenz für die Gesamtgröße der Videodateien. Sie können eine Disc auch dann möglicherweise nicht beschreiben, wenn die Leiste in Grün angezeigt wird.

## 5. Bearbeiten Sie die Titelnamen.

Die Dateinamen in der Bibliothek werden zu den Titelnamen im Menübildschirm der erstellten Disc. Wenn Sie die Titelnamen (die Dateinamen werden in der Bibliothek bewahrt) nicht ändern möchten, gehen Sie weiter zum nächsten Schritt.

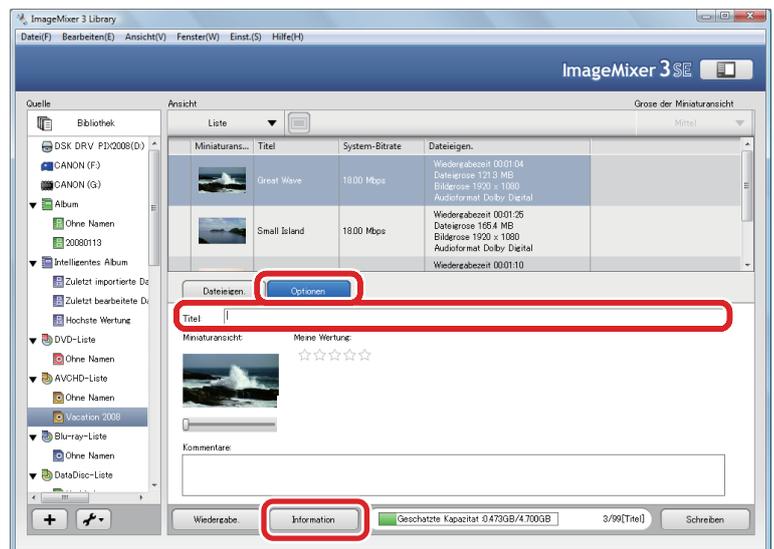
- 1 Klicken Sie die Liste an, die Sie in Schritt 3 erstellt haben.
- 2 Wählen Sie die zu ändernde Datei und klicken Sie auf [Information].
- 3 Klicken Sie auf die Registerkarte [Optionen] und geben Sie den neuen Dateinamen im Feld [Titel] ein.

### ! Die Länge der Titelnamen

Die Länge der Titel, die im Menübildschirm angezeigt werden können, ist wie folgt:

- DVD-Liste: ca. 8 Byte
- AVCHD / Blu-ray / DataDisc -Liste: ca. 12 Byte

※ Die obige Zahl dient als grober Anhaltspunkt. Die Anzahl ändert sich abhängig von den verwendeten Zeichen.

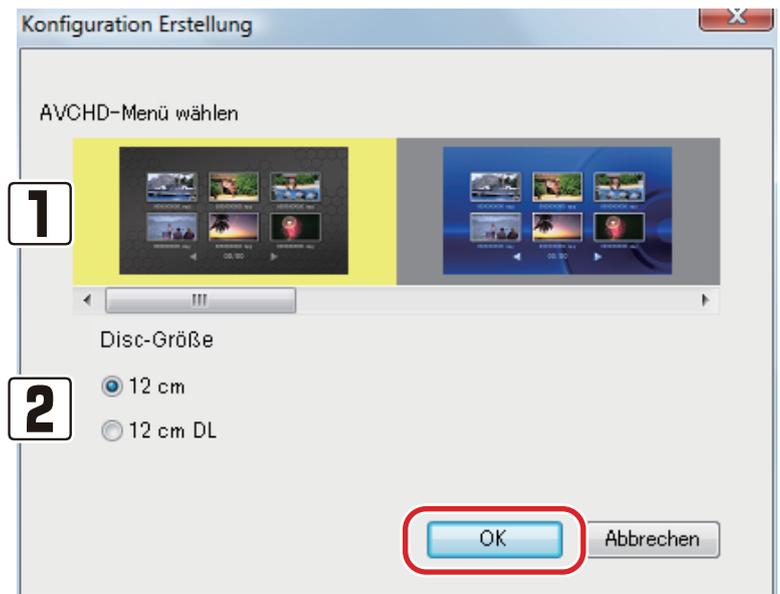


## 6. Legen Sie den Menübildschirm fest.

---

Legen Sie den Menübildschirm für die Disc fest.

- ① Rechtsklicken Sie auf die Liste, die Sie in Schritt 3 erstellt haben.
- ② Klicken Sie auf [Bearbeiten (Name der gewählten Liste)... ].  
➔ Der Einstellungsbildschirm wird angezeigt.
- ③ Wählen Sie die Einstellungen für den Menübildschirm und klicken Sie auf [OK].



### 1 Menü auswählen

---

Wählen Sie das Design des Menübildschirms für die Disc.

### 2 Größe der Disk

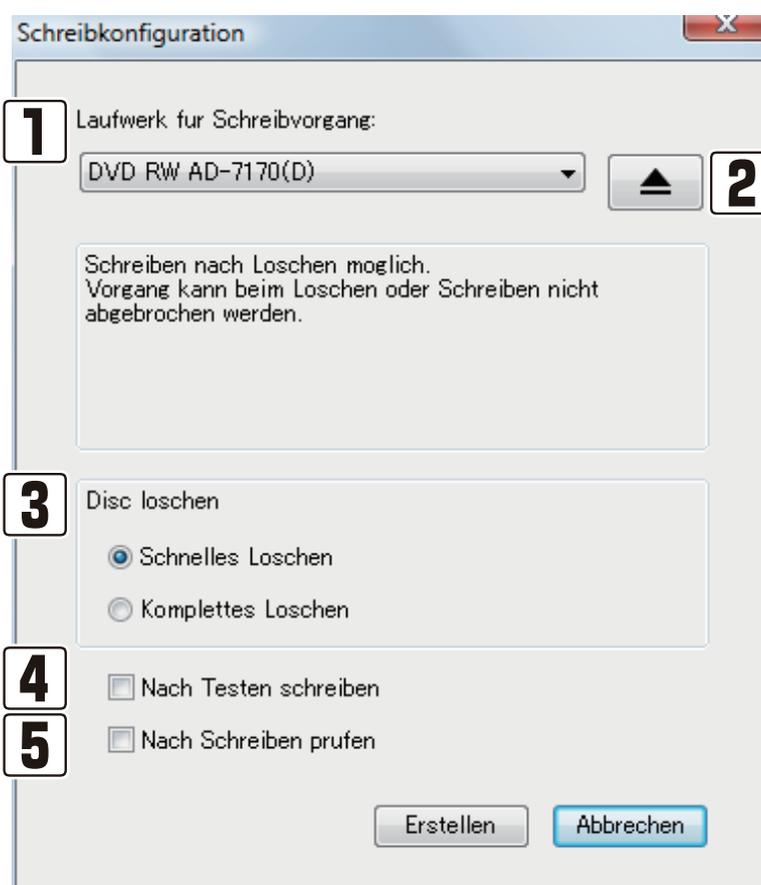
---

Wählen Sie die Disc-Art, die erstellt werden soll.

- ➡ Weitere Informationen zum Menübildschirm finden Sie auf S.138.

## 7. Wählen Sie die Schreiboptionen.

- ① Setzen Sie eine Disc in das Laufwerk.
  - ➡ Die zu beschreibende Disc ist je nach der gewählten Schreiben-Liste unterschiedlich. Siehe S.125 für beschreibbare Discs.
- ② Klicken Sie auf [Schreiben].
  - ➡ Der Einstellungsbildschirm wird angezeigt.
- ③ Wählen Sie die Schreiboptionen und klicken Sie auf [Erstellen].
  - ➡ Der Schreibvorgang startet.
  - ※ Das unten dargestellte Bild dient nur zur Erläuterung. Einige Elemente werden je nach der zum Schreiben gewählten Disc nicht dargestellt.



### ① Laufwerk für Schreibvorgang

Wählen Sie das Laufwerk für den Schreibvorgang aus.

### ② Schaltfläche "Auswerfen"

Öffnet die Disclade. Wählen Sie das Laufwerk, das zum Schreiben verwendet werden soll, und legen Sie eine Disc ein.

※ Im unteren Bereich erscheint eine Meldung, ob die eingelegte Disc für den Schreibvorgang verwendet werden kann.

### **3** Disk löschen

---

Wenn Sie eine DVD-RW-Disc einlegen, die bereits Daten enthält, müssen Sie das Löschverfahren wählen.

#### Schnelles Löschen

Die Disc wird schnell gelöscht. Je nach dem zu löschenden Inhalt kann ein Fehler auftreten, aber unter normalen Umständen kann der Inhalt mit dieser Methode gelöscht werden.

#### Komplettes Löschen

Der Löschvorgang kann länger als 60 Minuten dauern, aber die Gefahr von Fehlern ist gering. Wählen Sie diese Methode, wenn z. B. beim schnellen Löschen ein Löschfehler aufgetreten ist.

### **4** Nach Testen schreiben

---

Ein Schreibtest für DVD-R-Discs wird ausgeführt. Der Vorgang kann Zeit in Anspruch nehmen, aber er verhindert das Verschwinden von Discs durch Schreibfehler.

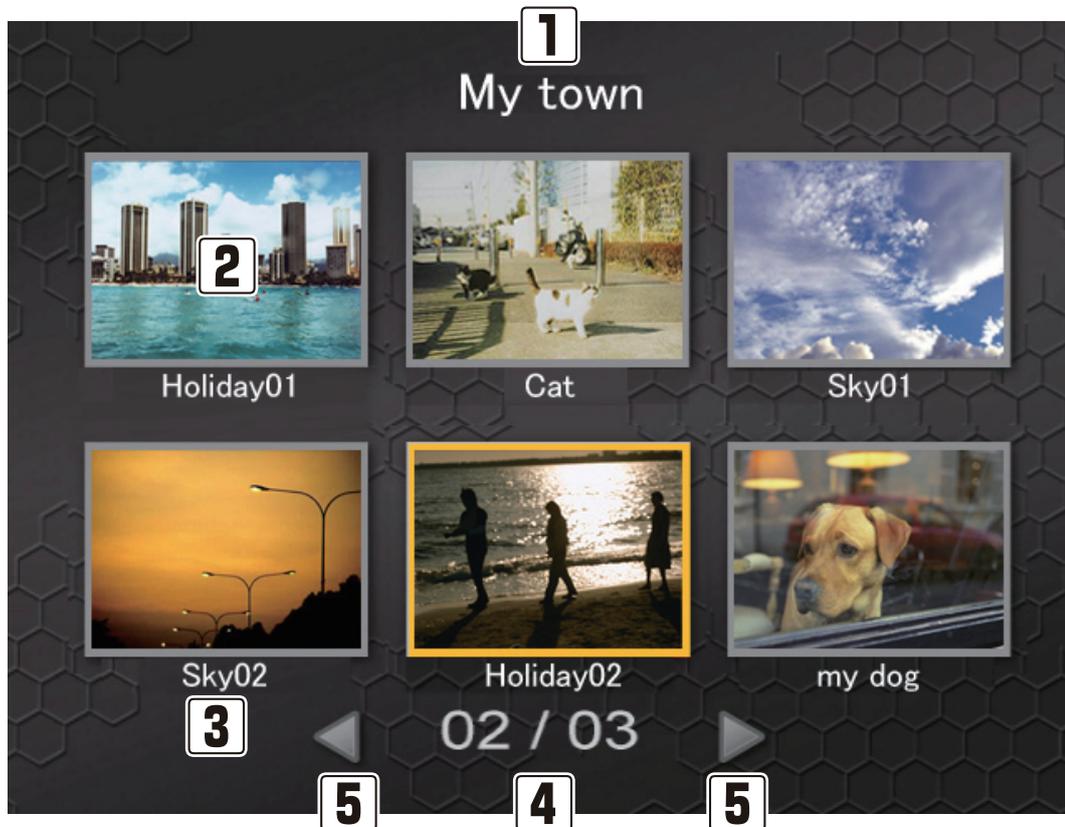
### **5** Nach Schreiben prüfen

---

Nachdem die Disc beschrieben wurde, überprüfen Sie, dass die Daten korrekt und vollständig auf die Disc geschrieben wurden.

## ◇ Menübildschirm ◇

Der folgende Menübildschirm wird angezeigt, wenn Sie eine Disc abspielen, die von einer Schreiben-Liste in der Bibliothek erstellt wurde.



### 1 Menütitel

Der Name der DVD/AVCHD-Liste erscheint als Menütitel der Disc.

### 2 Titel-Miniaturansicht

Zeigt eine Miniaturansicht des Videos an.

### 3 Titelname

Der Name des Titels.

### 4 Seitenzahl

Zeigt die Nummer des aktuellen Menübildschirms aus der Gesamtzahl der Menübildschirme an.

### 5 Umblättern

Blättert die Seite um, wenn mehrere Menübildschirmseiten vorliegen.

# Unterteilen einer Videodatei in Kapitel

"Kapitel" bezieht sich auf eine Unterbrechung in einer Videodatei. Wenn Sie während der Wiedergabe eines Videos Szenen überspringen, springt die Szene von Kapitel zu Kapitel. Wenn Sie Ihre Lieblingsszenen als Kapitel einstellen, können Sie diese Szenen schnell aufrufen. Kapitel können in Videodateien eingestellt werden, die zur Schreiben-Liste hinzugefügt wurden.

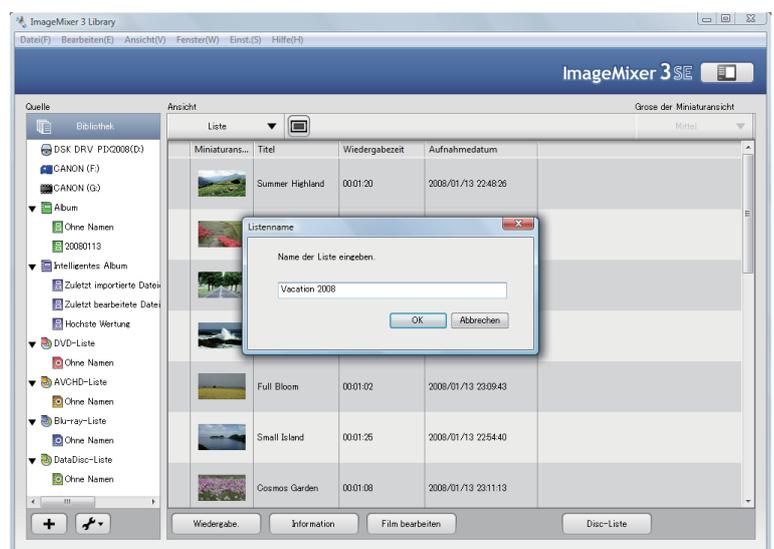
1. Klicken Sie im Bildschirm [ImageMixer 3 Launcher] auf [Suche und Erstellung].

➔ Der Bibliotheksbildschirm wird angezeigt.



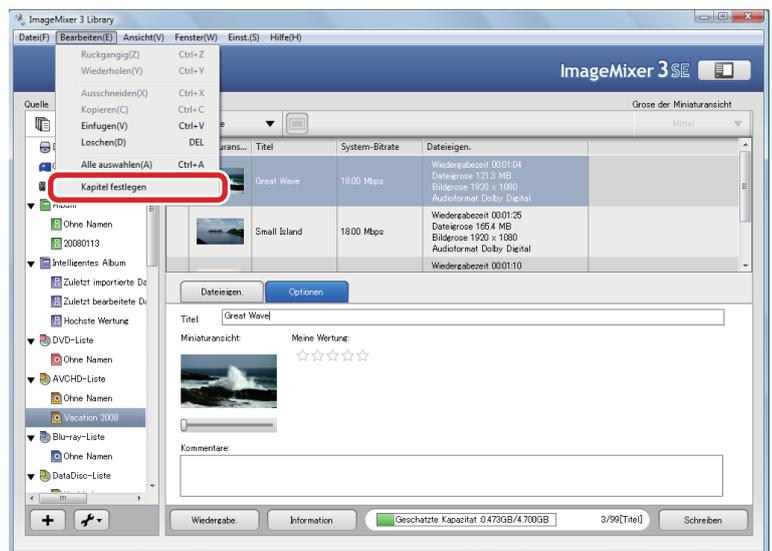
2. Erstellen Sie eine Liste, die auf eine Disc geschrieben werden soll.

➡ Nähere Informationen zur Liste zum Erstellen einer Disc finden Sie auf S.131.



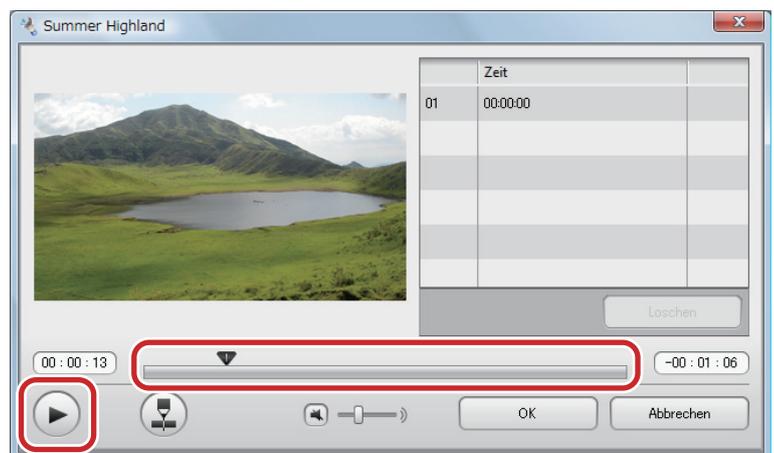
### 3. Öffnen Sie den Einstellungsbildschirm für Kapitel.

- ① Klicken Sie die Schreiben-Liste mit der Videodatei an, für die Sie Kapitel festlegen möchten.
  - ✘ Wenn die gleiche Datei in mehreren Listen registriert wird, werden die Kapiteleinstellungen auf diese Datei in allen Listen angewendet. Wenn Sie die Kapitel getrennt einstellen möchten, importieren Sie die gleiche Datei erneut vom Camcorder.
- ② Wählen Sie die Videodatei aus, für die Kapitel festgelegt werden sollen.
- ③ Wählen Sie [Kapitel festlegen] im Menü [Bearbeiten].
  - ➔ Der Kapiteleinstellungsbildschirm wird angezeigt.



### 4. Rufen Sie die Szene auf, bei der Sie ein Kapitel einrichten möchten.

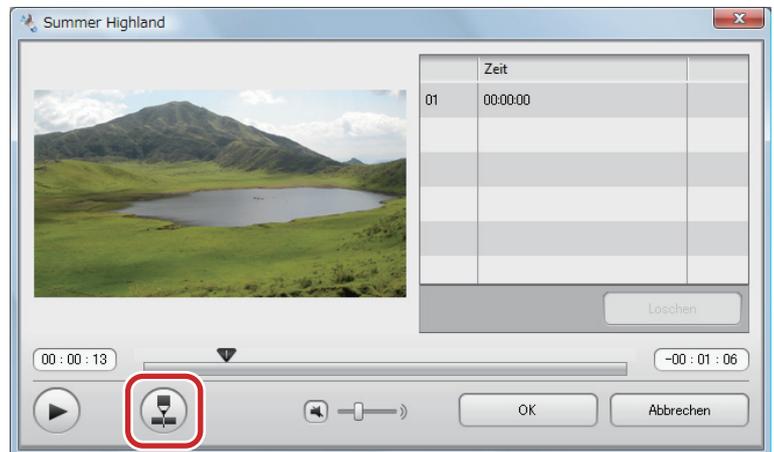
Rufen Sie die Szene mit [▶]/[⏸]/[⏩] oder dem Wiedergabeschieberegler auf.



## 5. Klicken Sie auf [ ].

Wenn Sie zwei oder mehr Kapitel einrichten, lassen Sie zwischen den Kapiteln ein Intervall von mindestens 3 Sekunden.

- ※ Kapitel können nicht eingerichtet werden, wenn das Intervall kleiner als 3 Sekunden ist.
- ➔ Die Kapiteleinstellung wird zur Kapitelliste hinzugefügt.

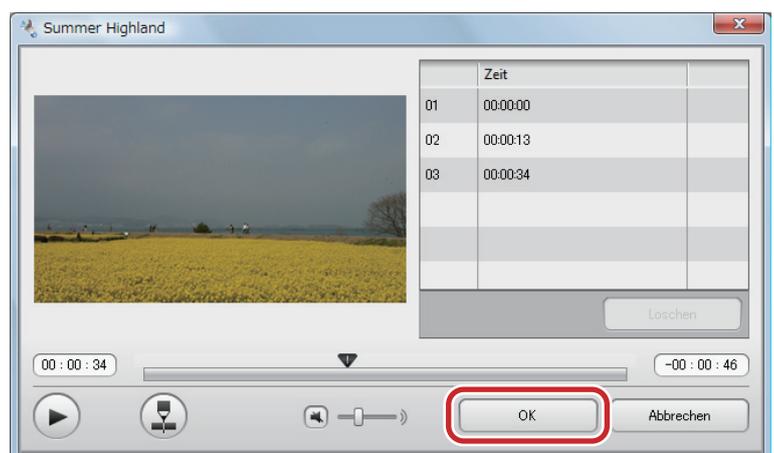


## 6. Wiederholen Sie die Schritte 4 und 5, um bei Bedarf weitere Kapitel einzurichten.

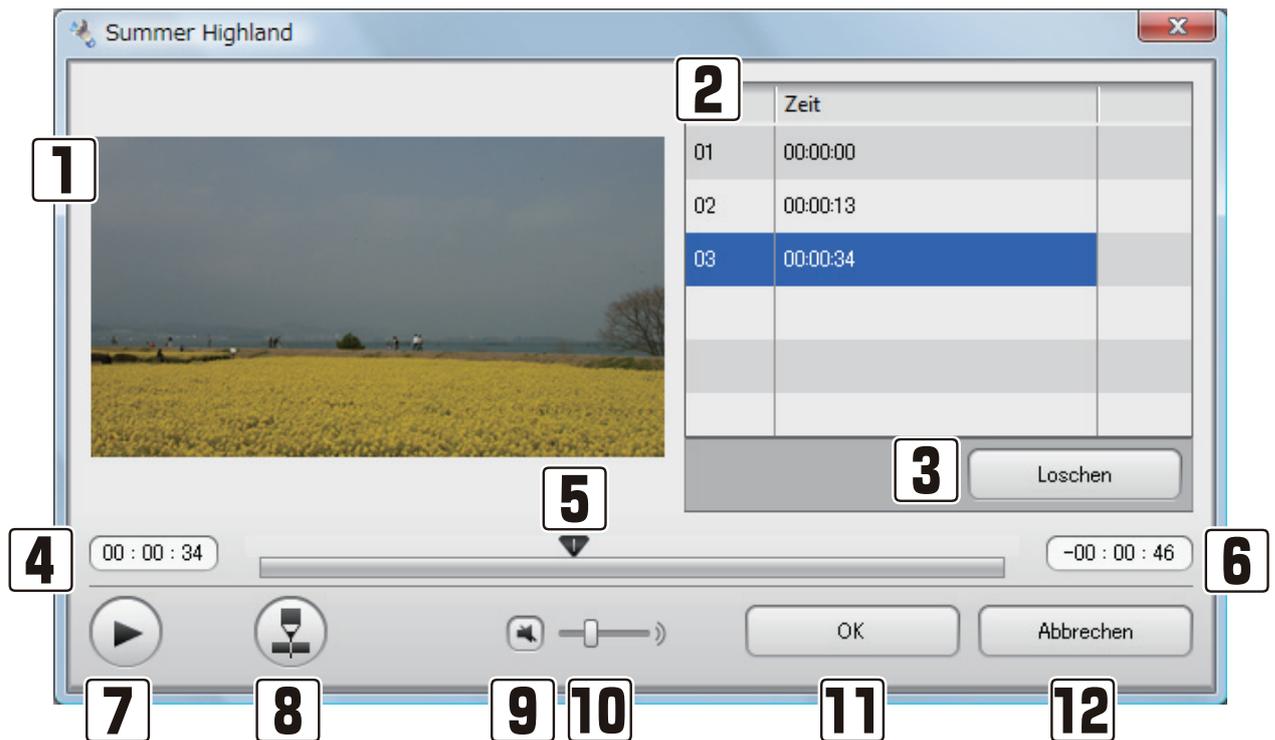
- ※ Sie können bis zu 20 Kapitel für eine einzelne Videodatei einrichten.

## 7. Klicken Sie auf [OK].

- ➔ Die Kapitel werden übernommen.



## ◇ Kapiteleinstellungsbildschirm ◇



### 1 Videoanzeige

Das ausgewählte Video wird wiedergegeben.

### 2 Kapitelliste

Die aktiven Kapitel werden angezeigt. Sie können bis zu 20 Kapitel für eine einzelne Videodatei einrichten.

### 3 Schaltfläche [Löschen]

Bricht die Kapiteleinstellung ab, die in der Kapitelliste ausgewählt wurde.

### 4 Spielzeit

Zeigt die aktuelle Wiedergabeposition an.

### 5 Wiedergabeschieber

Zeigt die aktuelle Wiedergabeposition an. Sie können den Schieber auch zum Anfangspunkt der Wiedergabe ziehen.

### 6 Verbleibende Spielzeit/Gesamtzeit

Zeigt die verbleibende Spielzeit des Videos während der Wiedergabe an. Wenn Sie auf diesen Bereich klicken, wechselt die Anzeige zwischen Gesamtzeit und verbleibender Wiedergabezeit.

## **7** Schaltfläche "Wiedergabe"

---

Gibt das Video wieder/hält die Wiedergabe an. Während der Wiedergabe erscheint die Schaltfläche als Pause-Schaltfläche.

## **8** Schaltfläche "Kapiteleinstellung"

---

Richtet an der derzeit angezeigten Szene ein Kapitel ein.

## **9** Schaltfläche "Stummschalten"

---

Schaltet die Lautstärke stumm/stellt den Lautstärkepegel wieder her.

## **10** Lautstärkeschieber

---

Dient dem Einstellen der Lautstärke des laufenden Videos.

## **11** Schaltfläche [OK]

---

Übernimmt die neuen Kapitel.

## **12** Schaltfläche [Abbrechen]

---

Kehrt ohne Übernehmen der Kapitel zur Bibliothek zurück.

# Zurückschreiben auf den Camcorder

## Vor dem Zurückschreiben

- Sie können keine Videos, die in einem anderen Videoformat oder Videosystem als dem des Camcorders aufgezeichnet wurden, zurückschreiben. Dies kann beim Camcorder zu einer Fehlfunktion führen.
- Wenn der Camcorder während des Zurückschreibens vom Computer getrennt wird, können die Videodateien auf dem Camcorder beschädigt werden. Verwenden Sie den Netzadapter, um den Camcorder zu betreiben. Stellen Sie sicher, dass das USB-Kabel richtig am Computer angeschlossen ist.
- Das Zurückschreiben kann nicht durchgeführt werden, wenn ein anderer als der Canon-Camcorder verwendet wird, in dessen Lieferumfang "ImageMixer 3" enthalten war.
- Zum Zurückschreiben von Videos ist mindestens freier Speicher in Höhe der doppelten zu schreibenden Datenmenge erforderlich.
- Wenn das Zurückschreiben aller gewählten Videos die maximal zulässige Anzahl der Szenen auf dem Camcorder übersteigen würde, werden so viele Videos wie möglich hinzugefügt, bis die maximal zulässige Anzahl von Szenen erreicht ist.
  - ※ Die maximal zulässige Anzahl von im Camcorder gespeicherten Szenen ist je nach Modell unterschiedlich.
- Sie können bis zu 100 Szenen zur Zeit abspielen.
- Sie können nicht auf SD-Speicherkarten zurückschreiben, die nicht die SD-Geschwindigkeitsklasse unterstützen.
- Wenn sich die Geschwindigkeitsklasse der verwendeten SD-Speicherkarte von der der zur Aufnahme verwendeten Speicherkarte unterscheidet, werden die Videogröße und andere Elemente möglicherweise nach dem Zurückschreiben verändert.
- Verwenden Sie keinen Computer oder ähnliches Gerät, um den Camcorder zu initialisieren. Verwenden Sie immer den Camcorder zur Initialisierung.
- Wir empfehlen, eine SD-Speicherkarte eines identischen Herstellers und der gleichen Modellnummer wie zu verwenden, wenn Sie das auf SD-Speicherkarte aufgenommen und auf Computer gespeicherte Video zurückschreiben. Initialisieren Sie die SD-Speicherkarte vollständig mit dem Camcorder vor dem Zurückschreiben.
  - ※ Beachten Sie, dass die bis zur Maximalkapazität aufgenommenen Videos aufgrund der Volumenberechnung möglicherweise nicht zum Camcorder zurückgeschrieben werden.
- Initialisieren Sie den eingebauten Speicher des Camcorders (oder der Festplatte) vollständig bevor Sie das Video zurückschreiben, das mit eingebautem Speicher (oder Festplatte) aufgezeichnete und im Computer gespeichert wurde.
  - ※ Beachten Sie, dass die bis zur Maximalkapazität aufgenommenen Videos aufgrund der Volumenberechnung möglicherweise nicht zum Camcorder zurückgeschrieben werden.
- Zum Schutz Ihrer Aufnahmen empfehlen wir, alle Videos im Camcorder im Computer zu speichern, bevor sie zum Camcorder zurückgeschrieben werden.

# Zurückschreiben auf den Camcorder

1. Klicken Sie im Bildschirm [ImageMixer 3 Launcher] auf [Auf Camcorder zurückschreiben].

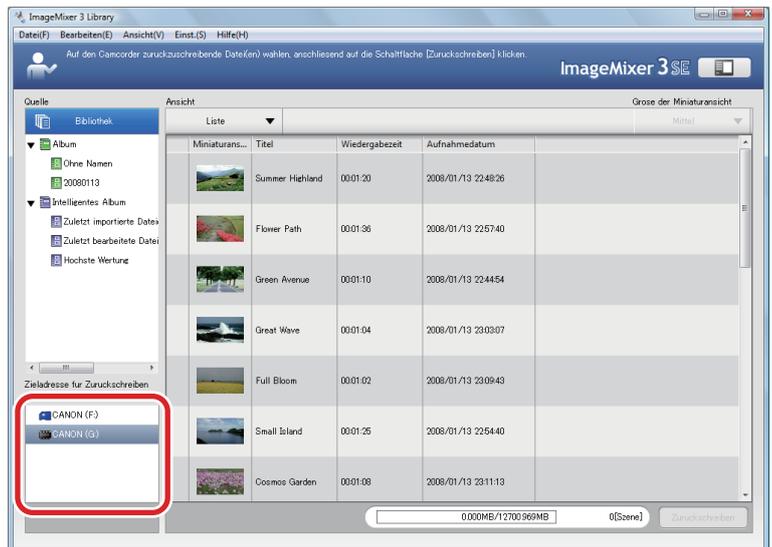
➔ Der Zurückschreibenbildschirm wird angezeigt.



2. Wählen Sie das Ziel zum Zurückschreiben.

Wählen Sie den Camcorder oder die im Camcorder eingelegte SD-Speicherkarte.

※ Stellen Sie sicher, dass die SD-Speicherkarte nicht gegen Beschreiben geschützt ist.



### 3. Wählen Sie die zurückzuschreibenden Videodateien oder das Album.

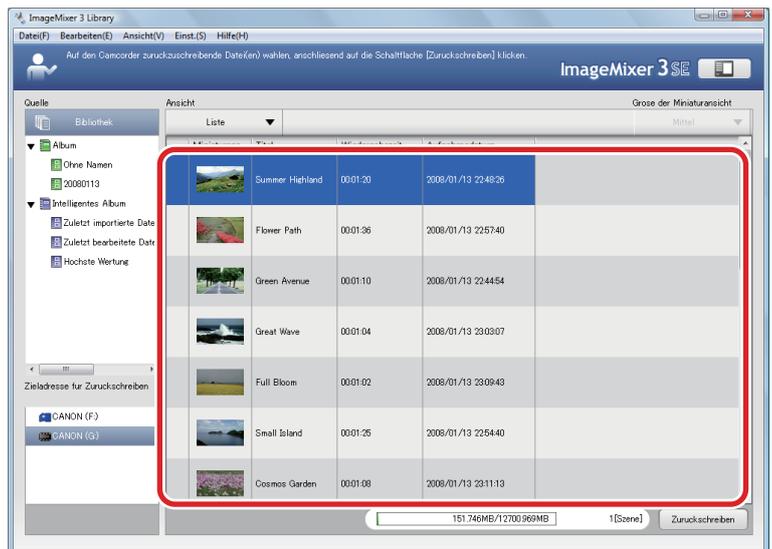
#### ! Videos, die zurückgeschrieben werden können

Sie können die folgenden Videos zurückschreiben, solange sie das gleiche Videoformat und Videosystem wie der Camcorder aufweisen.

- Videos, die ursprünglich von einem Camcorder, in dessen Lieferumfang "ImageMixer 3" enthalten war, auf dem Computer gespeichert wurden.
- Solche Videos, nachdem sie mit "ImageMixer 3" bearbeitet wurden.

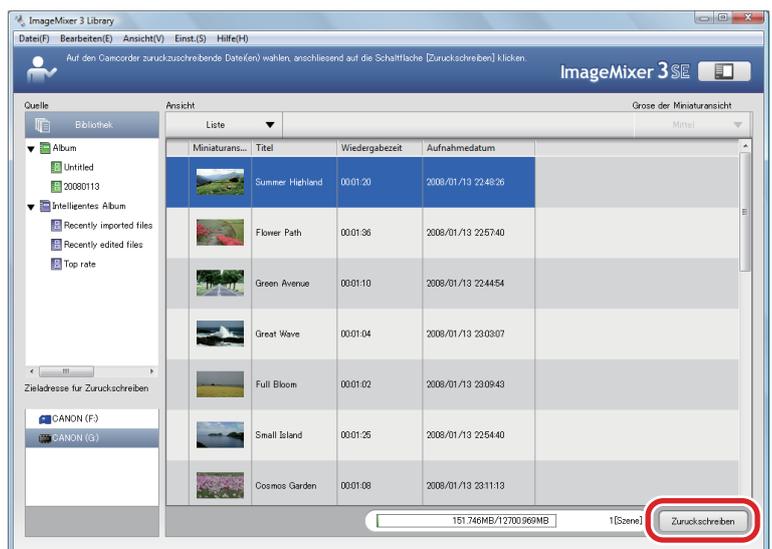


Wie Sie ein Album/intelligentes Album erstellen können, finden Sie unter S.65, S.67.



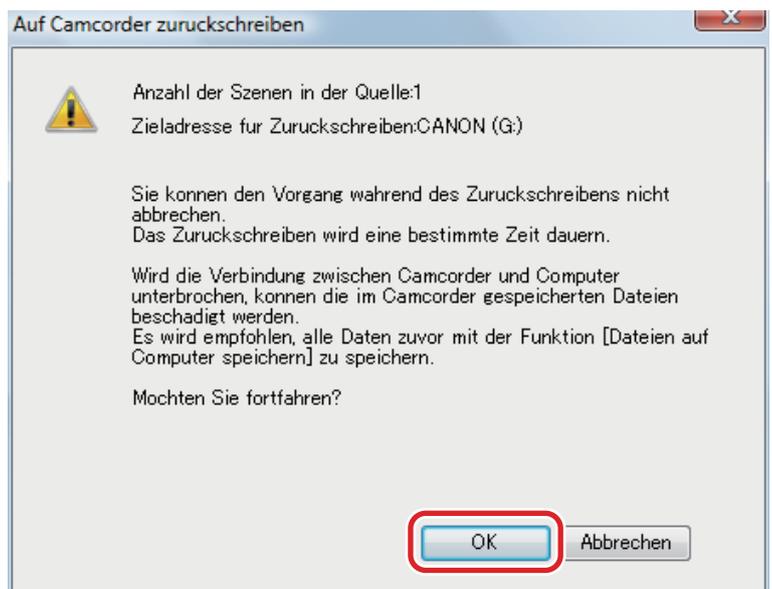
### 4. Klicken Sie auf [Zurückschreiben].

➔ Es wird ein Bestätigungsdialogfeld angezeigt.

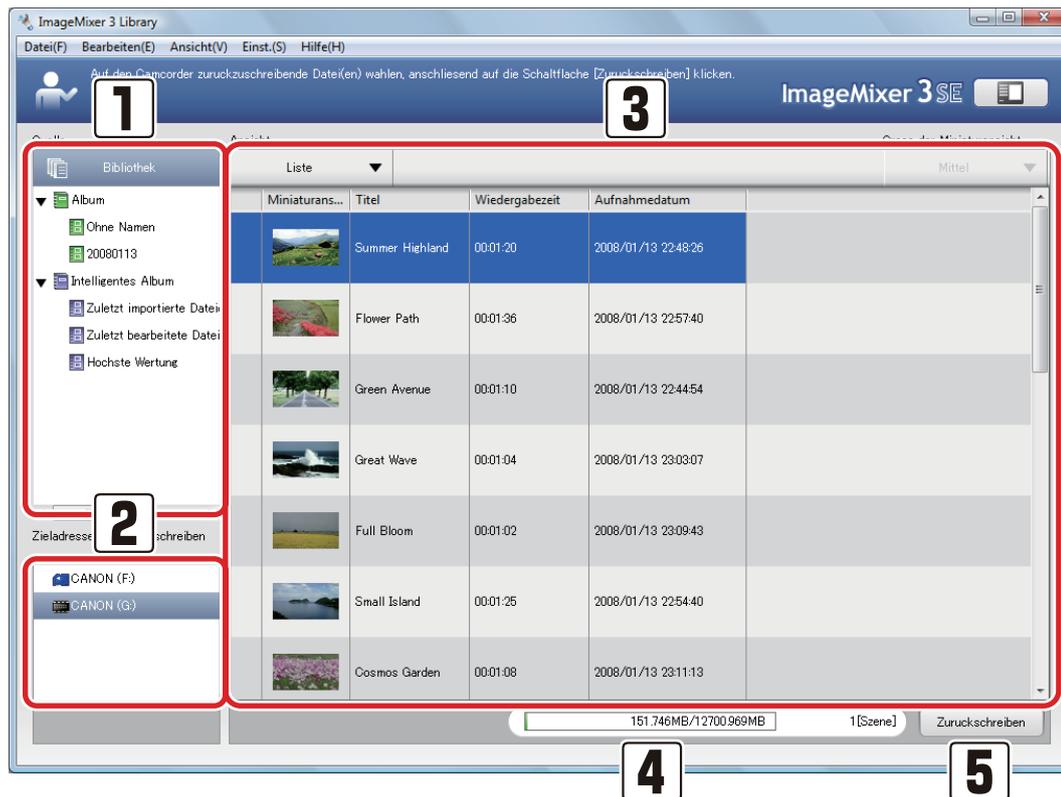


## 5. Klicken Sie auf [OK].

➔ Zurückschreiben auf den Camcorder beginnt.



## ◇ Zurückschreibenbildschirm ◇



### 1 Quellenfeld

Zeigt die Bibliothek, die Alben und intelligenten Alben an.

### 2 Ziel zum Zurückschreiben

Der an den Computer angeschlossene Camcorder und die eingelegte SD-Speicherkarte werden angezeigt.

### 3 Browserfeld

Zeigt die Liste der Videodateien in der Bibliothek, die ausgewählten Alben und intelligenten Alben aus dem Quellenfeld.

### 4 Kapazitätenleiste

Zeigt den freien Speicher am Ziel zum Zurückschreiben und die Gesamtgröße der ausgewählten Videodateien an. Wenn die Größe der ausgewählten Videodateien die Kapazität übersteigt, wird der Wert in rot angezeigt. Die Anzahl der "ausgewählten Dateien/Gesamtdateien" wird auf der rechten Seite der Leiste angezeigt.

### 5 Schaltfläche [Zurückschreiben]

Startet das Zurückschreiben auf den Camcorder.

---

# Problembesehebung

---

Dieses Kapitel erläutert häufig gestellte Fragen zu "ImageMixer 3" und führt User Support Center in Ihrer Region auf.



# Häufig gestellte Fragen

## Vorbereitung

### ? Ich kann "ImageMixer 3" nicht installieren.

---

➔ "ImageMixer 3" kann in Computern mit den folgenden Betriebssystemen installiert werden:

- Windows XP Service Pack 2
- Windows XP Service Pack 3
- Windows Vista
- Windows Vista Service Pack 1

### ? Was ist der "Zertifizierungscode"?

---

➔ Während des Installationsvorgangs wird die Zertifizierung der Software über das Internet durchgeführt. Wenn Sie über keine Internetverbindung verfügen, müssen Sie die Zertifizierung manuell abschließen (den Zertifizierungscode eingeben).

### ? Woher bekomme ich einen "Zertifizierungscode"?

---

➔ Um den Zertifizierungscode zu erhalten, wenden Sie sich an das User Support Center in ihrer Region (S.159).

### ? Ich kann "ImageMixer 3" nicht starten.

---

➔ Um "ImageMixer 3" installieren und verwenden zu können, müssen Sie als Administrator autorisiert sein.

### ? Ich kann nach der Installation von "ImageMixer 3" das im Computer beim Kauf vorhandene Standard-Disclaufwerk des Computers nicht verwenden.

---

➔ Dieses Problem lässt sich möglicherweise dadurch beheben, dass die auf dem Computer vorinstallierte Software zum Authoring der Disc aktualisiert wird.

## ? "ImageMixer 3" läuft nicht richtig.

---

- ➔ Beenden Sie "ImageMixer 3" und starten Sie den Computer neu.

## ? Mein Camcorder wird vom Computer nicht erkannt.

---

- ➔ Überprüfen Sie die folgenden Punkte:
  - Haben Sie "ImageMixer 3" installiert?
  - Haben Sie den Camcorder eingeschaltet?
  - Wird der Camcorder über den Netzadapter betrieben?
  - Ist das USB-Kabel richtig an den Computer angeschlossen?
    - ※ (Wenn das USB-Kabel richtig angeschlossen ist und nicht erkannt wird, schließen Sie es an einen anderen USB-Anschluss des Computers an.)
- ➔ Trennen Sie das USB-Kabel, starten Sie den Computer neu und schließen Sie den Camcorder dann unter Ausführung der richtigen Schritte erneut an den Computer an.
- ➔ Trennen Sie außer dem Camcorder, der Tastatur und der Maus alle anderen USB-Geräte.
- ➔ Wenn der Camcorder über einen USB-Verteiler angeschlossen ist, schließen Sie ihn direkt an den Computer an.
- ➔ Wenn residente Software installiert ist, beenden Sie diese und schließen den Camcorder erneut an.

## ? Manche Elemente können nicht im Bildschirm "ImageMixer Launcher" gewählt werden.

---

- ➔ Sie können nicht die Schaltflächen [Disc erstellen], [Dateien auf PC speichern] und [Auf Camcorder zurückschreiben] wählen, wenn Sie nicht den Camcorder an den Computer anschließen. Schließen Sie den Camcorder an den Computer an, um die Funktionen zu verwenden (S.30).

## ? Das Dialogfeld [Informationen werden gelesen ...] erscheint, und der Lesevorgang dauert eine gewisse Zeit.

---

- ➔ Das Dialogfeld [Informationen werden gelesen ...] erscheint, wenn die Dateiinformation im Camcorder gelesen wird. Der Lesevorgang kann einige Zeit in Anspruch nehmen, wenn viele Dateien im Camcorder sind. Wenn Sie die Dateien im Camcorder nicht verwenden, zum Beispiel wenn bereits importierte Dateien verwendet werden, können Sie den Lesevorgang durch Klicken auf die Schaltfläche [Abbrechen] überspringen.

# Speichern auf dem Computer

? Ich kann keine Videos vom Camcorder auf den Computer übertragen.

---

- ➔ Verwenden Sie am Computer einen anderen USB-Anschluss. Verwenden Sie bei Desktop-Computern den USB-Anschluss an der Rückseite.

? Es dauert sehr lange, Videos vom Camcorder auf den Computer zu importieren.

---

- ➔ Beim Importieren vieler Dateien in einem Vorgang oder beim Import einer großen Videodatei dauert der Vorgang sehr lange.
- ➔ Schließen Sie beim Importieren alle Software außer "ImageMixer 3".
- ➔ Die Verarbeitungsgeschwindigkeit kann abhängig von der Konfiguration des Computers (z. B. von der CPU-Leistung und RAM), oder vom Inhalt des Videos variieren.

? Die Meldung "Daten zum Schreiben zu groß." erscheint.

---

- ➔ Verringern Sie die Gesamtzahl der Dateien zum Schreiben auf eine Disc. Die Kapazität der Disc ist je nach dem gewählten Disc Typ unterschiedlich. Beachten Sie auch, dass Sie u. U. nicht auf eine Disc schreiben können, wenn die Gesamtzahl der Dateien zu nahe an der Kapazität der Disc ist.
  - DVD-R, DVD-RW: 4,7 GB
  - DVD-R DL: 8,5 GB
  - BD-R, BD-RE: 25 GB
  - BD-R DL, BD-RE DL: 50 GB

? Die Meldung "Nicht genug Disk Speicherplatz für den Arbeitsbereich." erscheint.

---

- ➔ Zum Erstellen einer Disc ist freier Speicher von mindestens dem Doppelten der auf die Disc zu schreibenden Datenmenge im Arbeitsbereich erforderlich. Vergrößern Sie den freien Platz im Arbeitsbereich, oder ändern Sie den Arbeitsbereich im Einstellungen-Bildschirm (S.58).

? Zum Importieren von Videos ist eine gewisse Zeit erforderlich.

---

- ➔ Wenn residente Software installiert ist, beenden Sie diese vor dem Importieren.

# Wiedergeben von Videos

## ? Ich möchte die Größe des Bildschirms ändern.

---

- ➔ Wählen Sie die Anzeigegröße im Menü [Ansicht] oder ziehen Sie die Kante des Fensters auf die gewünschte Größe.

## ? Das Video auf dem Camcorder wird nicht unterbrechungsfrei wiedergegeben.

---

- ➔ Abhängig vom Inhalt werden Videos durch die Beschränkungen der USB-Übertragungsrate möglicherweise nicht gleichmäßig wiedergegeben. Es wird empfohlen, diese Videos zur Bibliothek hinzuzufügen und sie dann von dort wiederzugeben.
- ➔ Videos werden abhängig von der Konfiguration des Computers, z. B. von der CPU-Leistung und der Speicherkapazität, oder vom Inhalt des Videos möglicherweise nicht unterbrechungsfrei wiedergegeben.

## ? Ich kann mit "ImageMixer 3 SE Player" keine Videos wiedergeben.

---

- ➔ "ImageMixer 3 SE Player" kann die folgenden Videos wiedergeben:
  - H.264-Dateien
  - Discs, die aus der "AVCHD-Liste" in "ImageMixer 3" erzeugt wurden.
  - Discs, die aus der "Blu-ray-Liste" in "ImageMixer 3" erzeugt wurden.
  - Discs, die aus der "DataDisc-Liste" in "ImageMixer 3" erzeugt wurden.
- ➔ Videos können u. U. nicht richtig abgespielt werden, wenn eine Wiedergabe-Free-ware oder Codec installiert ist.

## ? Die Übergangsstellen zwischen Kapiteln werden nicht unterbrechungsfrei wiedergegeben.

---

- ➔ Bei der Wiedergabe der mit "ImageMixer 3" erstellten Disc kann es an den Übergangsstellen zwischen Kapiteln u. U. zu Unterbrechungen kommen. Unter "Film bearbeiten" platzieren Sie Clips im Arbeitsbereich, exportieren sie als eine Videodatei und speichern die Datei auf einer Disc. Die Wiedergabe ist jetzt glatt. Beachten Sie, dass die in "Film bearbeiten" erzeugte Datei eine unterschiedliche Datei ist. Wir empfehlen, die für Export verwendeten Dateien nicht zu löschen und unverändert zu bewahren.

# Videos importieren und organisieren (Bibliothek)

? ! (Die Datei kann nicht gefunden werden) erscheint.

---

➔ "ImageMixer 3" kann Dateien nicht finden, wenn die Dateien z. B. im Windows Explorer gelöscht wurden, nachdem sie zur Bibliothek hinzugefügt wurden. Löschen oder verschieben Sie keine Videodateien, die Sie in "ImageMixer 3" verwenden. Wenn Sie Wechseldatenträger wie z. B. USB-Speicher verwenden, speichern Sie die Videodateien im Vorfeld auf dem Computer, bevor Sie sie zur Bibliothek hinzufügen.

? Ich möchte alle Dateien löschen, die mit  (Importiert-Symbol) gekennzeichnet sind.

---

➔ Wählen Sie [Vorgaben...] im Menü [Einst.] und setzen Sie die Einstellung zurück.

? Ich kann die Reihenfolge der Videos in einem intelligenten Album nicht ändern.

---

➔ In intelligenten Alben ist Sortieren von Dateien mittels Drag&Drop nicht möglich.

? Ich möchte die Dateiinformationsanzeige schließen.

---

➔ Klicken Sie erneut auf [Information], um das Dateiinformationsfeld auszublenden.

? Ich kann die für iTunes exportierte Datei nicht auf meinen iPod übertragen.

---

➔ iTunes ist erforderlich, um die Dateien auf den iPod zu übertragen. Sie können iTunes von der Website von Apple Inc. herunterladen. Verwenden Sie iTunes, um die exportierte Datei auf Ihren iPod zu übertragen.

# Bearbeiten von Videos

? Es dauert sehr lange, mit "ImageMixer 3" bearbeitete Videos zu speichern.

---

- ➔ Wenn sich das Videoformat (Videosystem/Auflösung) der Projekteinstellungen von dem der Originaldatei unterscheidet, dauert dieser Vorgang sehr lange.
- ➔ Die Verarbeitungsgeschwindigkeit kann abhängig von der Konfiguration des Computers (z. B. von der CPU-Leistung und RAM), oder vom Inhalt des Videos variieren.

? Die Größe der bearbeiteten Videodatei liegt über der der Originaldatei.

---

- ➔ Wenn der bearbeitete Inhalt erneut codiert wird, kann die Datei größer werden als die des Originals.

? Unterscheidet sich die Bildqualität von der des Originals?

---

- ➔ Die Bildqualität in bearbeiteten Segmenten kann aufgrund der Neucodierung niedriger als die des Originals werden. Die nicht bearbeiteten Segmente bewahren die originale Bildqualität.

# Speichern von Videos

## ? Die Laufwerke werden nicht erkannt.

---

- ➔ Wenn der Computer nach der Installation von "ImageMixer 3" nicht neu gestartet wird, werden die Laufwerke möglicherweise nicht erkannt.
- ➔ Wenn Schreibsoftware (Paket-Schreibverfahren) bereits installiert ist, werden die Laufwerke möglicherweise nicht erkannt.

## ? Ich kann eine Datei nicht zur Schreiben-Liste hinzufügen.

---

- ➔ In den folgenden Fällen können Sie Dateien nicht zur Schreiben-Liste hinzufügen.
  - Die Schreiben-Liste enthält bereits 99 Dateien.
  - Das Videosystem der hinzuzufügenden Datei unterscheidet sich von denen der bereits hinzugefügten Dateien.

## ? Das Schreiben einer Disc dauert sehr lange.

---

- ➔ Die Verarbeitungsgeschwindigkeit kann abhängig von der Konfiguration des Computers (z. B. von der CPU-Leistung und RAM), oder vom Inhalt des Videos variieren.

## ? Ich kann keine 8-cm-Disc beschreiben.

---

- ➔ Schreiben auf einer 8-cm-Disc wird nicht unterstützt.

## ? Ich kann keine Disc beschreiben.

---

- ➔ Wird die Disc von "ImageMixer 3" unterstützt? (S.125)
- ➔ Unterstützt das Schreiblaufwerk die Disc? Überprüfen Sie die Disc Typen, die vom Laufwerk Ihres Computers unterstützt werden.
- ➔ Ist auf der Festplatte des Computers ausreichend freier Speicher vorhanden? Zum Erstellen einer Disc ist freier Speicher vom mindestens dem Doppelten der zu schreibenden Datenmenge erforderlich.
- ➔ Überprüfen Sie, ob die Gesamtgröße der Videodatei die Kapazität der Disc übersteigt. Entfernen Sie einige Videodateien, damit die Kapazität ausreichend ist.

## ? Der Disc-Beschreibvorgang schlägt fehl, wenn eine wiederbeschreibbare Disc nach dem Löschen der aufgezeichneten Daten verwendet wird.

---

- ➔ Die Erstellung der Disc kann fehlschlagen, wenn die Daten auf der wiederbeschreibbaren Disc mit einer anderen Software als "ImageMixer 3" gelöscht wurden. Wenn Sie eine wiederbeschreibbare Disc verwenden, die bereits beschrieben wurde, legen Sie die Disc unverändert ein, und löschen Sie die gespeicherten Daten mit den Schreiboptionen von "ImageMixer 3". (S.137)

## ? Ich möchte den Menütitel und die Namen der Titel auf der Disc ändern.

---

- ➔ Sie sollten den Menütitel und die Titelnamen vor dem Schreiben auf die Disc ändern.
  - Ändern des Menütitels:  
Der Name der Liste, die Sie zum Schreiben der Disc erstellt haben, wird zum Menütitel.
  - Ändern der Titelnamen:  
Wählen Sie die Datei, deren Name geändert werden soll in der Bibliothek, und klicken Sie dann auf [Information], um die Registerkarte [Optionen] zu öffnen. Geben Sie im Textfeld [Titel] einen Namen ein, um den Titelnamen zu ändern.

## ? Menütitel und Titelnamen werden nicht vollständig angezeigt.

---

- ➔ Die Anzahl der Zeichen, die auf dem Menübildschirm angezeigt werden können, ist begrenzt.

### Menütitel

- DVD-Liste : ca. 20 Byte
- AVCHD / Blu-ray / DataDisc -Liste : ca. 30 Byte

### Titelname

- DVD-Liste : ca. 8 Byte
- AVCHD / Blu-ray / DataDisc -Liste : ca. 12 Byte

※ Die Anzahl ändert sich abhängig von den verwendeten Zeichen.

## ? Ich kann nicht auf den Camcorder zurückschreiben.

---

- ➔ Sie können die folgenden Videos zurückschreiben, solange sie das gleiche Videoformat und Videosystem wie das des Camcorders aufweisen.
  - Videos, die ursprünglich von einem Camcorder, in dessen Lieferumfang "ImageMixer 3" enthalten war, auf dem Computer gespeichert wurden.
  - Solche Videos, nachdem sie mit "ImageMixer 3" bearbeitet wurden.

## ? Ich kann "ImageMixer 3" nicht beenden.

---

- ➔ Schließen Sie vor dem Beenden alle Dialogfelder und Einstellungsbildschirme.

## ? Die Dateierweiterungen werden nicht angezeigt.

---

- ➔ Folgen Sie den unten aufgeführten Schritten, um die Dateierweiterungen anzuzeigen.

Windows XP

- (1) Öffnen Sie einen beliebigen Ordner.
- (2) Klicken Sie auf das Menü [Extras] - [Ordneroptionen] - Registerkarte [Ansicht].
- (3) Deaktivieren Sie die Option [Erweiterungen bei bekannten Dateitypen ausblenden].

Windows Vista

- (1) Öffnen Sie einen beliebigen Ordner.
- (2) Klicken Sie auf [Organisieren] - [Ordner- und Such-Optionen] - [Ansicht] Registerkarte.
- (3) Deaktivieren Sie die Option [Erweiterungen bei bekannten Dateitypen ausblenden].

# Support-Informationen zu ImageMixer 3

Die PIXELA CORPORATION bietet registrierten Benutzern einen Supportdienst. Bei technischen Fragen zu diesem Produkt wenden Sie sich bitte an unser User Support Center in Ihrer Region.

## PIXELA CORPORATION User Support Centers

---

---

### USA und Kanada

---

---

+1-800-458-4029 (gebührenfrei)

Sprache: Englisch

---

---

### Europa (Großbritannien, Deutschland, Frankreich und Spanien)

---

---

+800-1532-4865 (gebührenfrei)

Sprache: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch

---

---

### Andere Länder in Europa

---

---

+44-1489-564-764

Sprache: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch

---

---

### Asien (Philippinen)

---

---

+63-2-438-0090

Sprache: Englisch

---

---

### China

---

---

+86-21-5385-3786

Sprache: Chinesisch

## Homepage

Aktuelle Informationen und Downloads finden Sie auf unserer Website.

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/e/>